

KABUL

Kartenwerte & Aktionen

Joker	= -1 Punkte
Ass	= 1 Punkt
2–6	= Kartenwert
7, 8	= Kartenwert → Eigene ansehen
9, 10	= Kartenwert → Fremde ansehen
Bube, Dame	= 10 Punkte → Tauschen
König ♦♦	= 10 Punkte → 2× Ansehen & Tauschen?
König ♥♦	= 0 Punkte

Ziel Niedrigste Gesamtpunktzahl
Ende Erster Spieler > 100 Punkte

KABUL

Detailregeln

Abwerfen-Details
 Auch fremde Karten abwerfbar
 Eigene Karte als Ersatz geben
 Schnellster gewinnt
 Berührt Ablage = gültig
 Zählt nicht als Spielzug

Karte ersetzen
 Sofort umdrehen & zeigen
 Nicht erst anschauen!

Sonderfälle
 Stapel leer → Ablage mischen
 Keine Karten mehr → Kabul (Pflicht)

