CAHIER DES CHARGES

E-COMMERCE - WEBACADEMIE



TABLE DES MATIERES:

- Présentation du sujet	3
- Présentation de l'équipe / Arborescence du site	4
- Diagramme de gants	5
- Benchmarking	6
- Technologie utilisées	
- Moodboard	8
- Mock-up	9
- Base de données	11

PRÉSENTATION DU PROJET

Dans le cadre de notre projet de fin d'année, nous allons réaliser un site marchand high-tech vendant exclusivement des composants informatique à prix discount. Ce site s'adressera à tout le monde, il proposera les meilleurs produits en fonction des besoins de chacun et orientera les moins informés.

L'avantage de ce site est qu'il proposera à l'utilisateur uniquement des composants compatible avec son matériel. De ce fait, les clients ne peuvent plus faire d'erreur d'achats et le site marchand quant à lui, aura moins de retour de commande à gérer.

Le site proposera à l'administrateur :

- L'ajout, suppression, modification d'un produit
- Assistance en ligne
- Gestion complète de la partie utilisateur
- Gestion complète des commandes
- Gestion de la vitrine du site

Le site proposera à l'utilisateur :

- Un catalogue de produits
- Création d'un compte client
- Création d'un panier
- Passer une commande
- Système d'avis
- Réserver un produit
- Assistance en ligne
- Un système de paiement sécurisé
- Espace membre :
 - Historique des commandes
 - -Informations de livraison
 - Modification du profil
- Impression des factures

Nous réaliserons ce projet en groupe, ce groupe est composé de 4 étudiants en formation à la Web@cadémie.

