优先队列

priority\_queue <int> i;

priority\_queue <double> d;

priority\_queue <node> q;

//node是一个结构体

//结构体里重载了‘<’小于符号

priority\_queue <int,vector<int>,greater<int> > q;

//不需要#include<vector>头文件

//注意后面两个“>”不要写在一起，“>>”是右移运算符

priority\_queue <int,vector<int>,less<int> >q;

q.size();//返回q里元素个数

q.empty();//返回q是否为空，空则返回1，否则返回0

q.push(k);//在q的末尾插入k

q.pop();//删掉q的第一个元素

q.top();//返回q的第一个元素

q.back();//返回q的末尾元素

struct node

{

int x,y;

bool operator < (const node & a) const

{

return x<a.x;

}

};