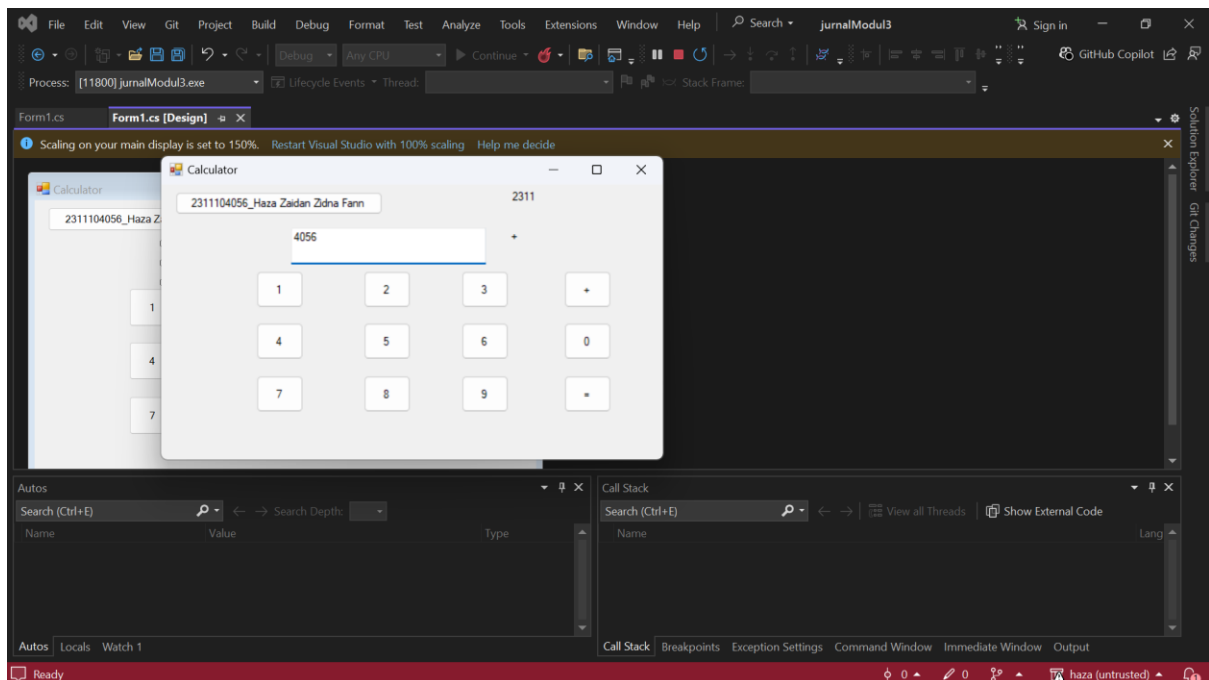
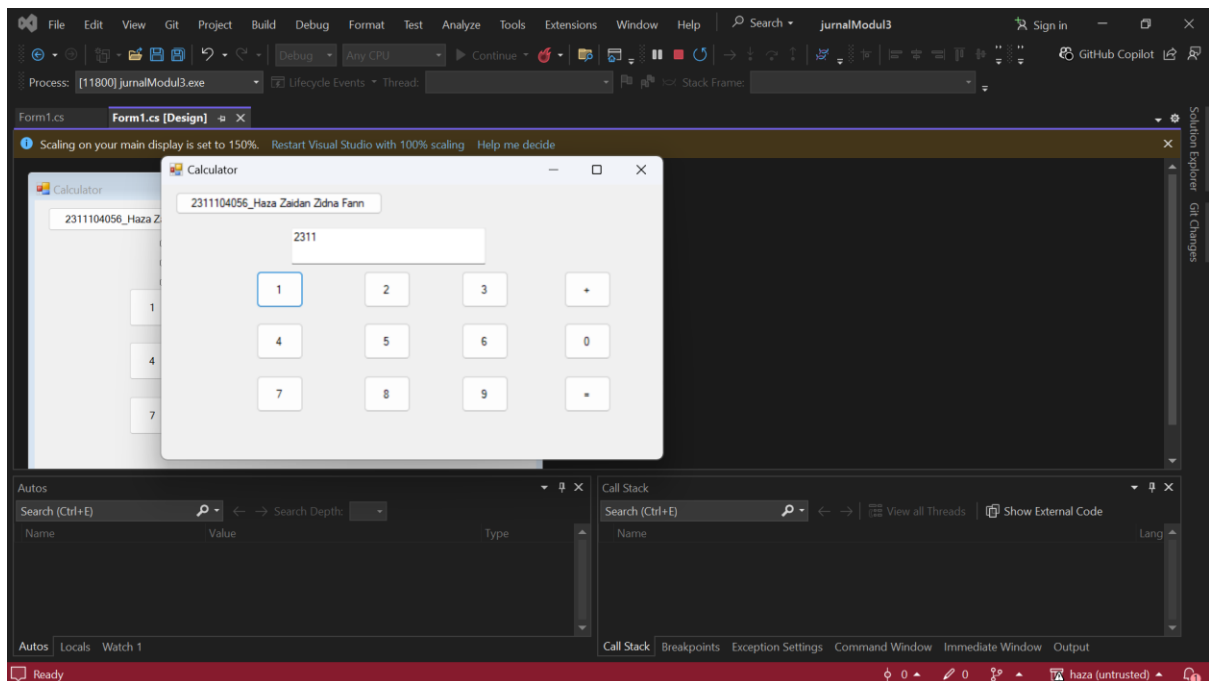


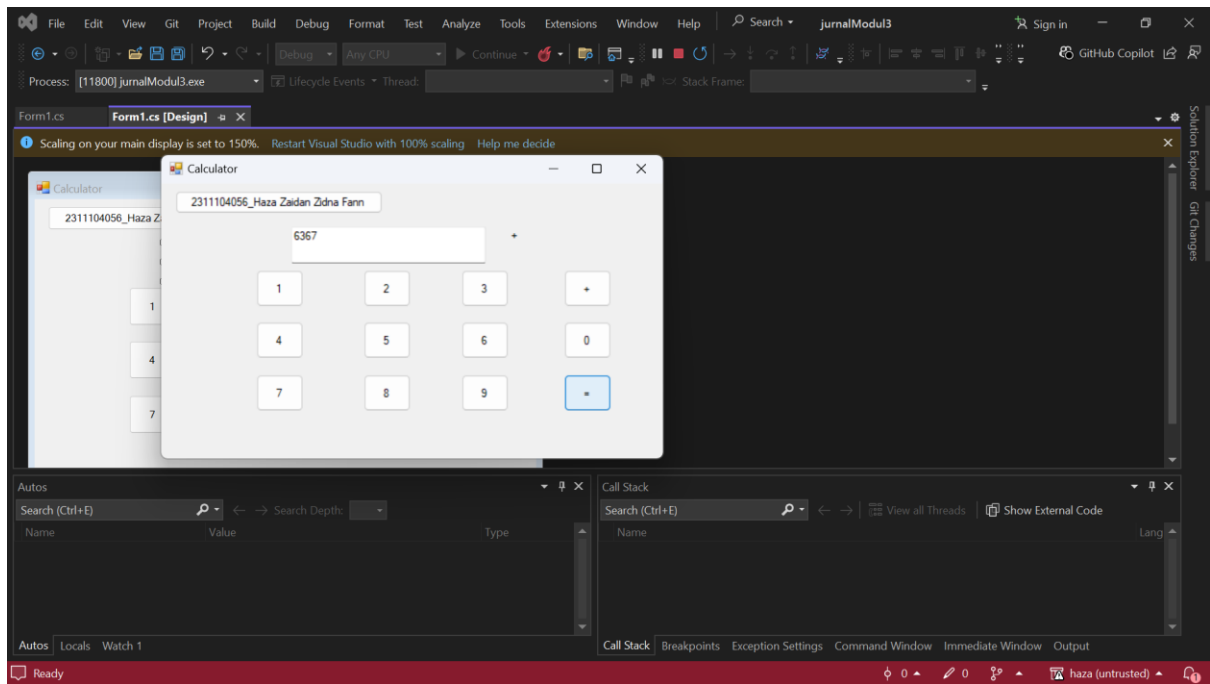
Haza Zaidan Zidna Fann

2311104056

SISE 0702

Jurnal Modul 3





```

1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.ComponentModel;
4  using System.Data;
5  using System.Drawing;
6  using System.Linq;
7  using System.Text;
8  using System.Threading.Tasks;
9  using System.Windows.Forms;
10
11 namespace JurnalModul3
12 {
13     public partial class Form1: Form
14     {
15         public Form1()
16         {
17             InitializeComponent();
18         }
19
20         private void textBox1_TextChanged(object sender, EventArgs e)
21         {
22         }
23
24         private void button8_Click(object sender, EventArgs e)
25         {
26             textBox1.Text = textBox1.Text + "8";
27         }
28
29         private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
30         {
31             textBox1.Text = textBox1.Text+"1";
32         }
33
34         private void button6_Click(object sender, EventArgs e)
35         {
36             textBox1.Text = textBox1.Text + "6";
37         }
38
39         private void button9_Click(object sender, EventArgs e)
40         {
41             textBox1.Text = textBox1.Text + "9";
42         }
43
44         private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
45         {
46             textBox1.Text = textBox1.Text + "2";
47         }
48
49         private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
50         {
51             textBox1.Text = textBox1.Text + "3";
52         }
53
54         private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
55         {
56             textBox1.Text = textBox1.Text + "4";
57         }
58
59         private void button5_Click(object sender, EventArgs e)
60         {
61             textBox1.Text = textBox1.Text + "5";
62         }
63
64         private void button7_Click(object sender, EventArgs e)
65         {
66             textBox1.Text = textBox1.Text + "7";
67         }
68
