

Phát triển ứng dụng cho thiết bị di động

Mobile Programming

Thông tin giảng viên

- ❖ Hoàng Văn Hiệp
- ❖ Bộ môn: Kỹ thuật máy tính
- Email: hiephv@soict.hust.edu.vn
- Lĩnh vực nghiên cứu chính:
 - □ Định vị vệ tinh
 - Mang P2P
- Projects:
 - ☐ Các project IoT, phụ trách phần lập trình android và server



Tổng quan chung

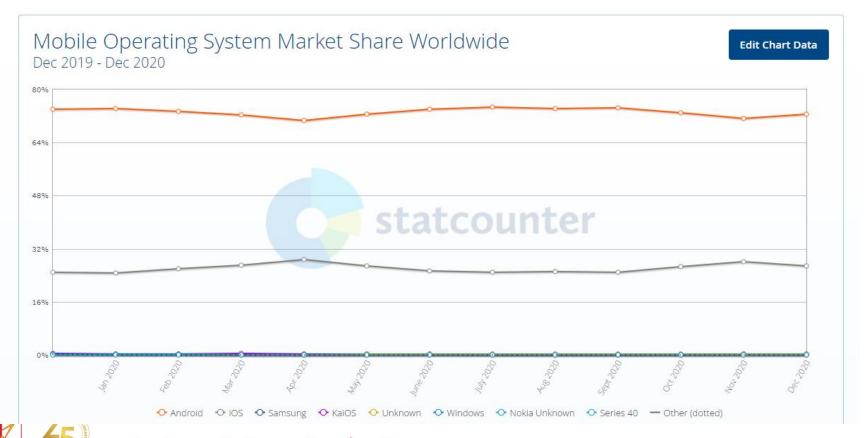
- ❖ Các dòng thiết bị di động:
 ☐ Android
 ☐ iOS
 ☐ Windows: các phiên bản tablets
 ☐ Tizen?
 ☐ Một số thiết bị IoT
- Trong phạm vi môn học này chúng ta sẽ tập trung vào nền tảng Android.



Tại sao chọn Android?

72.48% 26.91% 0.23% 0.14% 0.13% 0.02%

Mobile Operating System Market Share Worldwide - December 2020



Tại sao chọn Android?

71.62%

27.73%

0.38%

0.16%

Unknown

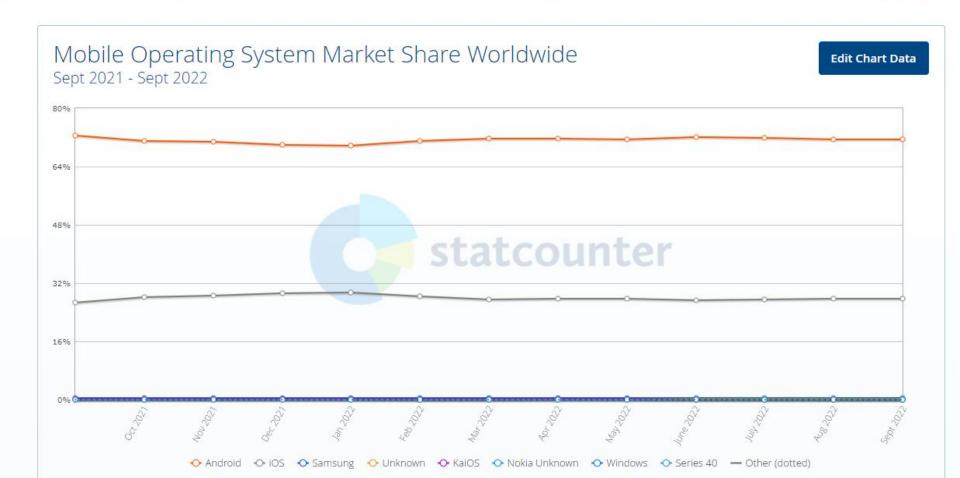
0.04%

KaiOS

0.02%

Windows

Mobile Operating System Market Share Worldwide - September 2022



Tại sao chọn Android

- Nền tảng chiếm thị phần cao nhất
- Mã nguồn mở theo giấy phép Apache
- ❖ Google đỡ đầu
- Thiết bị sử dụng đa dạng
 - mobile
 - □ tablet
 - □ TV
 - □ IoT devices



Phát triển ứng dụng cho thiết bị di động

- Các hướng tiếp cận:
 - Native
 - Web-based
 - Multi-platform
 - React native
 - Xamarin
 - **-** ...
- Tại sao chọn hướng tiếp cận: lập trình native?
 - ☐ Không chỉ học ngôn ngữ, mà học cả nền tảng
 - ☐ Can thiệp sâu xuống hệ thống, phần cứng
 - ☐ Yêu cầu về hiệu năng



