

# Polya 计数法

西北师大附中 吕欣  
visit\_world

# 目录

- 群的概念和一些性质
- Burnside计数引理
- Polya计数法
- 一些训练

# 群

- 什么是群？
- (可以理解为元素和建立在元素上的一个二元运算构成的代数系统
- 定义二元组  $(S, +)$ ，其中  $S$  是一个元素集合， $+$  是定义在  $S$  中元素上的二元运算
- 我们称  $(S, +)$  是一个群当且仅当它满足四条群公理。

# 群公理

- 封闭性:  $\forall x, y \in S, x + y \in S$
- 结合律:  $\forall a, b, c \in S, (a + b) + c = a + (b + c)$
- 单位元:  $\exists e \in S, \forall x \in S, e + x = x + e = x$
- 逆元:  $\forall x \in S, \exists y \in S, x + y = y + x = e$

# 常见的群

- 整数、有理数、实数加法群
- 模  $n$  意义下的加法群
- 模  $n$  意义下与  $n$  互质的数构成的乘法群
- 置换群，群的元素是置换，运算为置换的复合

# 一些推导

- 若  $s+x=e$ ，我们称  $s$  为  $x$  的左逆元，可以类似地定义右逆元。
- 在**有限群**中，若  $x$  有左逆元，则  $x$  有相等且唯一的右逆元， $x$  存在逆元与  $x$  的消去律等价。
- 下两页证明

# 证明

① 若  $a$  有左逆元  $s$ , 则  $a$  有右逆元  $t$

考虑  $a^0, a^1, a^2 \dots$ , 考虑最小的  $x$  使得  $a^x = a^k$  ( $k > x$ )  
，若  $x > 0$ , 则有  $a^{x-1} = a^{k-1}$ , 所以  $x = 0$ , 所以我们有  
 $a^k = e$ , 即  $a^{k-1} \oplus a = e$ , 所以  $a^{k-1}$  是  $a$  的左逆元, 同  
时它也是  $a$  的右逆元

## ② 逆元存在与消去律等价。

消去律:  $x \oplus a = y \oplus a \Leftrightarrow x = y$

证明:

1. 逆元存在 $\rightarrow$ 消去律成立: 只需往两边  $\oplus a^{-1}$  即可。
2. 消去律成立 $\rightarrow$ 逆元存在: 考虑任意  $x \in S$ , 我们只需证明  $x \oplus s = e$  有解即可。考虑  $T = \{x \oplus a \mid a \in S\}$ , 由消去律, 不难证明  $T = S$ 。所以  $x \oplus s = e$  有解, 证毕。

## ③ 逆元唯一。

设有  $s \neq t$  同为  $a$  的逆元,  $a \oplus s = a \oplus t \Rightarrow s = t$ , 矛盾



# 拉格朗日定理

- 若有限群  $(S, +)$  有子群  $(S', +)$ , 我们有  $|S|$  是  $|S'|$  的倍数。
- 下一页证明

证明：

我们先介绍陪集： $S'$  关于  $a$  的右陪集为  $S'_a = \{x \oplus a \mid x \in S'\}$ ，左陪集为  ${}_a S' = \{a \oplus x \mid x \in S'\}$ 。

那么对于  $a, b \in S$ ，设  $S'_a \cap S'_b \neq \emptyset$ ，则我们存在  $x, y \in S'$ ，使得

$$x \oplus a = y \oplus b \Rightarrow a = x^{-1} \oplus y \oplus b$$

那么  $\forall z \in S'$ ， $z \oplus a = z \oplus (x^{-1} \oplus y \oplus b) = (z \oplus x^{-1} \oplus y) \oplus b$ ，  
显然  $z \oplus x^{-1} \oplus y \in S'$

所以我们有：若  $x \in S'_a$ ，则有  $x \in S'_b$ ，反过来也成立，所以  $S'_a = S'_b$

所以  $S'$  的不同的陪集互不相交，且大小相同，又因为  $\bigcup S'_x = S$ ，所以  $|S'| \mid |S|$

# 拉格朗日定理

- 欧拉定理实际上是拉格朗日定理的一个直接推论。
- 我们把欧拉定理的证明（用群论知识）留作练习。

# 轨道-稳定化子定理

- 考虑置换群  $G$ ，其中每个元素是  $1 \sim n$  的置换。
- $G$  中令元素  $x$  不变的置换构成了一个子群，称为稳定集  $\text{stab}(x) = \{f \in G \mid f(x) = x\}$
- $x$  通过  $G$  中的置换能变换到的位置称为  $x$  的轨道  $\text{orbit}(x) = \{f(x) \mid f \in G\}$
- $|\text{orbit}(x)|$  实际上是  $\text{stab}(x)$  的陪集数，由拉格朗日定理，我们有  $|\text{stab}(x)| * |\text{orbit}(x)| = |G|$

