FATNASSI HAZEM



INFORMATIONS PERSONNELLES

Ezzahra, 5199 Mahdia

fatnassi.hazem2005@gmail.com, +216 50 210 243 LinkedIn: hazem fatnassi , Github : hazemfatnassi

PROFIL

Étudiant en informatique, motivé et rigoureux, je suis à la recherche d'un stage de fin d'études me permettant de mettre en pratique mes connaissances académiques et d'acquérir une expérience concrète en entreprise. Passionné par le domaine du développement, je souhaite contribuer activement à des projets innovants tout en développant mes compétences techniques et professionnelles dans un environnement stimulant et collaboratif.

FORMATION

3eme année en technologie de l'informatique spécialité	de 2025 à 2026
Développement des Systèmes d'Information	

Institut Supérieur des Études Technologiques, Mahdia

2eme année en technologie de l'informatique spécialité de 2024 à 2025 **Développement des Systèmes d'Information**

Institut Supérieur des Études Technologiques, Mahdia

lere année en technologie de l'informatique de 2023 à 2024

Institut Supérieur des Études Technologiques, Kairouan

Baccalauréat 2023

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stage de perfectionnement (2 mois)

Chaaben technologie group, Sousse

• Participation à la conception et au développement de modules applicatifs.

Contribution à un projets web.

- Approfondissement des compétences en programmation orientée objet, intégration frontend/backend et modélisation UML.
- Application des acquis académiques dans un cadre professionnel, avec un accent sur la qualité et la rigueur.

Environnement technique et outils :

- Front-end: React TypeScript
- Back-end: Node.js
- Base de données : MongoDB
- Architecture: MVVM
- Outils: Jira, Figma, GitHub, Postman.

CV conçu avec CV.fr.

2025

2024

CYB informatique, Mahida

Découverte du fonctionnement de l'entreprise et de son environnement technique. Observation des méthodes de travail et initiation aux outils et processus de développement.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

1. Frontend

Langages & Outils: HTML, CSS, JavaScript, TypeScript

• Frameworks: Angular

Bibliothèques : React.js, Material-UI (MUI)

2. Backend

• Langages: Java, PHP, Python, C

• Frameworks: Spring Boot, Java EE (JEE), .NET (C#), Express.js

• Environnements: Node.js

3. Bases de données

• Relationnelles: MySQL, PostgreSQL

• NoSQL: MongoDB

4. Architectures & Modélisation

• Architectures: MVC, MVVM, Clean Architecture

Modélisation UML: Cas d'utilisation, Diagrammes de classes, Diagrammes de séquence, etc.

5. Développement Mobile

• Plateformes : Android (Java)

UI/UX : Material-UI (MUI)

6. Outils & DevOps

Gestion de versions : Git, GitHub

• IDE & Design: VS Code, IntelliJ IDEA, Android Studio, Figma

• Conteneurisation & CI/CD: Docker, Jenkins

• Gestion de projet : Jira

• Tests & Documentation API: Postman.

LANGUES

Arabe	Anglais B2
Français B1	Allemand B1

PROJETS UNIVERSITAIRES

HomeFind juil. 2025

Plateforme web pour simplifier la recherche et publication de logements

Home Find est une plateforme web conçue pour simplifier la recherche et la publication de logements. Elle permet aux Agents immobiliers de diffuser leurs annonces de manière claire et rapide, tout en offrant aux utilisateurs un accès structuré et fiable aux offres disponibles. Grâce à une interface intuitive et des fonctionnalités adaptées, la solution vise à améliorer la transparence des informations, à accélérer la mise

en relation entre les deux parties et à rendre le processus de location ou de vente plus simple et plus efficace.

Stack technique:

Frontend : React.js + Vite,

• Backend : Node.js

• Base de données : MongoDB

Architecture : MVVMOutils GitHub, Postman

Jeu de dames en Java mai 2025

Développement d'un jeu de dames avec interface graphique

Stack technique:

Java Swing pour l'interface graphique, MySQL pour la base de données

TradeX mai 2025

Plateforme d'échange technologique pour étudiants (PC, téléphones, tablettes)

Fonctionnalités clés:

- Matching intelligent avec filtres avancés
- Assistant IA intégré
- Communication sécurisée
- Création, édition, suppression des publications
- interface modulaire, mise à jour des informations personnelles et avatar
- Système de validation des modifications

Stack technique:

• Frontend: React.js + Vite, Tailwind CSS

Backend: PHP (API RESTful)Base de données: MySQL

• Architecture: MVVM

• Outils: Jira, Figma, GitHub, Postman

QuizGame déc. 2024

Application ludo-éducative pour renforcer les connaissances géographiques

• Stack technique : Angular 18 + TypeScript, déploiement Vercel (CI/CD)

COMPÉTENCES TRANSVERSALES

Gestion de temps

Leadership

travail sous pression

adaptabilité