졸업작품 프로젝트

데이터 마이닝과 분석을 통한 웹소설 종합 인포 어플

Team D.A.W.A. 2015722084 한승주 2015722083 김성종 2017202067 조예슬

- 1 서론
- 2 공감하기
- 3 문제 정의
- 4 아이디어 도출
- 5 설계 내용
- 6 연구 추진 일정
- 7
 결론

1 서론



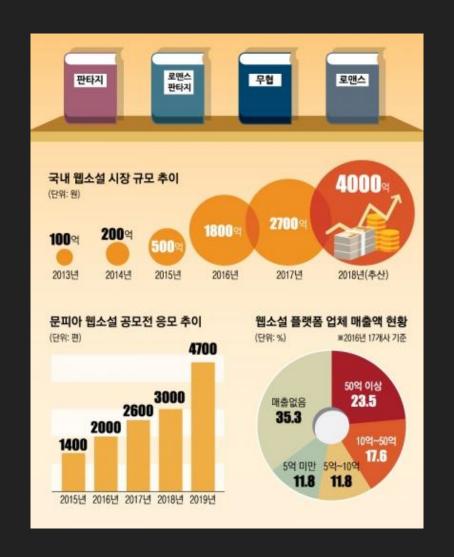






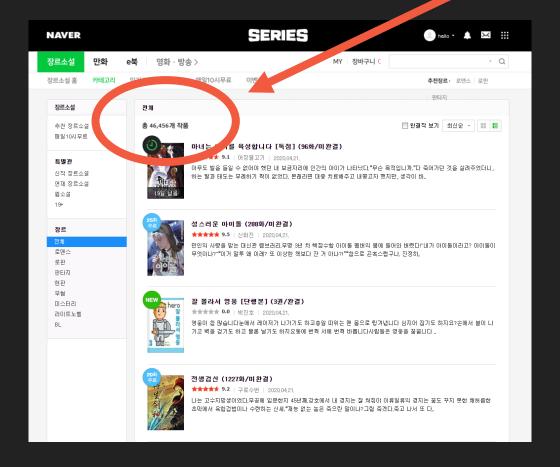












2 공감하기

Q1.

|웹 소설 선택 기준?

- 소설의 랭킹을 확인한다.
- 작품 소개를 확인한다.
- 무료 공개된 부분을 직접 읽어본다.
- 추천을 받는다.
- 재밌게 읽었던 작가의 다른 작품을 읽는다.
- 표지가 괜찮은 작품을 선택한다.
- 이벤트 진행 중인 소설을 읽는다.

Q2.

| 다양화에 따른 선택의 어려움?

- 작품이 너무 많다.
- 작품 소개가 미흡하다.
- 무료로 공개된 부분을 읽고 소재나 흐름, 스토리를 파악하고 읽기 시작하면 뒷부분의 내용이 미진해지는 작품이 점점 많아지고 있다.
- 무료로 공개된 일부를 읽는다 할지라도, 작품이 너무 많아서 선택하기에 시간이 너무 오래 걸린다.
- 추천을 받더라도 SNS의 경우 광고성 글이 많아서 실제 작품성은 떨어지는 경우가 많았다.

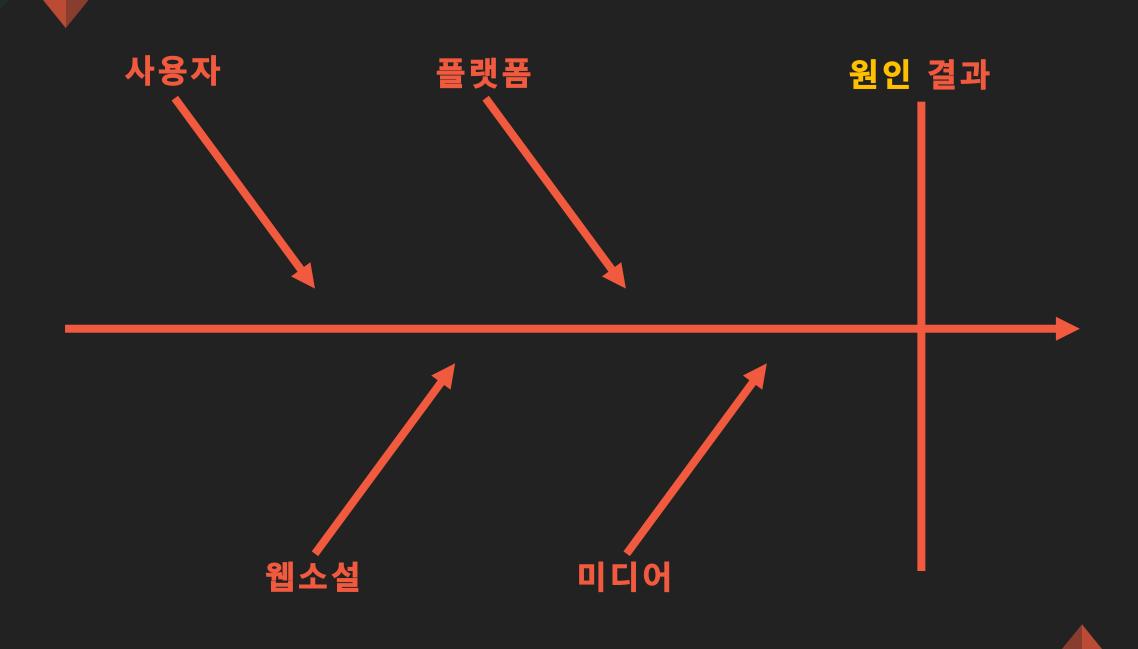
Q3. | 웹 소설 플랫폼서 얻고 싶은 자료?

