

## KABUL

**Kartenwerte & Aktionen**

Joker	= -1 Punkte
Ass	= 1 Punkt
2–6	= Kartenwert
7, 8	= Kartenwert → Eigene ansehen
9, 10	= Kartenwert → Fremde ansehen
Bube, Dame	= 10 Punkte → Tauschen
König ♦♦	= 10 Punkte → 2× Ansehen & Tauschen?
König ♥♦	= 0 Punkte

**Ziel** Niedrigste Gesamtpunktzahl  
**Ende** Erster Spieler > 100 Punkte

## KABUL

**Detailregeln**

**Abwerfen-Details**  
 Auch fremde Karten abwerfbar  
 Eigene Karte als Ersatz geben  
 Schnellster gewinnt  
 Berührt Ablage = gültig  
 Zählt nicht als Spielzug

**Karte ersetzen**  
 Sofort umdrehen & zeigen  
 Nicht erst anschauen!

**Sonderfälle**  
 Stapel leer → Ablage mischen  
 Keine Karten mehr → Kabul (Pflicht)

