

1 vs 1 snake som kan skjuta saker mot varandra och den som blir träffad växer. Någon form av barrikad man kan gömma sig bakom.

spelperspektiv = top down.

Val av karaktär - välja mellan 2 olika.

barrikad - genereras på bana vid start av spel.

powerups placeras ut på banan vid spelstart.

varje spelare har X liv (kan växa X antal gånger).

möjligt att förflytta sig och akta sig för vapenskött i x/y led.

möjligt att skjuta i den riktning karaktären står i.

Del av barrikad förstörs efter träff.

hastighet skott = X.

skott/sekund = X.

hastighet spelare = X.

förflyttning spelare 1 - pilar

skjuta spelare 1 - enter

förflyttning spelare 2 - W/A/S/D

skjuta spelare 2 - space

Spelbeskrivning

Spelet Animal Warzone är ett 2d, 1 vs 1 shooter game i fågelperspektiv som går ut på att eliminera den andra spelaren genom att skjuta bananer på varandra. Varje spelare får innan spelstart möjlighet att välja en av fyra förutbestämda karaktärer. Vid spelstart genereras en spelbana. Varje spelare startar från en varsin ände av spelbanan. Vidare skapas och placeras en barrikad ut på banan där spelare kan ta skydd från skott. Om ett skott träffar barrikaden så förstörs den specifika delen av barrikaden. Varje spelare kan förflytta sig i x- och y led på spelbanan genom specifika tangentslag. Skott avfyras genom tangentslag i den riktning som spelaren står mot. Om en spelare blir träffad av ett skott så förlorar den spelaren ett liv av totalt 4. Vid spelstart ska det även genereras sk. powerups, specifika objekt som ger spelaren olika övertag. En sköld ska skydda spelaren i x sekunder, en blixtnska ska ge spelaren snabbare hastighet och ett hjärta ska ge spelaren ett extra liv. När en spelare förlorat alla sina liv så är spelet över.