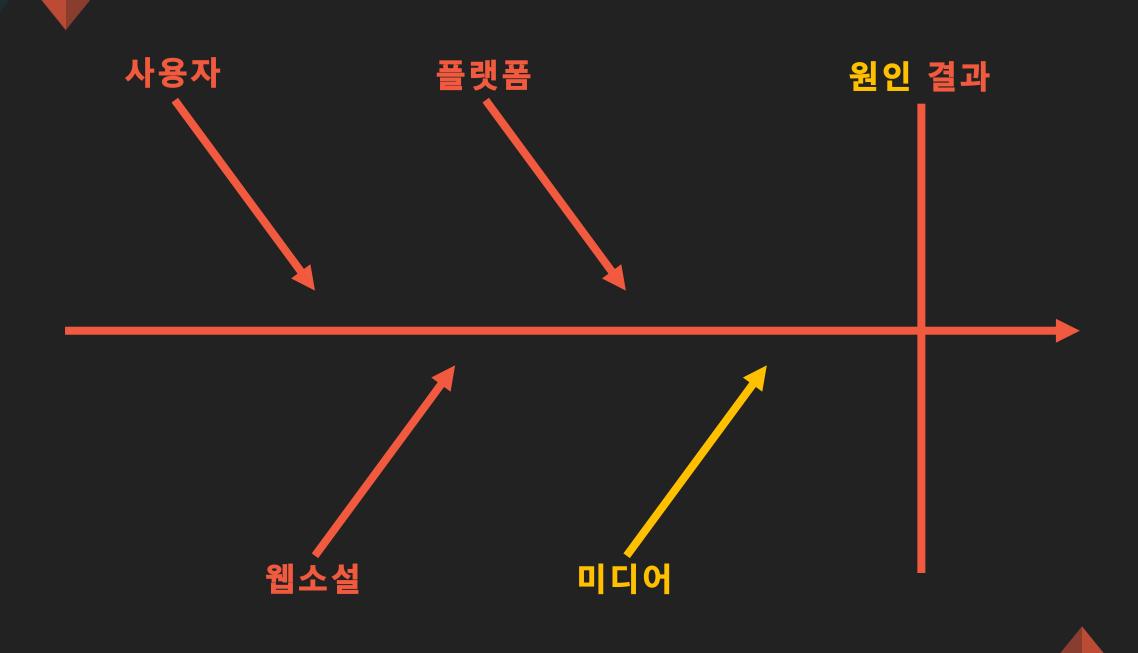
- 한 화에 일정량의 댓글이 보인다면 전체적인 작품의 경향(유지 or 뒷심)을 확인할 수 있을 텐데 제공되지 않아 아쉽다.
- 동시에 여러 플랫폼에서 연재되는 작품의 경우, 플랫폼별 성향이 다르므로 댓글,
 좋아요 등을 한눈에 볼 수 있었으면 좋겠다.
- 작품의 전반부 호/불호 여부를 떠나 후반부를 판단하기 어려우므로, 마땅히 판단 할 자료가 있었으면 좋겠다.
- 웹 소설 작품 소재에도 트렌드가 있는데, 트렌드 변화를 보여주면 유행에 뒤처지 지 않을 것 같다.
- 작품의 스토리나, 주인공 성격 등을 미리 알 수 있다면 개개인의 선호 성향에 맞추 어서 작품을 선택할 수 있을 것 같다.

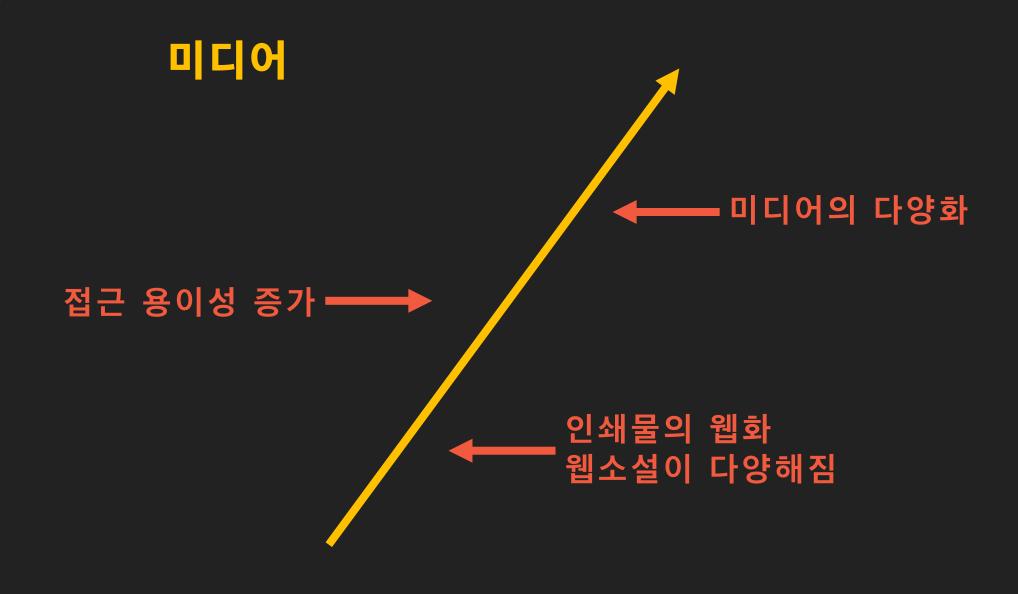
3 문제 정의

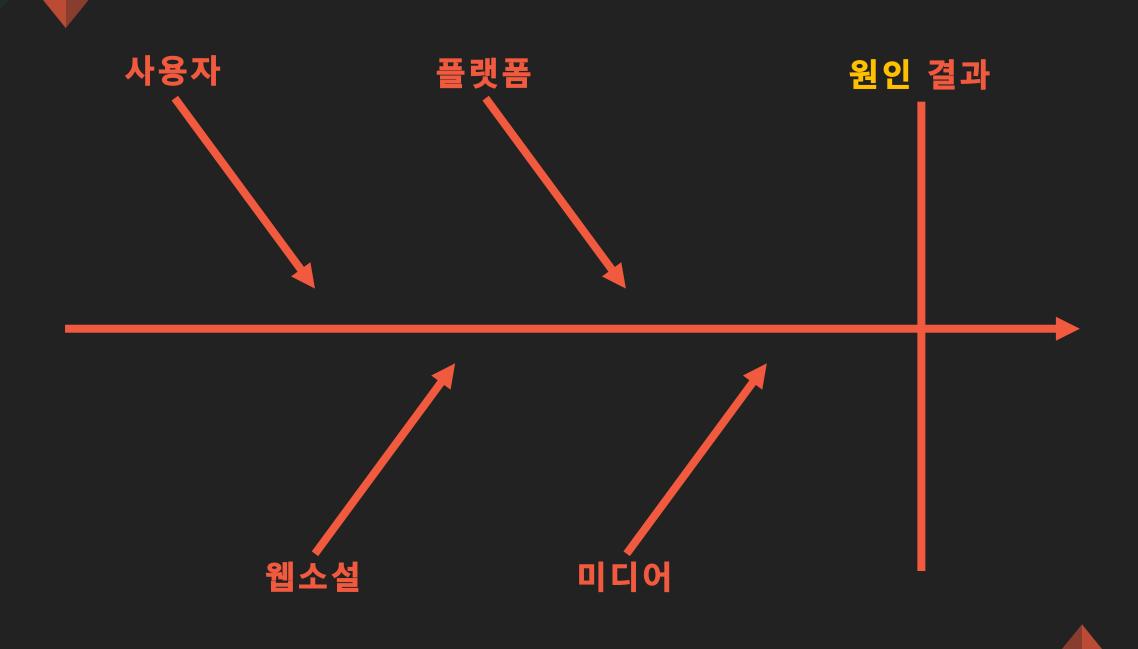
원인 결과

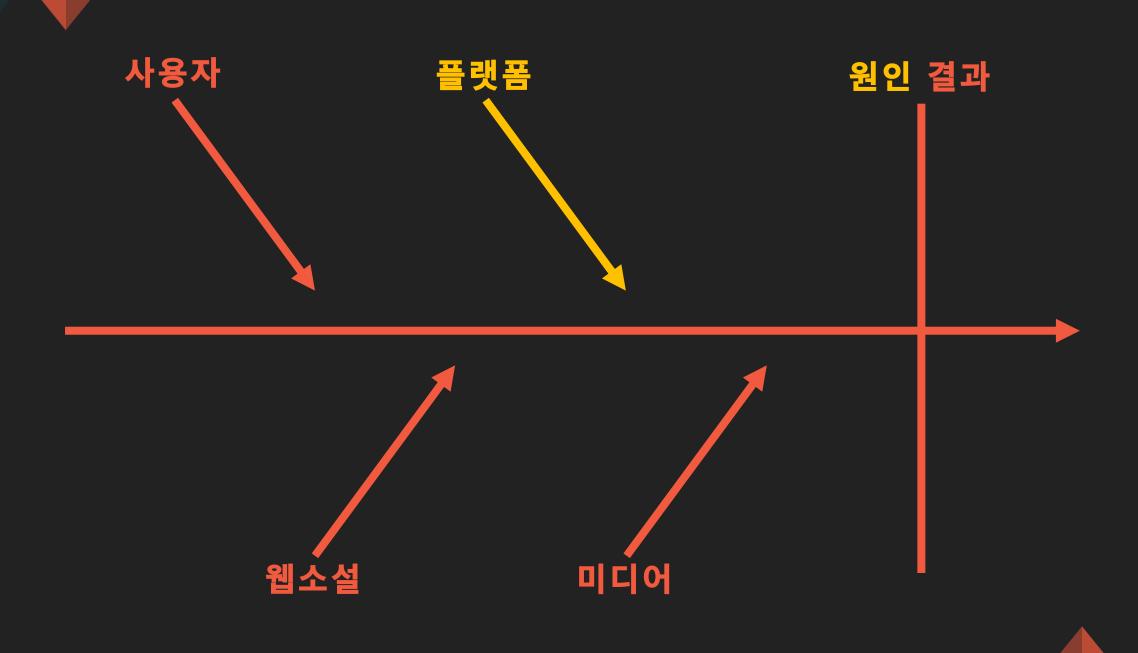
작품 선택에 대한 독자의 고층

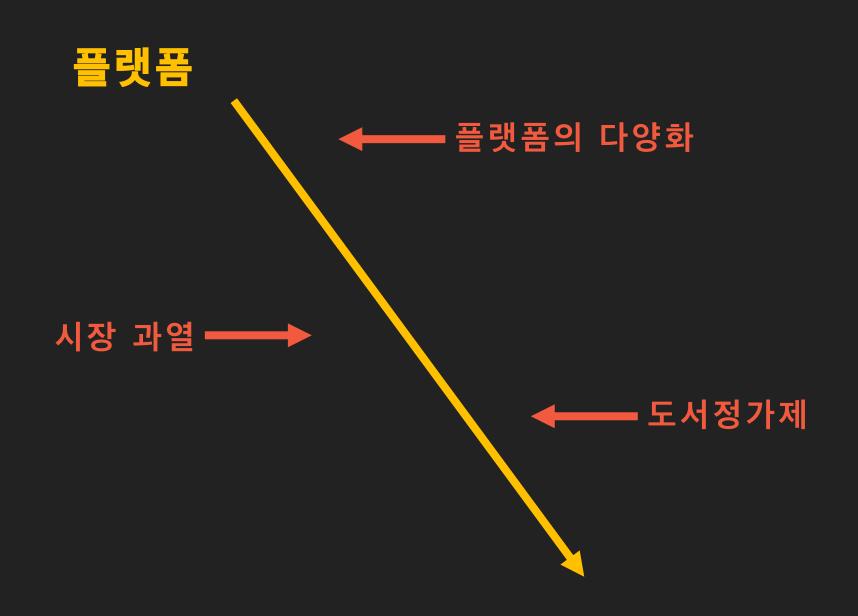


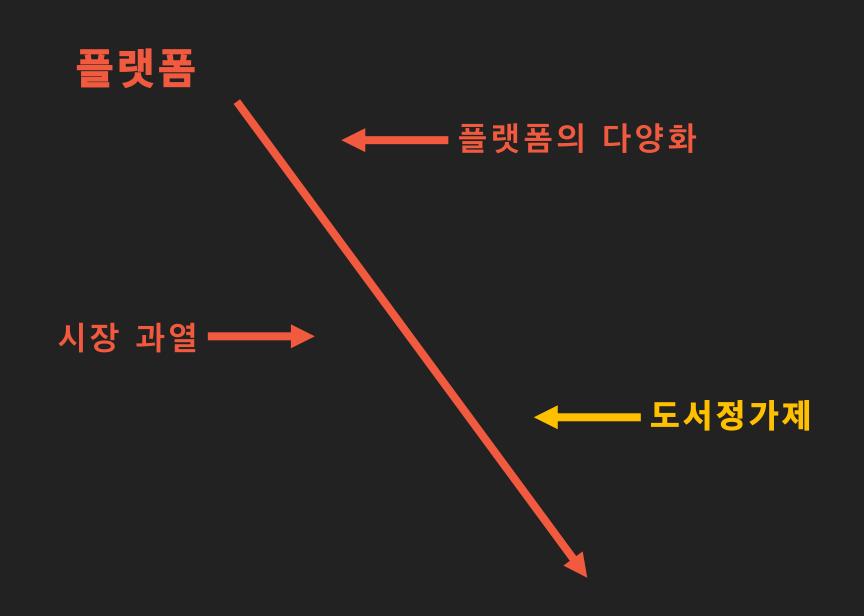


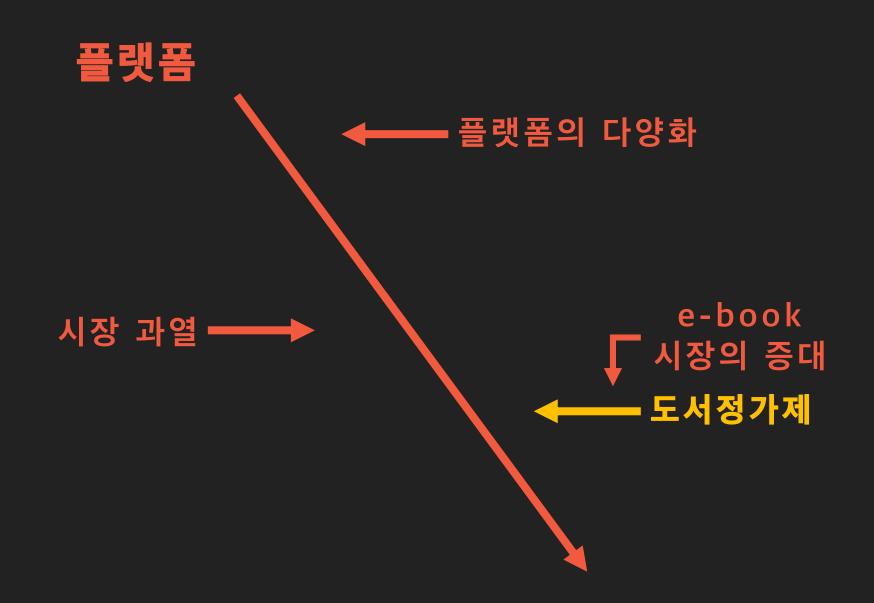


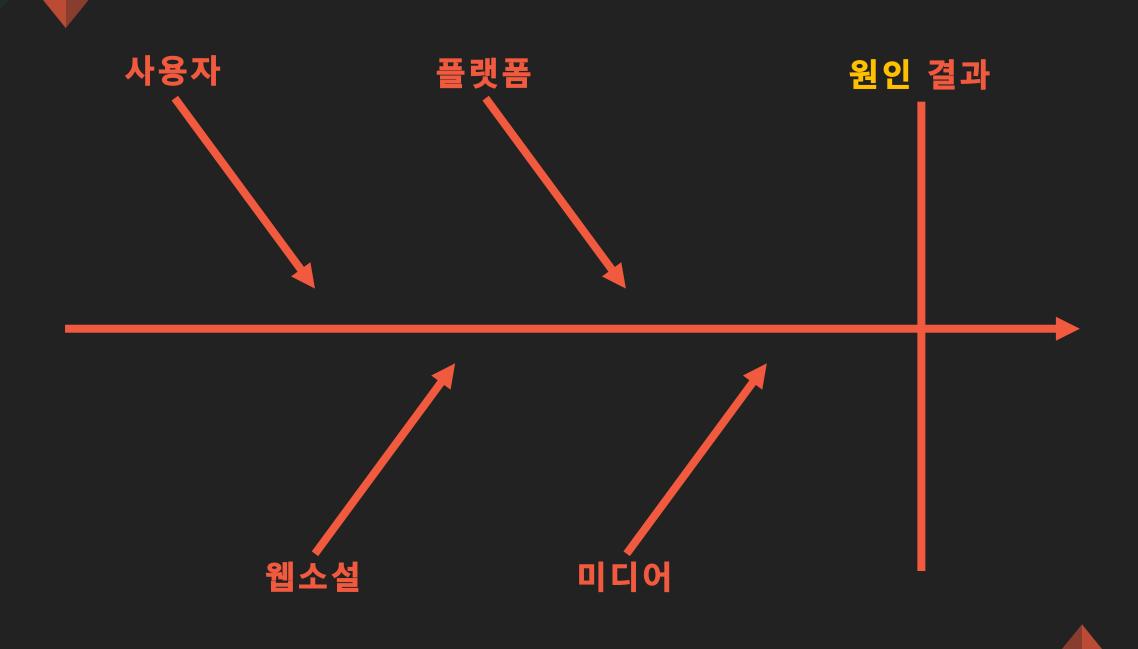


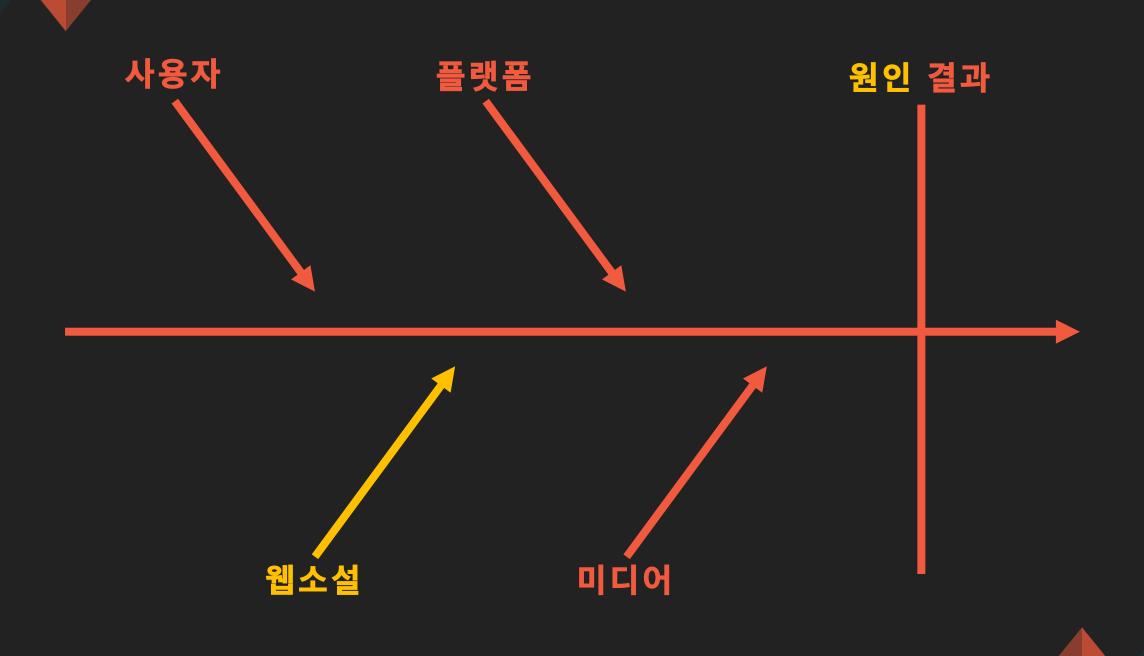


