

小物件大作用，探索敏捷开发

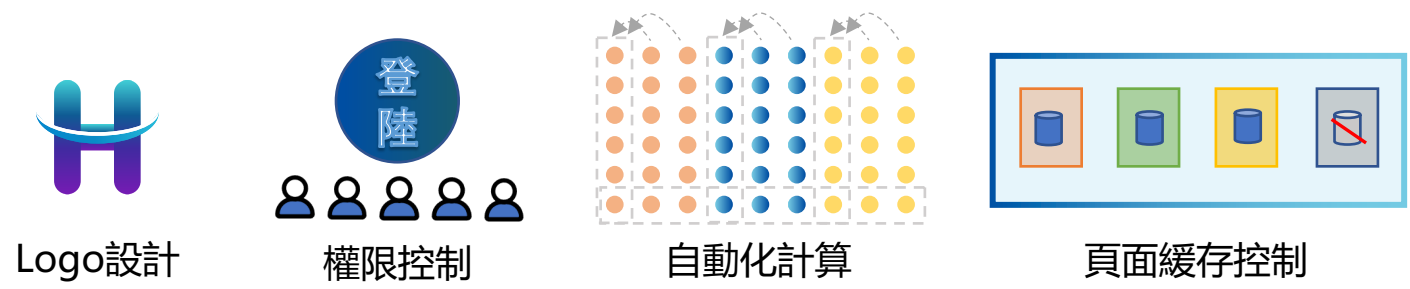
通過三層需求完成從產品願景到可開發任務的分解 -- How

Why ? 開發時存在疑惑是否多或者少做了 ? 開發完才發現功能不符合用戶價值 ? 開發進度落後未達到預期時限

How —— 借助用戶故事面向用戶價值

任務	用戶故事描述	時長
設計 logo, 界面設計	符合人力管理系統的風格, 操作簡易	3天
開發 summary 維護頁面	人數統計及維護, 能直觀地看出人員分佈	5天
開發人力維護頁面	各部門人員名單管理, 類似 excel 的操作, 可與 key talent 和談定人力進行數據較嚴	5天
開發 key talent 維護頁面	記錄具有 key talent 的人員, 特殊數據可用顏色標記	5天
開發系統管理模塊	權限需要分成角色和部門兩大類型	5天

What —— 為用戶製作出符合其價值的產品



Next

迭代计划

運用量化分层规划方法, 控制好版本迭代時的任務安排

任務可视化

確保產品按時發佈、防止任務堆積、風險前移