Phạm vi môn học

- Tập trung vào Lập trình Android
- Tập trung lập trình native
 - Ngôn ngữ Java
 - ☐ Ngôn ngữ Kotlin
- Tài liệu tham khảo:
 - □ Android developer (google)
 - □ Code lab for android developer
 - Android programing tutorial
- Môi trường lập trình
 - ☐ Android studio



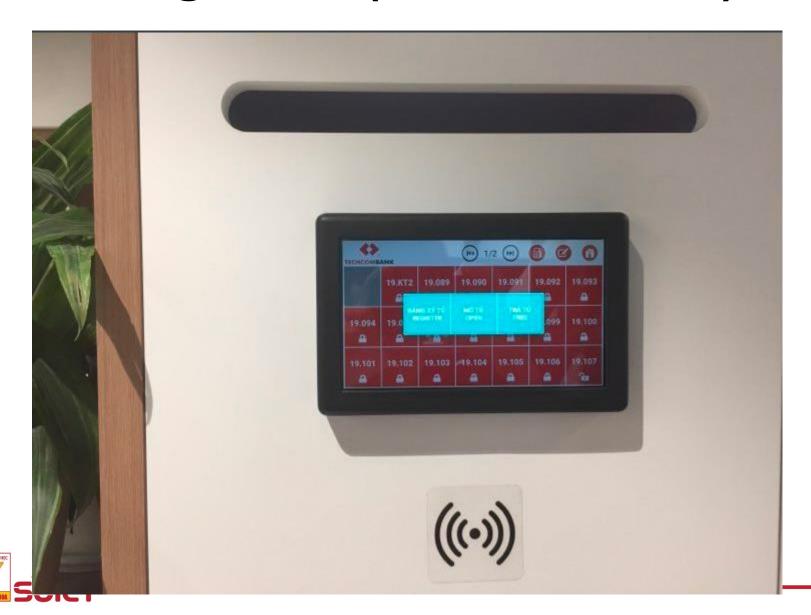
Một số dự án Android-based



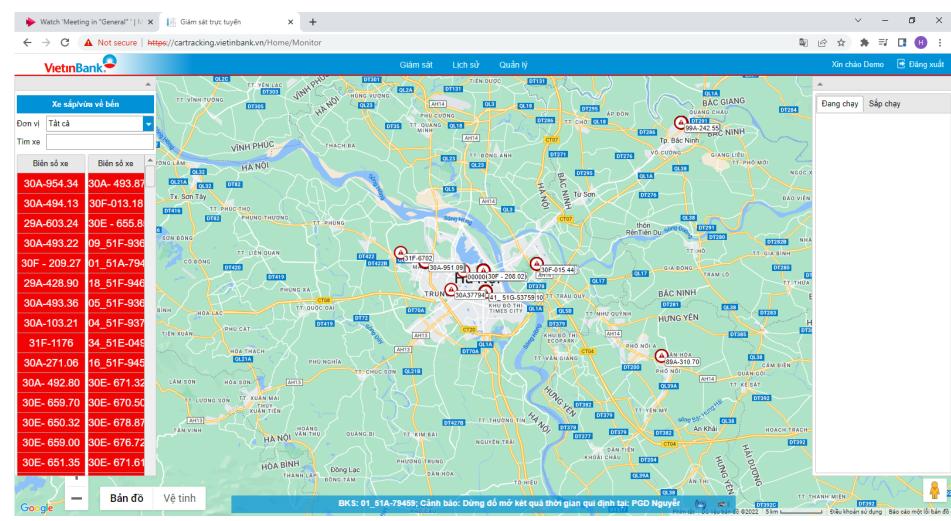
Tử thông minh (Smart Locker)



Tử thông minh (Smart Locker)



Giám sát xe chuyên dùng (Bank's cars tracking)





Giám sát xe chuyên dùng (Bank's cars tracking)





2



Thiết bị giám sát

Cam trước

Cam sau





Ăng-ten GPS



The RFID



Cảm biến két





Nút bấm SOS





Cửa làn – chấm công



Hình thức đánh giá môn học

- ❖ Một số bài tập trên lớp, về nhà
- Demo project (optional)
- ❖ Thi giữa kỳ
- ❖ Thi cuối kỳ



Nội dung môn học

- Cấu trúc 1 chương trình Android
- Lập trình giao diện cơ bản với Android
- Vòng đời ứng dụng
- Giao tiếp giữa các Activity
- Đa luồng và bộ đếm thời gian (Timer)
- Thao tác với dữ liệu và file
- Dịch vụ chạy ngầm
- Location
- ❖ Lập trình native, NDK và JNI
- Lập trình đa nền tảng

