Haza Zaidan Zidna Fann

2311104056

SISE 0702

Tp modul 12

https://github.com/hazazaidan/KPL Haza Zaidan Zidna Fann 2311104056 SISE0702

```
using System;
   using System.Collections.Generic;
   using System.ComponentModel;
4 using System.Data;
  using System.Drawing;
   using System.Linq;
   using System.Text;
8 using System.Threading.Tasks;
   namespace Tpmodul12_2311104056
            public Form1()
                InitializeComponent();
            private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
            private void label1_Click(object sender, EventArgs e)
            private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
                int input;
                if (int.TryParse(textBox1.Text, out input))
                    label1.Text = CariTandaBilangan(input);
                    // Menampilkan pesan jika input tidak valid
label1.Text = "Input tidak valid";
           public string CariTandaBilangan(int a)
                    return "Positif";
                    return "Nol";
```

• Form1()

Konstruktor form yang menjalankan InitializeComponent() untuk menyiapkan komponen GUI.

button1_Click(...)

Event handler ketika tombol ditekan:

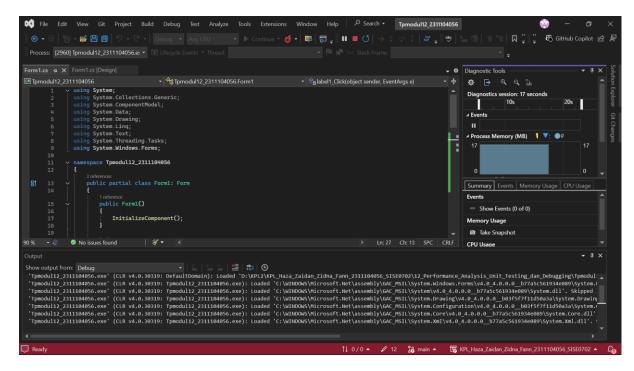
- Mengambil input dari textBox1
- Mengecek apakah input valid (tipe integer)
- o Jika valid → menampilkan hasil dari fungsi CariTandaBilangan
- o Jika tidak valid → menampilkan pesan "Input tidak valid"
- public string CariTandaBilangan(int a)

Method utama:

- o Jika a < 0 → return "Negatif"</p>
- o Jika a > 0 → return "Positif"
- o Jika a == 0 → return "Nol"

Contoh Alur Program

- Input di textBox1: -5
- Klik tombol
- label1 akan menampilkan: Negatif



output:

