小物件大作用,探索敏捷开发

通過三層需求完成從產品願景到可開發任務的分解 -- How

Why ?

開發時存在疑惑是否多或者少做了 ? 怎樣的代碼結構才是最合適的

開發完才發現功能 ?

開發進度落後 未達到預期時限

How —— 借助用戶故事面向用戶價值

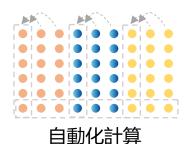
任務	用戶故事描述	時長
設計 logo,界面設計	符合人力管理系統的風格,操作簡易	3天
開發 summary 維護頁面	人數統計及維護,能直觀地看出人員分佈	5天
開發人力維護頁面	各部門人員名單管理,類似 excel 的操作,可與 key talent 和談定人力進行數據較嚴	5天
開發 key talent 維護頁面	記錄具有 key talent 的人員,特殊數據可用顏色標記	5天
開發系統管理模塊	權限需要分成角色和部門兩大類型	5天

以人力維護編輯頁面為例 管理身份信息 普通用戶 管理員 THE TOTAL STATE OF THE PARTY OF 編輯 新增 普通用戶、EPM 提交 刪除 搜索 業務願景 數據添加 業務操作 表頭 數據庫 表格數據 數據順序變更 數據庫 下拉選項 Dimission 為 "v" 數據刪除 非 kev talent 業務數據 燃盡圖 以量化的故事點估算工作量,讓時間安排更高效

What -- 為用戶製作出符合其價值的產品









頁面緩存控制

Logo設計

Next

進代计划 運用量化分层规划方法, 控制好版本迭代時的任務安排

執行代碼審查,確保 每一行代碼的質量 任務可视化

確保產品按時發佈、防止 任務堆積、風險前移



知識點運用於《驅動型經理人》的《議題致勝》課程