



Universidade Federal do Agreste de Pernambuco

Curso: Bacharelado em Ciência da Computação.

Disciplina: Programação Orientada à Objetos.

Professora: Thaís Alves Burity Rocha.

Semestre: 2025.1.

Equipe: Carlos Lucas Feitoza, Carlos Gabryel, Laura Vitória Mendes

1ª Entrega do Projeto

1. Descrição do sistema

O projeto To-do-List tem como objetivo aplicar os conceitos de Programação Orientada a Objetos (POO) por meio do desenvolvimento de um sistema de gerenciamento de tarefas. A proposta consiste em permitir que o usuário cadastre tarefas com título, descrição, prioridade e prazo, além de possibilitar ações como listar, atualizar, concluir e remover tarefas.

O sistema foi desenvolvido com base em boas práticas de POO, utilizando encapsulamento, separação de responsabilidades e organização em camadas. A interface é feita por terminal, com menus interativos simples, visando facilitar a navegação durante os testes e execuções.

Este projeto foi escolhido por ser didático e ao mesmo tempo funcional, permitindo à equipe praticar a construção de um sistema completo com estrutura modular, mantendo o foco no aprendizado e consolidação dos fundamentos da disciplina.

2. Backlog

Funcionalidade	Responsável
Criação das classes Tarefa, Usuario e Prioridade	Lucas
Implementação dos repositórios de tarefas e usuários com lógica de CRUD	Lucas
Regras de funcionamento (criação, atualização, filtro e busca de tarefas e usuários)	Lucas
Implementação do menu principal e submenus	Laura
Formatação e exibição dos dados das tarefas ao usuário	Gabryel
Controle de login e sessão ativa	Gabryel
Estruturação das opções e navegação por submenus.	Laura

3. Diagrama de casos de uso