# Burnside 引理

- (终于开始到重点部分了...)
- (可以说之前的证明都是为了证明 Burnside 引理而存在的...)
- 用于计算集合  $M$  关于置换群  $G$  的轨道数。即，如果我们定义对两个元素  $x, y$ , 若  $\exists f \in G$ , 使得  $f(x)=y$ , 那我们就称  $x$  和  $y$  是本质相同的。
- $M$  的轨道数即为  $M$  中本质不同的元素个数。

# 推导

M 中的轨道数可以记为：

$$\sum_{x \in M} \frac{1}{|orbit(x)|}$$

因为一个轨道中有  $|orbit(x)|$  个元素的话，我们令其中每个元素对答案贡献  $\frac{1}{|orbit(x)|}$

# 推导

由轨道-稳定化子定理，上式

$$= \sum_{x \in M} \frac{|stab(x)|}{|G|} = \frac{\sum_{x \in M} |stab(x)|}{|G|}$$

这个式子的分子上在对置换  $f$  使元素  $x$  保持不变的二元组  $(x, f)$  计数，那么它显然也可以写为：

$$= \frac{1}{|G|} * \sum_{f \in G} |\{x \in M \mid f(x) = x\}|$$

# Burnside 引理

- Burnside 引理的内容：集合  $M$  关于置换群  $G$  的轨道数，等于  $G$  中每个置换下不动点的个数的算术平均数。
- 下面用一个经典的例子来直观感受一下。



# 例：棋盘染色

- 考虑一个  $2 \times 2$  的一个棋盘。
- 用黑白两种颜色给它染色，定义两种染色方法是相同的，当且仅当它们旋转同构。
- 求本质不同的染色方案数。

# 例：棋盘染色

- 不考虑同构，有 16 种染色方案，令  $M$  表示 16 种染色方案的集合。
- 令  $G$  表示旋转 0~3 个 90 度的置换构成的群（注意：这里是染色方案之间的置换）。
- 我们的任务是计算  $M$  关于  $G$  置换群的轨道数。

# 例：棋盘染色

- 四种置换下不变的染色方案数分别为 16、2、4、2。
- 本质不同的染色方案为  $(16+2+4+2) / 4 = 6$
- 手动验证一下，发现答案正确

# Polya 原理

- 直接应用Burnside引理来计算还是太慢了，需要对每个置换计算这个置换下不变的染色方案个数。
- 由此引入了 Polya 计数法
- 首先我们介绍置换的循环节

# 置换的循环节

- 每一个置换都可以写成若干个不相交的“轮换”。
- 比如说  $\{1,2,3,4,5,6\} \rightarrow \{2,1,5,3,4,6\}$  可以写成三个轮换：  $(1,2)(3,5,4)(6)$
- 注意到这样一个事实：在某个置换下不变的染色方案数，每一个轮换中元素的染色一定是相同的
- 另一方面，不在同一个轮换中的元素的染色互不影响

# Polya 原理

- 对一个置换  $p$ ，记  $c(p)$  表示  $p$  中的循环节个数
- 设  $G$  是定义在  $X$  上的一个置换群（注意，这里的  $X$  代表棋盘/项链，而不是染色方案）。如果用  $m$  种颜色对  $X$  中的元素进行染色，本质不同的方案数为

$$\frac{\sum_{\pi \in G} m^{c(\pi)}}{|G|}$$

# POJ 1286

- 用 3 种颜色给一个有  $n$  个珠子的项链染色
- 考虑旋转、翻转同构，求方案数

# POJ 1286

- 旋转：考虑有  $k$  个循环节的置换有  $\phi(n / k)$  个
- 翻转：分别考虑  $n$  是奇数和偶数的情况
- 类似：POJ 2409, 2154



# BZOJ 1004

- 三种颜色的牌分别有  $a, b, c$  张
- 给出一个大小为  $m+1$  的置换群
- 问本质不同的把牌摆成一个序列的方案数
- $a, b, c \leq 20, m \leq 60$

# BZOJ 1004

- Burnside 引理
- 三维背包DP
- 太水了不展开讲了(雾)

# UVa11255

- 有三种颜色的珠子分别  $a, b, c$  个 ( $a+b+c \leq 40$ )
- 串成一个项链，考虑旋转和翻转同构，求方案数

# UVa11255

- 旋转和翻转置换都可以转换为多重集排列
- 具体细节此处略
- 也可以像上一题那样做

# POJ 2888

- 给项链染色，考虑旋转同构
- 有一些限制条件  $(x,y)$ ，表示颜色  $x$  和  $y$  不能相邻
- 求方案数
- 颜色数  $\leq 10$