Mehdi Zenati Developpeur Fonction : Dev

Swan Eouzan Developpeur

Fonction : Dev

Etienne Daviot

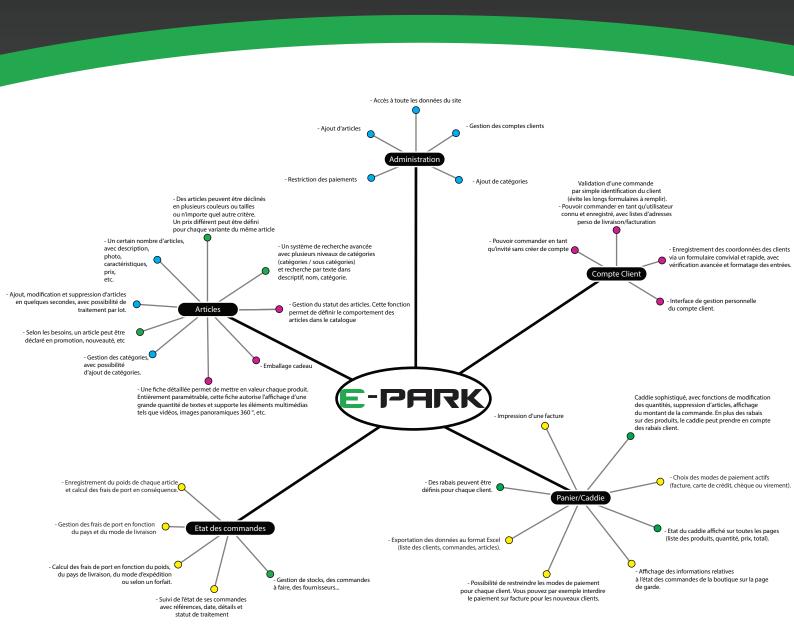
Developpeur

Fonction: Dev/Integration

Michael Pathé

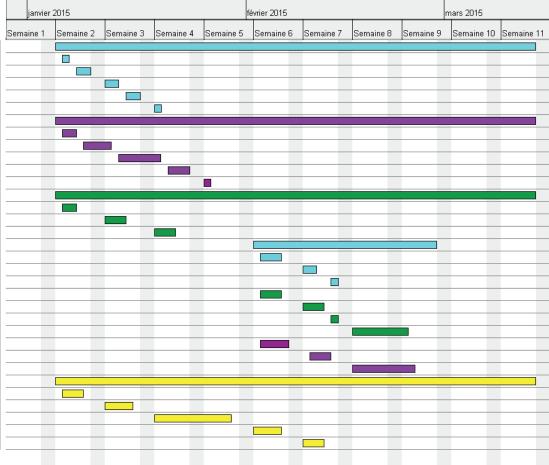
Developpeur

Fonction: Dev/Integration



E-PARK

	S
/* PARTIE ADMIN /*] _
Ajout de catégories	
Ajout d'articles	
Gestion des comptes clients	
Restriction des paiements	
Accès à toute les données du site	
/* PARTIE CLIENT /*	
Enregistrement des infos clients avec check avancés	L
Interface de gestion du compte client	
Pouvoir remplir son panier sans authentification	
Validation de la commande apres authentification ou inscription	
Impression des factures	
/* PARTIE PANIER CADDIE /*	』_
Modification des quantités	l _
Suppression d'articles	┨_
Etat du caddie affichés sur toute les pages (liste, prix, total)	_
/* PARTIE ARTICLES /*	┨_
Systeme de meilleur ventes	L
Systeme d'avis pour chaque article	_ ا
Gestion de la comptabilité	l _
Gestion du stock des articles	┨_
Ajouter une promotion	l _
Article déclinable en plusieurs variante	┨_
Recherche avec filtres	L _
Gestion du statut des articles en stock etc	┨_
Template description article	_
Fiche avec contenus multimédias	┨_
/* PARTIE COMMANDE/FACTURATION*/	l _
Choix du mode de paiement	┨_
Choix du mode de livraison	_
Calcul des frais de port en fonction du poids et de l'article	┨_
Statut des commandes	_
Possibilité pour le client d'annuler une commande	」_



BENCHMARKING:

Nous avons établis une liste de marchands concurrent, et évalué ce qu'il y'avait de bon à prendre pour la réalisation de notre site. Parmis ces marchands :

- Materiel.net
- TopAchat.com
- GrosBill.com

L'outil de comparaison de materiel.net est un indispensable pour les sites du genre, nul besoin de faire ses recherches ailleurs, ici toutes les caractéristiques du produit seront centralisées. Il nous semble logique de l'intégrer à notre projet.

D'autre part nous voulons proposer un outil permettant de monter sa configuration en ligne, seul des composants compatible entre eux seront disponible à la séléction. TopAchat propose exactement l'outil que nous aimerions intégrer et nous allons nous en inspirer.

Quant à GrosBill, leur système de recherche avancée avec critères est ce qui se rapproche le plus de nos attentes :

- Fourchette de prix
- Filtre par marques et caractéristiques
- Mise à jour en temps réel des résultats

TECHNOLOGIES UTILISÉES

Pour la réalisation de ce projet nous avons prévu d'utiliser le framework PHP Symfony 2, pourquoi?

- Framework français
- Framework très populaire sur le marché
- Apprentissage d'un nouveau framework

Nous estimons qu'il serait plus judicieux pour nous, en tant que futur apprenti développeur, de mener un projet de cette envergure à l'aide de cette technologie. Notre objectif premier reste d'apprendre de nouvelles choses et de grossir notre bagage de compétences. C'est pourquoi tout le back-end du site sera géré par Symfony 2.

Nous aurons recours à d'autres technologies : Front :

- HTML5
- CSS3, Bootstrap3
- jQuery

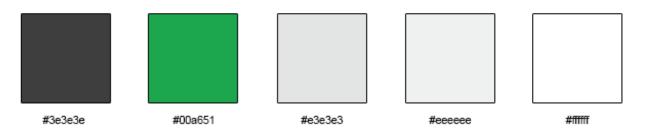
Base de données :

- MySQL

Au cours de la réalisation du projet, nous sommes susceptible d'utiliser d'autres technologies, plugins etc..



Color Pallette



Typography Links

HEADER EXAMPLE

Font: Open Sans Condensed

SUB HEADER

Font: Open Sans Condensed

ALTERNATIV HEADER

Font: Open Sans Condensed

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

Font : Roboto

Linkexample++

Linkexample++

My Account

My Account

Buttons Inputs

Add to Cart

Add to Cart

Détails

Détails

input example...

input example...

Search example...

Q



