



Hazem JDAY

- Développeur

- Élève ingénieur en informatique



CONTACT

<https://hazem-jday.github.io/portfolio>

[\(+216\) 44 724 138](tel:+21644724138)

hazemjday@gmail.com

Manouba, Tunisie

<https://linkedin.com/in/hazemjday>

<https://github.com/hazem-jday>



LANGUES

Arabe Langue maternelle

Anglais Avancé

Français Avancé

Italien Débutant



RIX ET DISTINCTIONS

Space Tech Hackathon 2023

Coding Universe 2023

Global Game Jam 2022 TN

XCoding challenge 2019



TOP 10



VIE ASSOCIATIVE

Club Robotique ISAMM - Membre



CERTIFICATIONS

PNL Mindset

Aptis General



CENTRES D'INTÉRÊT

Échecs

Jeux vidéo (Stratégiques)

Biologie

Football (Défenseur)



FORMATION

Depuis 2021 Cycle d'ingénieur en informatique

ISAMM - Univ. de Manouba

2018 - 2021 Licence en sciences de l'informatique

FSS - Univ. de Sfax

Rang 2



EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Depuis
Déc
2023

Freelance

@Institut Pasteur de Tunis

Développement d'un registre de données des maladies génétiques rares

Mots clés : Backend, Frontend, Bases de données, Statistiques

Aout
2023

Sept
2023

Stage d'été

@Quebec Center

Développement d'une application d'apprentissage des langues utilisant l'interaction vocale

Mots clés : Text to speech, Speech recognition, Backend, Mobile

Juil
2022

Août
2022

Stage d'été

@Tekab Dev

Développement des services backend pour une plateforme de diffusion et d'analyse des enquêtes

Mots clés : Backend, Parsing, Dashboarding, Statistiques

Août
2021

Janv
2022

Contrat CIVP

@Tekab Dev

Développement des fonctionnalités pour une plateforme de streaming

Mots clés : Backend, Streaming, Storage, Scripting

Févr
2021

Mai
2021

Stage PFE

@Tekab Dev

Développement d'une solution de génération automatique de code web (React / HTML) à partir du design

Mots clés : Backend, Frontend, Génération



COMPETENCES TECHNIQUES

Langages de programmation

Python - Java - Javascript - Kotlin - Go - C - C#

Développement Web

React JS - Node JS - GoFiber

Bases des données

Firebase - Supabase - Mysql

Développement Mobile

Android Studio - Flutter

Simulation & Gaming

Unity 3D - Blender

Infrastructure & Déploiement

Docker - Azure - Nginx



PROJETS RÉCENTS

- Het Ejdid

Application web d'actualités utilisant le web scraping.

Go - React - Python

- SVT Bac

Application mobile de QCM pour les élèves du Bac. **70K Downloads**

Android - Java

- Photogene

Application mobile permettant la génération des images en exploitant le modèle d'intelligence artificielle "Stable diffusion".

Android - Kotlin - Python - Firebase

- One Touch FA

Application desktop pour la gestion des membres d'une salle de sport.

Flutter - Supabase

- Images
Classification

Elaboration d'un exemple de classification des images utilisant les réseaux de neurones CNN.

Python - Tensorflow

- Batal al ma3rifa

Jeu éducatif pour les enfants facilitant l'apprentissage des lettres et des animaux.

Unity - Blender

- AR Car

Jeu de course immersif utilisant la réalité augmentée.

Unity - AR

- Tunisian Space
Odyssey

Expérience en réalité virtuelle permettant de vivre l'expérience d'un astronaute.

Unity - VR

- Elephant Rescue

Jeu de narration pour les enfants en réalité augmentée.

Unity - AR

- Car Vision Driver

Projet de simulation de conduite de voiture utilisant la langage des signes avec vision par ordinateur.

ML - Unity

- Cloth simulation

Simulation de la physique de tissu soumis à des différentes forces (Application d'un article scientifique).

Unity

+ Sur github



Apps On Play Store



Visitez mon portfolio pour plus de détails