



HAZAR ŞAHİNLER

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ ÖĞRENCİSİ

İLETİŞİM

+90 544 257 0818

hazarsahinler66@gmail.com

Mezitli /Mersin

<https://www.linkedin.com/in/hazar-%C5%9Fahinler-602b61202/>

<https://github.com/hazarsahinler?tab=repositories>

BECERİLER

- Analitik Düşünme
- Takım Oyuncusu
- İletişim Becerileri
- Problem Çözme Yeteneği

DİLLER

- İngilizce B1

HAKKIMDA

Yazılım geliştirmeye olan tutkumla, Bilgisayar Mühendisliği eğitimimi backend teknolojileri üzerine yoğunlaştırarak son sınıfa ulaştım. Özellikle Java ve Spring Boot ile sağlam ve ölçeklenebilir uygulamalar geliştirme, PostgreSQL ile veritabanı sistemleri tasarlama konusunda kendimi geliştirdim. Mezuniyetimin ardından yazılım dünyasında fark yaratan projelerin bir parçası olarak uzun vadeli bir kariyer inşa etmeyi amaçlıyorum.

EĞİTİM

YENİŞEHİR MERSİN ANADOLU LİSESİ

2016-2020

MİLLİ SAVUNMA ÜNİVERSİTESİ KARA
HARP OKULU

2020-2020

MERSİN ÜNİVERSİTESİ, MÜHENDİSLİK
FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

2020-01.02.2026

DENEYİM

Stajyer Yazılım Geliştirici | Akgün Bilgisayar | Ankara

01/07/2024 - 26/08/2024

- Java, Spring Boot ve PostgreSQL teknolojilerini kullanarak Hastane Bilgi Yönetim Sistemi (HBYS) projesinin backend geliştirmesinde aktif olarak görev aldım.
- Katmanlı mimari (N-Tier) prensipleriyle hasta, doktor ve randevu yönetimi modülleri için RESTful API endpoint'leri tasarladım ve geliştirdim.

Yazılım Destek Uzman Yardımcısı |Kardelen Bilgisayar

03/07/2025 - Halen

PROJELER

Hastane Bilgi Yönetim Sistemi (HBYS) - Backend
<https://github.com/hazarsahinler/hbys>

- Java ve Spring Boot ile katmanlı mimaride geliştirilen, RESTful API'ler sunan backend projesi. Veri işlemleri için PostgreSQL veritabanı üzerinde Hibernate ve özel HQL sorguları kullanıldı.

Otomobil Forum Platformu - Full-Stack
<https://github.com/hazarsahinler/carProject>

- Backend'i Java, Spring Boot ve Hibernate kullanılarak geliştirilmiş, kullanıcıların yardımlaşması için RESTful API'ler sunan bir platformdur.
- Frontend'i JavaScript ile tasarlanmış olup, backend servislerini kullanarak dinamik ve etkileşimli bir kullanıcı arayüzü sağlar.