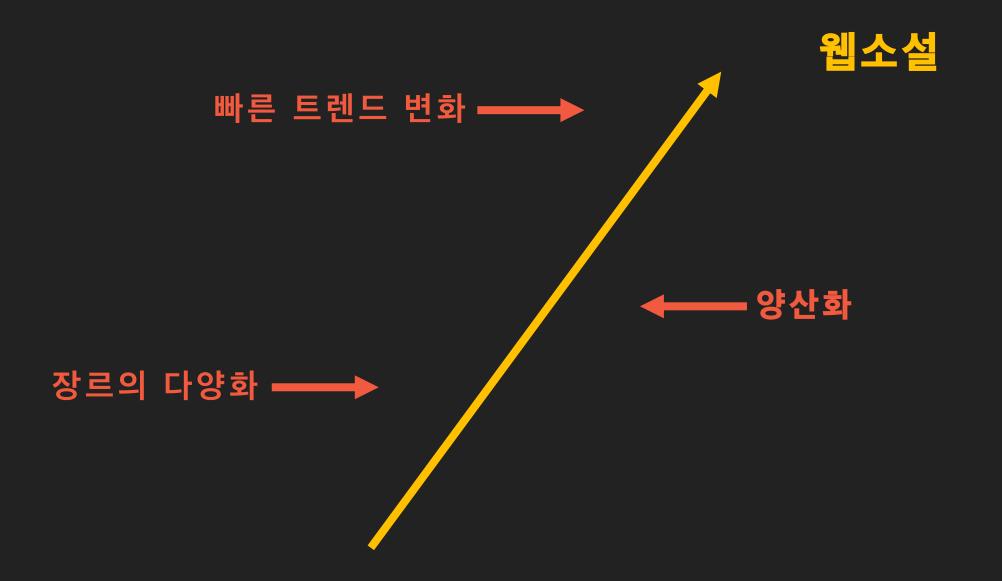


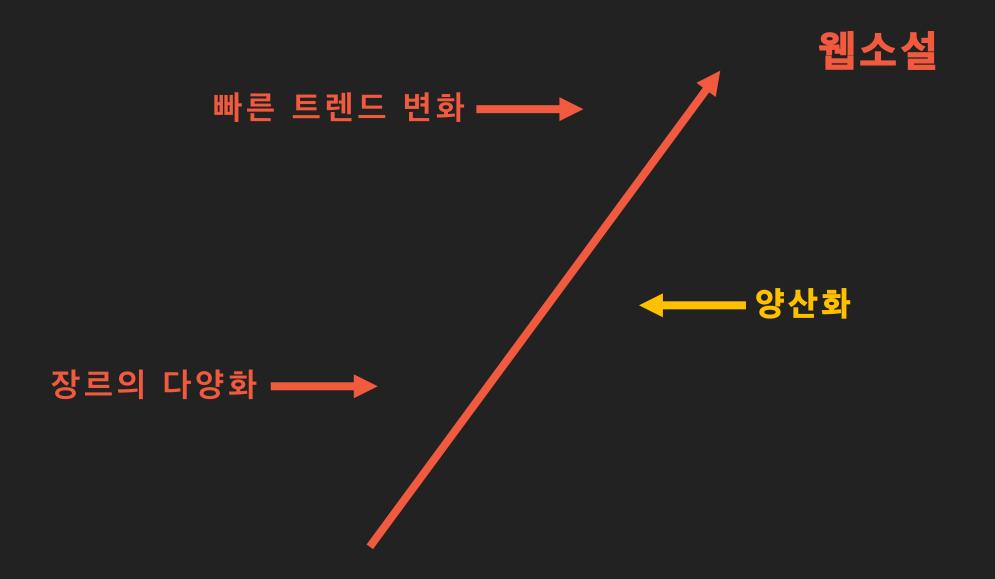


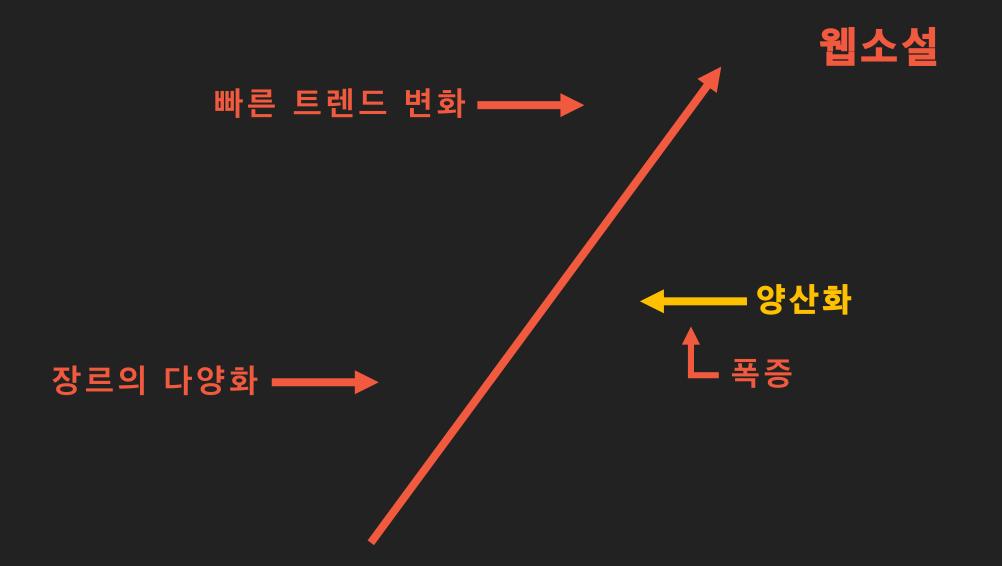


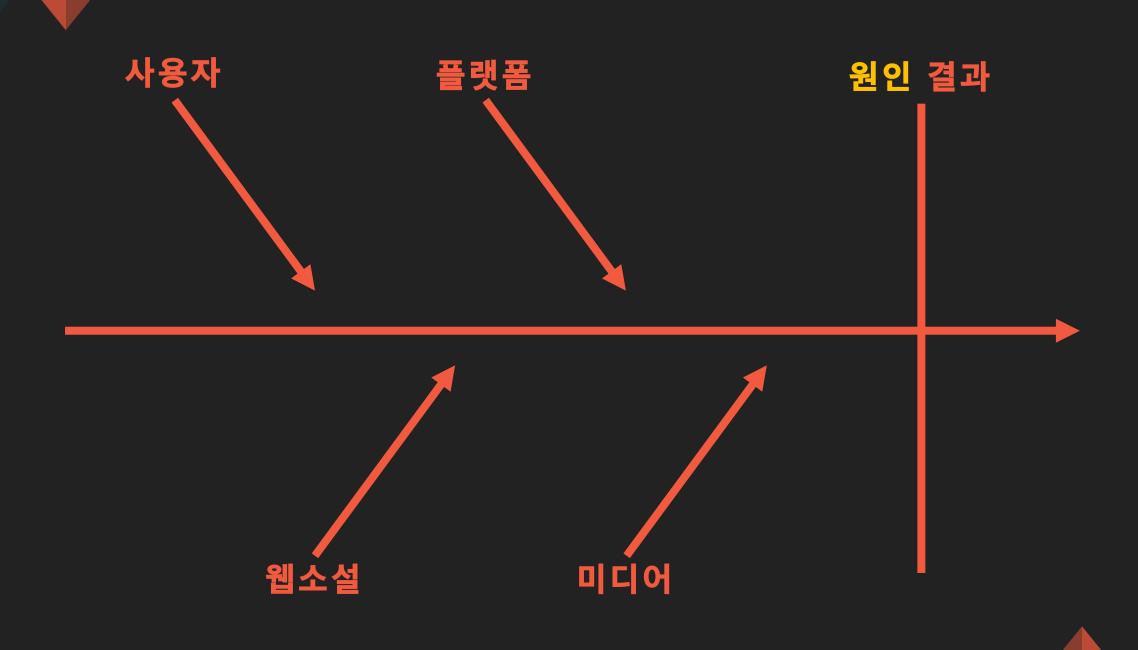


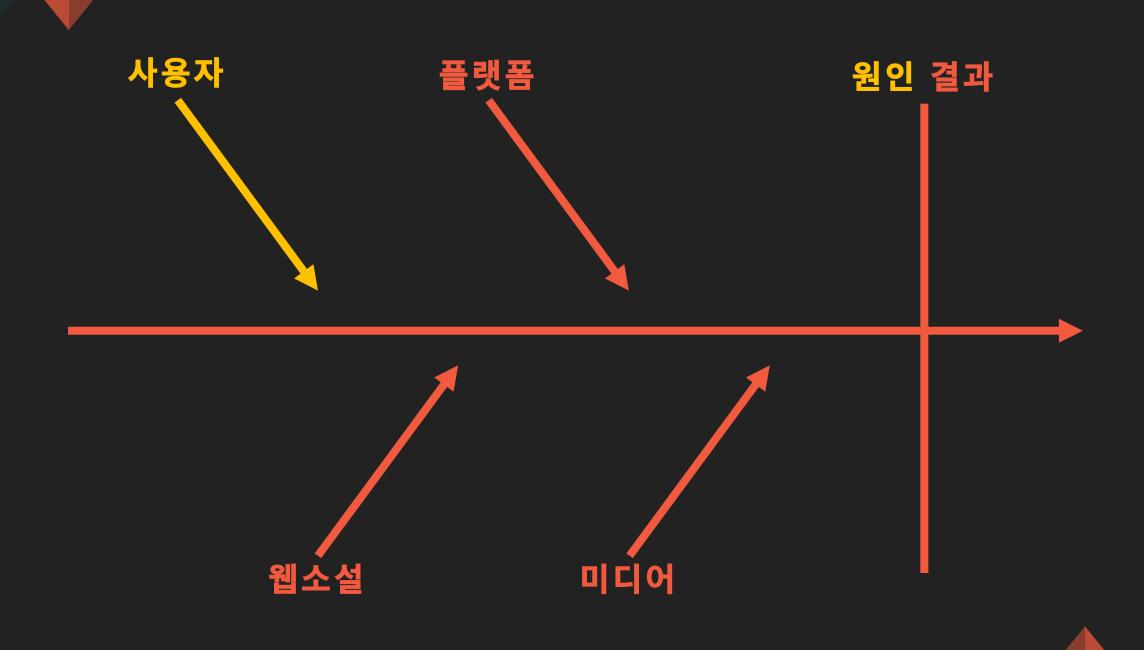


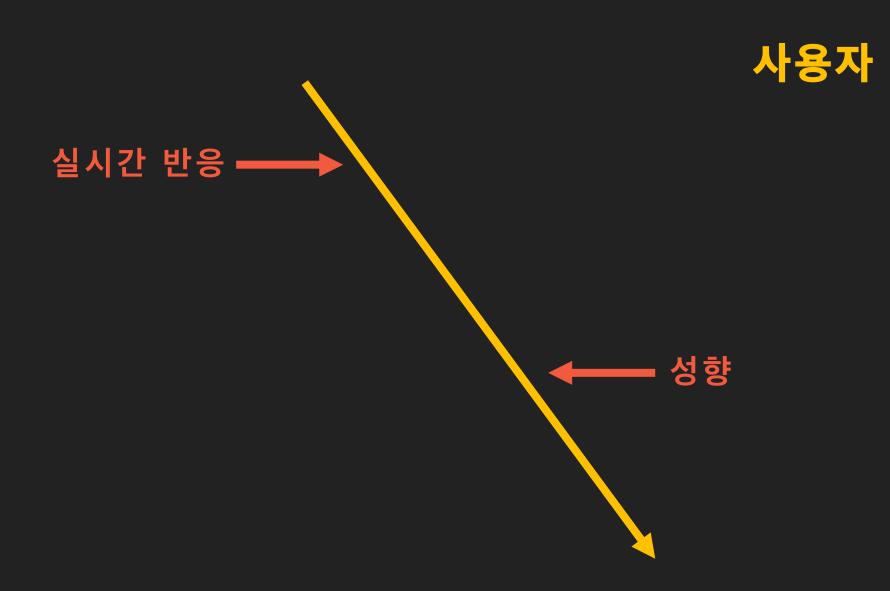


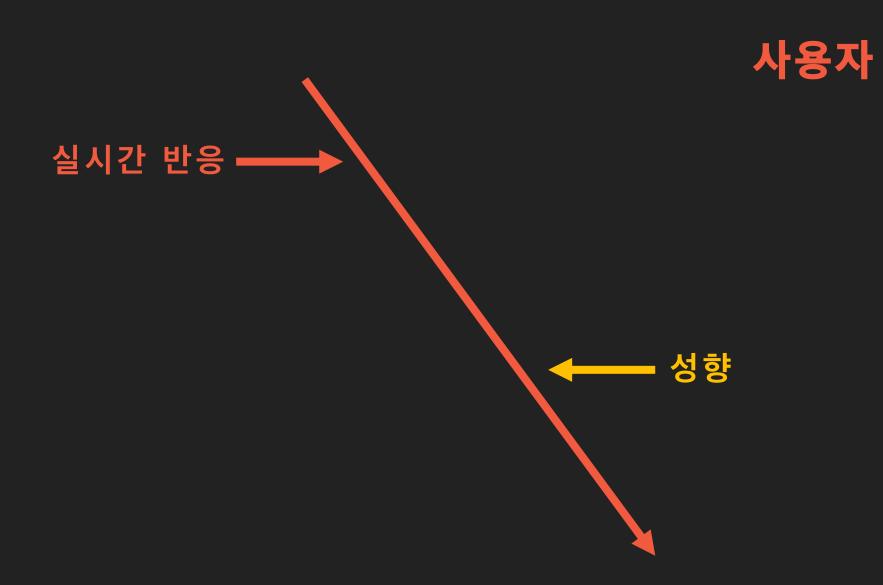




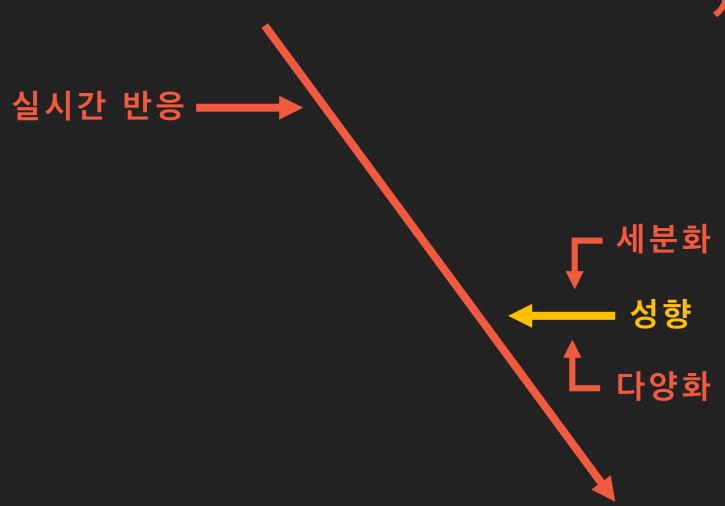








