Haza Zaidan Zidna Fann

2311104056

SISE 0702

https://github.com/hazazaidan/KPL Haza Zaidan Zidna Fann 2311104056 SISE0702

Penjelasan Kode Refactor

Method: InputHuruf()

Method ini menerima 1 karakter dari user lalu menentukan apakah itu huruf vokal (A, I, U, E, O) atau bukan. Huruf diubah ke huruf besar terlebih dahulu dengan char.ToUpper() agar bisa dibandingkan secara konsisten.

Method: CetakBilanganGenap()

Method ini mencetak isi array bilangan genap {2, 4, 6, 8, 10}. Setiap angka ditampilkan dengan nomor urutannya.

Penerapan Standar Code:

• Naming Convention:

inputChar, evenNumbers \rightarrow camelCase InputHuruf(), CetakBilanganGenap() \rightarrow PascalCase

• Whitespace & Indentasi:

Gunakan indentasi 4 spasi dan baris kosong antar blok logika

Komentar:

Ditambahkan pada setiap method dan logika penting

• Deklarasi Variabel:

Dilakukan di dalam method, dekat dengan penggunaannya

```
1 using System;
class Program
     static void Main()
         InputHuruf();
         CetakBilanganGenap();
     static void InputHuruf()
         Console.Write("Masukkan satu huruf: ");
         char inputChar = char.ToUpper(Console.ReadKey().KeyChar);
         Console.WriteLine();
         if ("AIUEO".Contains(inputChar))
             Console.WriteLine($"Huruf {inputChar} merupakan huruf vokal");
             Console.WriteLine($"Huruf {inputChar} merupakan huruf konsonan");
     static void CetakBilanganGenap()
         int[] evenNumbers = { 2, 4, 6, 8, 10 };
         Console.WriteLine("Daftar angka genap:");
         for (int i = 0; i < evenNumbers.Length; i++)</pre>
             Console.WriteLine($"Angka genap ke-{i + 1}: {evenNumbers[i]}");
```