69         private void button11_Click(object sender, EventArgs e)
70         {
71             label1.Text = textBox1.Text;
72             label2.Text = "+";
73             textBox1.Text = "";
74         }
75
76         private void button10_Click(object sender, EventArgs e)
77         {
78             textBox1.Text = textBox1.Text + "0";
79         }
80
81         private void button12_Click(object sender, EventArgs e)
82         {
83             if (label2.Text == "+")
84             {
85                 textBox1.Text = (Convert.ToDouble(label1.Text) + Convert.ToDouble(textBox1.Text)).ToString();
86                 label1.Text = "";
87                 label2.Text = "+";
88             }
89         }
90
91         private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
92         {
93         }
94     }
95 }
96
97
98
99

```

1. Memasukkan Angka

- Setiap tombol angka (0-9) memiliki event handler yang menambahkan angka tersebut ke dalam textBox1.
- Misalnya, jika tombol button1 ditekan (berlabel "1"), maka angka "1" ditambahkan ke dalam textBox1.

2. Memasukkan Operasi Penjumlahan

- Ketika tombol button11 ditekan (tampaknya sebagai tombol +), nilai dalam textBox1 dipindahkan ke label1, label2 diisi dengan simbol "+", dan textBox1 dikosongkan untuk menerima angka berikutnya.

3. Menghitung Hasil

- Ketika tombol button12 ditekan (tampaknya tombol "="), program mengecek apakah operasi yang tersimpan di label2 adalah "+". Jika ya, ia menjumlahkan nilai dari label1 dan textBox1, lalu menampilkan hasilnya di textBox1.

Hubungan dengan Input NIM

- **4 digit pertama NIM** → Dapat dimasukkan terlebih dahulu ke dalam textBox1, lalu ditekan tombol + (button11).
- **4 digit terakhir NIM** → Dimasukkan setelahnya ke dalam textBox1, lalu ditekan tombol = (button12).
- **Hasil Penjumlahan** → Ditampilkan dalam textBox1.

Contoh jika NIM 2311104056:

1. Masukkan "2311" → Tekan +
2. Masukkan "4056" → Tekan =
3. Hasil yang muncul: "**6367**"