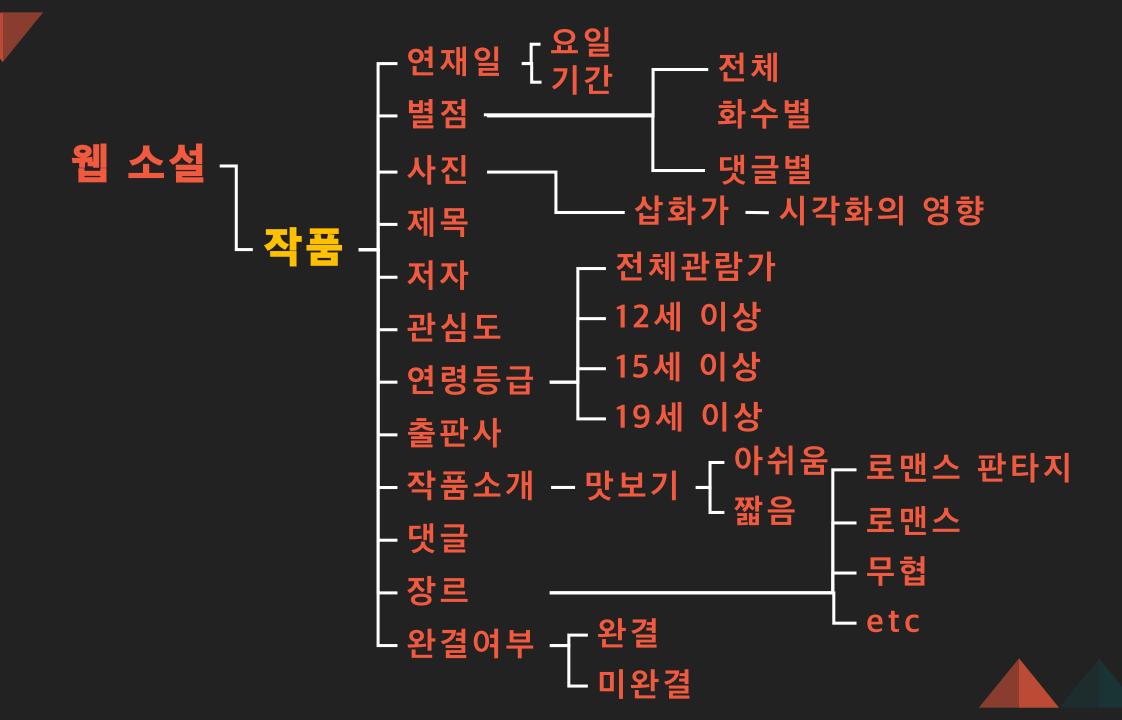




4 아이디어 도출

웹 소설

웹 소설 — 플랫폼 - 작품 - 소셜 미디어 웹 소설 — 플랫폼 - 작품 - 소셜 미디어







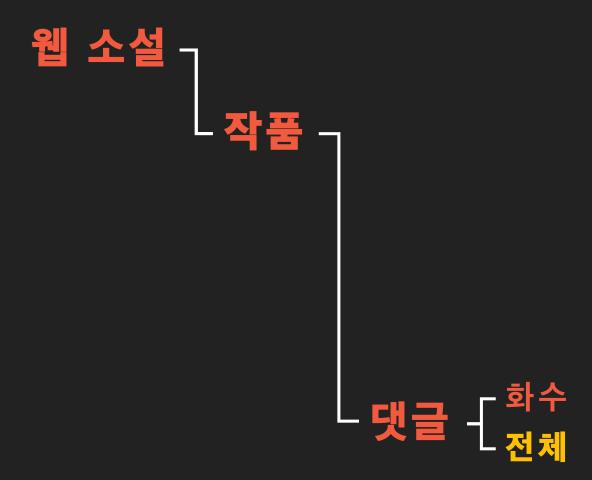


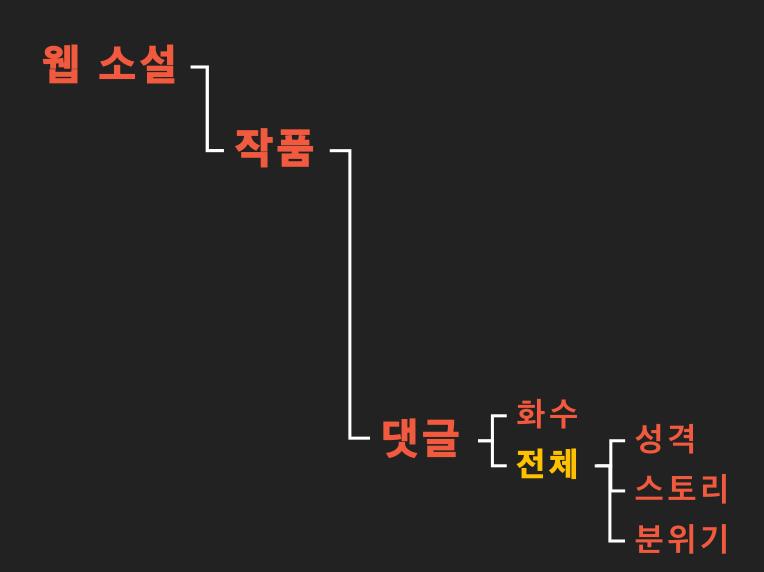


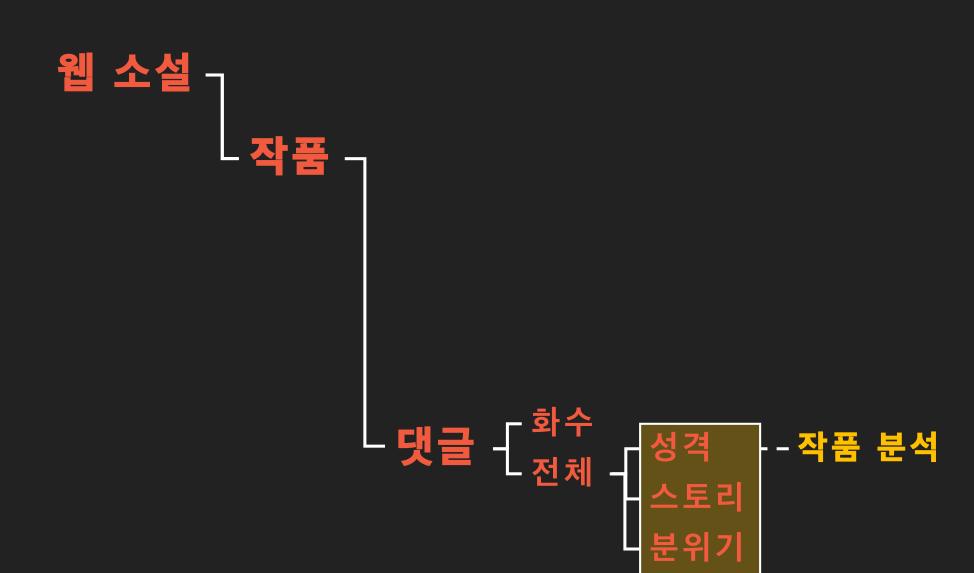












웹 소설 — 플랫폼









- 카카오페이지 **웹 소설 - 플랫폼** - 리디북스
- 조아라
- 네이버시리즈
- 네이버웹소설
- 문피아







웹 소설 -- 네이버블로그 - 리뷰 - 소셜 미디어 - 티스토리 - 리뷰