# POJ 2888

- 在之前的算法上加入一个矩阵快速幂即可

# HDU 2481

- 外面有一个  $n$  个点的环，中间一个点和外边  $n$  个点都有边，形成了一个  $n+1$  个点， $2n$  条边的图
- 现在要去掉  $n$  条边，得到一棵生成树
- 考虑旋转同构，方案数？
- $n \leq 10^9$

# HDU 2481

- $f[n] = 3 * f[n - 1] - f[n - 2]$
- 套上一个 Burnside 引理即可



# SPOJ 422

- 现在存储了一个  $2^a * 2^b$  的矩阵
- 矩阵在内存中是按行存储的
- 现在你想求它的转置
- 唯一允许的操作是交换两个内存位置的值
- 求最少需要的次数?
- 40W 组询问, 每组询问  $a + b \leq 100W$

# SPOJ 422

- 可以把内存中每个位置编码为一个  $a + b$  位的01串
- 那么内存  $s$  处存储的值的目標位置是  $s$  循环右移  $b$  位对应的内存位置
- 设排列有  $k$  个循环节，那么答案为  $2^{(a+b)} - k$
- 循环节计数？

# SPOJ 422

- 考虑  $2^{(a+b)}$  个不同的二进制串
- 题目实质上要求我们在“右移  $b$  位”这个置换生成的置换群中计算轨道个数
- 这个的做法大家都很熟悉了，本题唯一难点在于模型的转化

# BZOJ 1488

- 求不同构的  $n$  个点的简单图有多少种
- 定义两张图是同构的，当且仅当  $A$  图可以通过给顶点重新标号，使得  $A$  图和  $B$  图完全相同。
- $n \leq 60$

# BZOJ 1488

- 每条边有存在或者不存在两种选择
- 可以转换为完全图上对边的 2 染色计数
- 但是这里的置换是点的置换，怎么办？

# BZOJ 1488

- 首先还是可以考虑置换的循环节，设某个置换有  $k$  个循环节，大小分别为  $x_1, x_2, \dots, x_k$ ，再令  $c_i$  表示大小为  $i$  的循环节个数。
- 有多少种置换满足这个条件呢？

$$\frac{n!}{\prod_{i=1}^k x_i \cdot \prod_{i=1}^n c_i!}$$

# BZOJ 1488

- 一个大小为  $x$  的循环节内部有  $(x / 2)$  个边循环
- 两个大小分别为  $x$  和  $y$  的点循环之间有  $\gcd(x, y)$  个边循环
- 根据这个很容易计算出这个置换下不变的边染色方案数

# BZOJ 1488

- 还有一个问题：  $x_1+x_2+\dots=n$  有多少个不同的解呢  
(换句话说，  $n$  个点有多少种不同的划分方法呢)
- 这个数等于  $n$  的整数拆分数， 极限情况  $f(60) = 966467$ ， 可以接受
- 于是这道题就做完了
- 类似的题： sgu282



# Idea from [www.woddd.com](http://www.woddd.com)

- 在 WC 上听B君分享的姿势
- 觉得非常棒，在这里给大家复习一发

# 羊毛

- 一个由  $n \times m$  的矩形，我们要用它密铺整个平面；我们要将所有格子染成  $c$  种颜色。但是 B 君是一个色盲，B 君只能判断两种颜色是否相同，而无法判断出每种颜色具体是什么。
- 输入  $n, m, c$ 。问有多少种本质不同的方案，结果对  $10^9 + 7$  取模。
- 当两种方案的矩形通过循环平移，并且将**颜色重新标号**后一看起来一样，我们认为他们本质相同。
- $1 \leq n, m \leq 10^9, 1 \leq c \leq 16$

# 羊毛

- 如果你理解了 Burnside 引理，那么这道题应该不会有问题
- 枚举颜色的排列；因为我们只关注轮换的大小，只需枚举  $c$  的拆分即可
- 之后，根据颜色的轮换大小，和染色对象的轮换大小的倍数关系，计算染色方案数

# 最后一题 Letzte

- B 君作为一个色盲，要对一个  $n$  个点的无向完全图所有的边染  $m$  种颜色之一，问有多少种本质不同的染色方法。
- 如果两个方案通过对点和颜色进行重新标号，可以变为相同的，那么我们认为他们本质相同。
- $1 \leq n \leq 16, 1 \leq m \leq 16$

# 最后一题 Letzte

- 这道题用到的所有处理技巧你都见过了
- 复杂度比较高，所以  $n$  和  $m$  也不能出得太大

# 谢谢大家

- email : [745350128@qq.com](mailto:745350128@qq.com)
- QQ : 745350128