

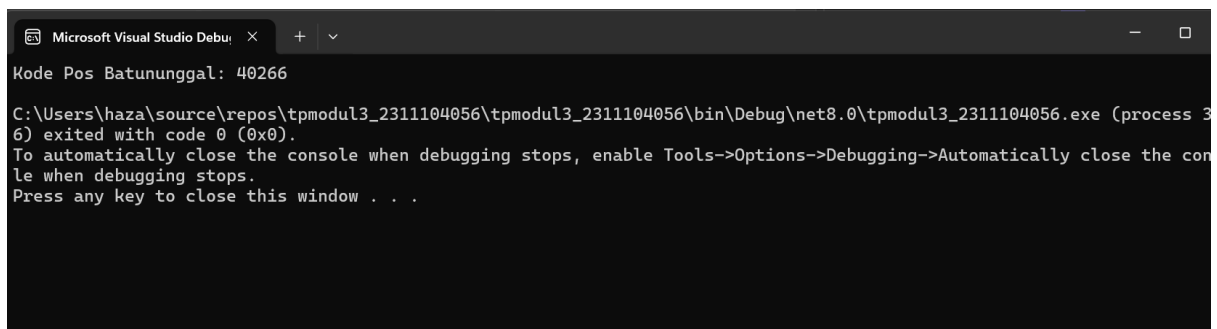
Haza Zaidan Zidna Fann

2311104056

SISE 0702

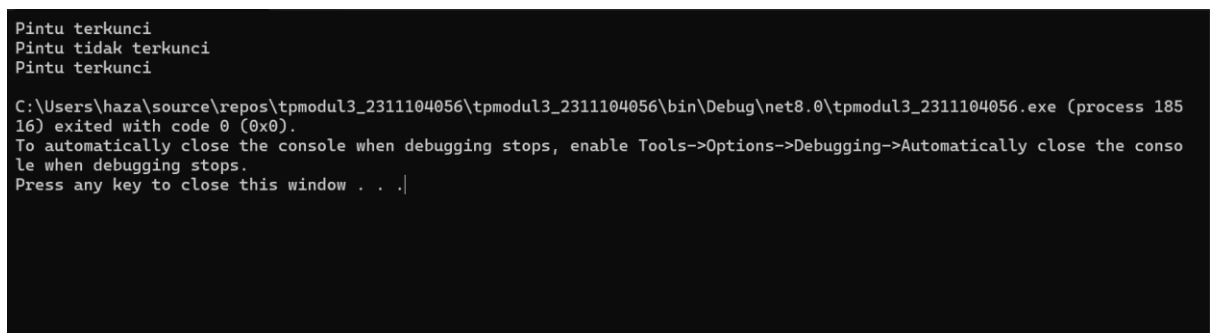
[https://github.com/hazazaidan/tpmodul3\\_2311104056](https://github.com/hazazaidan/tpmodul3_2311104056)

kodepos



```
Microsoft Visual Studio Debug Console
Kode Pos Batununggal: 40266
C:\Users\haza\source\repos\tpmodul3_2311104056\tpmodul3_2311104056\bin\Debug\net8.0\tpmodul3_2311104056.exe (process 36) exited with code 0 (0x0).
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```

Doormachine




```
Pintu terkunci
Pintu tidak terkunci
Pintu terkunci
C:\Users\haza\source\repos\tpmodul3_2311104056\tpmodul3_2311104056\bin\Debug\net8.0\tpmodul3_2311104056.exe (process 18516) exited with code 0 (0x0).
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.
Press any key to close this window . . .|
```

## kodepos

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3
4 class KodePos
5 {
6     private static Dictionary<string, string> kodePosDict = new Dictionary<string, string>
7     {
8         {"Batununggal", "40266"},
9         {"Kujangsari", "40287"},
10        {"Mengger", "40267"},
11        {"Wates", "40256"},
12        {"Cijaura", "40287"},
13        {"Jatisari", "40286"},
14        {"Margasari", "40286"},
15        {"Sekejati", "40286"},
16        {"Kebonwaru", "40272"},
17        {"Maleer", "40274"},
18        {"Samoja", "40273"}
19    };
20
21    public static string GetKodePos(string kelurahan)
22    {
23        return kodePosDict.ContainsKey(kelurahan) ? kodePosDict[kelurahan] : "Kode pos tidak ditemukan";
24    }
25 }
26 class Program
27 {
28     static void Main()
29     {
30         Console.WriteLine("Kode Pos Batununggal: " + KodePos.GetKodePos("Batununggal"));
31     }
32 }
33
```

Kode di atas merupakan implementasi program dalam bahasa C# yang menggunakan **Dictionary** untuk menyimpan daftar nama kelurahan beserta kode posnya. Kelas KodePos memiliki Dictionary kodePosDict yang berisi pasangan **nama kelurahan** sebagai **key** dan **kode pos** sebagai **value**. Metode GetKodePos(string kelurahan) digunakan untuk mengambil kode pos berdasarkan input nama kelurahan, dan jika tidak ditemukan, akan mengembalikan pesan "Kode pos tidak ditemukan". Pada kelas Program, metode Main() memanggil fungsi GetKodePos("Batununggal") untuk menampilkan kode pos dari kelurahan Batununggal ke konsol.

## Doormachine



```
1  using System;
2
3  class DoorMachine
4  {
5      private enum State { Terkunci, Terbuka }
6      private State currentState;
7
8      public DoorMachine()
9      {
10         currentState = State.Terkunci;
11         Console.WriteLine("Pintu terkunci");
12     }
13
14     public void BukaPintu()
15     {
16         currentState = State.Terbuka;
17         Console.WriteLine("Pintu tidak terkunci");
18     }
19
20     public void KunciPintu()
21     {
22         currentState = State.Terkunci;
23         Console.WriteLine("Pintu terkunci");
24     }
25 }
26 class Program
27 {
28     static void Main()
29     {
30         DoorMachine pintu = new DoorMachine();
31         pintu.BukaPintu();
32         pintu.KunciPintu();
33     }
34 }
35
```

Kode di atas adalah implementasi **finite state machine sederhana** dalam bahasa C# untuk mengelola status pintu menggunakan **enum**. Kelas DoorMachine memiliki **enum State** dengan dua keadaan: **Terkunci** dan **Terbuka**. Pada awalnya, pintu berada dalam keadaan **Terkunci**, yang ditetapkan di konstruktor. Kelas ini menyediakan dua metode, **BukaPintu()** untuk mengubah status menjadi **Terbuka** dan **KunciPintu()** untuk mengembalikan status menjadi **Terkunci**, masing-masing mencetak status pintu ke konsol. Dalam kelas Program, objek DoorMachine dibuat, lalu dipanggil metode **BukaPintu()** dan **KunciPintu()**, sehingga simulasi perubahan status pintu dapat terlihat dalam output program.