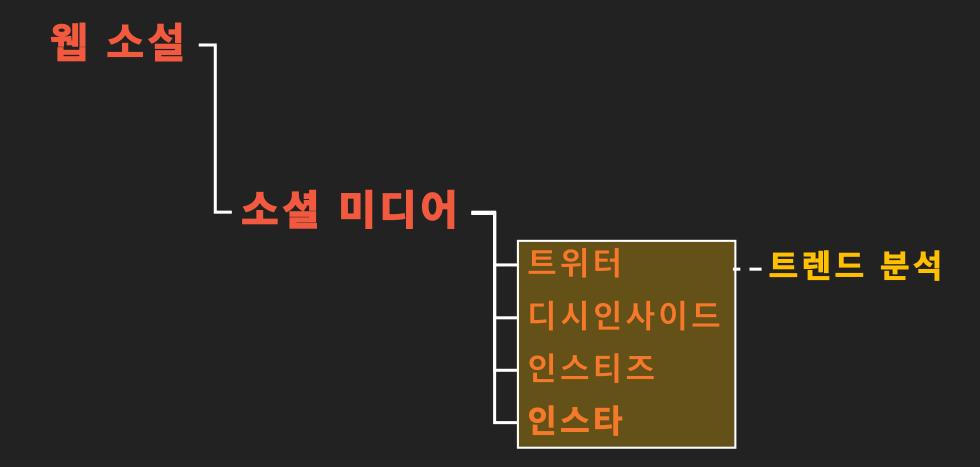
웹 소설 -**소설 미디어** ── 티스토리 - 트위터 ----독백 **— 디시인사이드 —** 독백 └ 인스티즈 ------- 리뷰

웹 소설 -

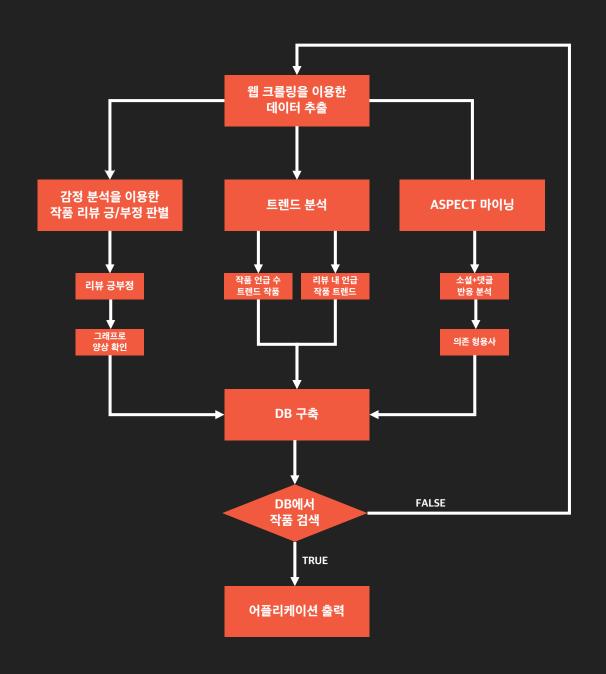


웹 소설 -- 소설 미디어 — 티스토리 - 트위터 ----독백 _ 디시인사이드 — 독백 _ 인스티즈 __ <u></u> 인스타 ---- 리뷰

_ 리뷰



5 설계 내용









~

루팡의 딸

1. 제목 2. 저자

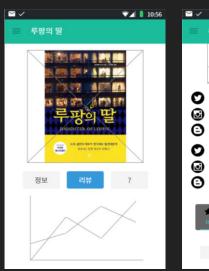
3. 삽화가

4. 출판사 5. 연령등급 6. 소개 카카오페이지 10:56

네이버 시리즈

별점

저자의 다른 작품









6 연구 추진 일정

단계		세부정보	Q1			Q2			q3			
			1월	2월	3월	4월	5월	6월	7월	8월	9월	10월
	프로젝트 주:	매달 첫 월요일의 날짜 입력>										
1	프로젝트 구상 및 착수	- 프로젝트 선정	프로젝트 선정									
		- 파이썬 학습		파이썬 학습								
		- 프로젝트 세부사항 계획			프로젝트 세부사항	계획						
2	프로젝트 정의 및 계획	- 필요한 개념 정리				필요한 개념 정리						
		- 사용 API 및 툴 조사				사용 API 및	! 툴 조사					
		- 사용 툴 공부										
		- 중간 점검										
		- 웹크롤러 제작										п
		- 회의										프 로 제 트
3	프로젝트 착수 및 실행	- 웹크롤링										젝 트
		- 데이터 분석										
		- DB구축										종 료
		- UI제작										-
4	프로젝트 성과 및 제어	- 목표 실행										
		- 추가 기능 구현										
		- 오류 검토										
		- 완성										
5	프로젝트 보고서 및 발표, 종료	- 중간보고서										
		- 발표										
		- 결과 제출										

7 결론

THANK YOU