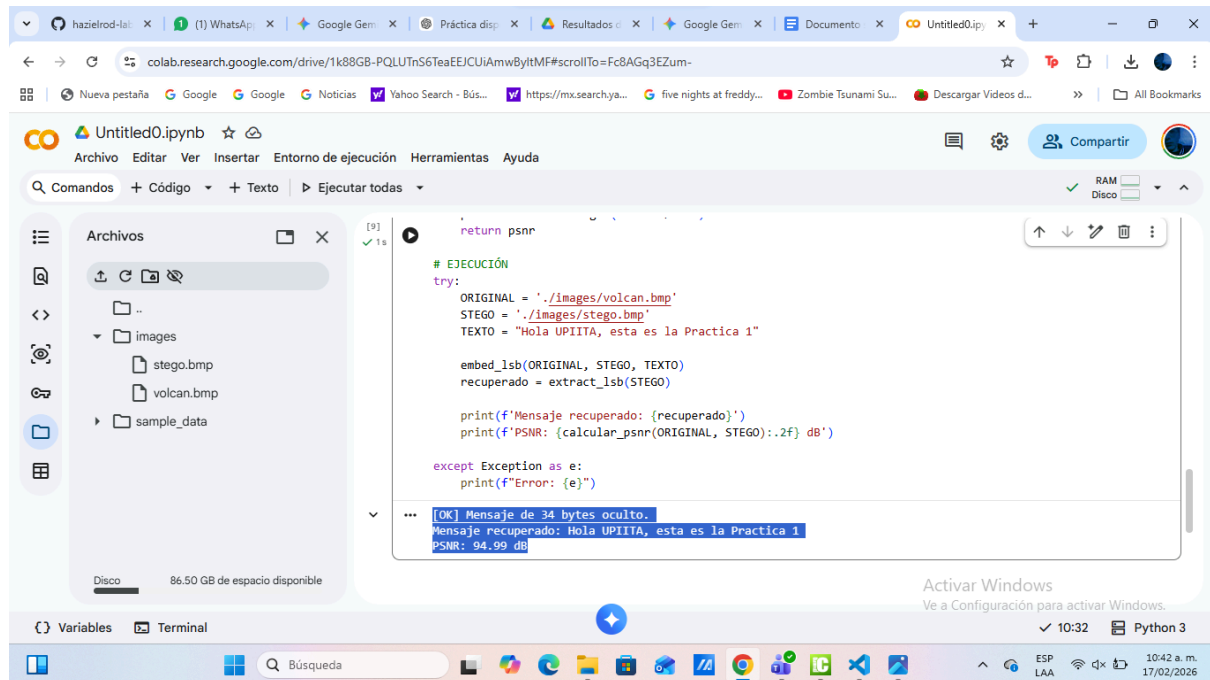


para esta practica lo que hice fue basicamente cambiar el adn de la imagen original, y poco a poco con ayuda de los pixeles, irlos cambiando de tal manera que los ultimos bits de cada color son sustituidos por un bit de el mensaje, el programa que hice ademas de hacer eso y generar la nueva imagen, recupera el mensaje y te dice cuanto cambio con respecto a la imagen original



```
[9] ✓ 1s  
return psnr  
  
# EJECUCIÓN  
try:  
    ORIGINAL = './images/volcan.bmp'  
    STEGO = './images/stego.bmp'  
    TEXTO = "Hola UPIITA, esta es la Practica 1"  
  
    embed_lsb(ORIGINAL, STEGO, TEXTO)  
    recuperado = extract_lsb(STEGO)  
  
    print(f'Mensaje recuperado: {recuperado}')  
    print(f'PSNR: {calcular_psnr(ORIGINAL, STEGO):.2f} dB')  
  
except Exception as e:  
    print(f'Error: {e}')  
  
...  
[OK] Mensaje de 34 bytes oculto.  
Mensaje recuperado: Hola UPIITA, esta es la Practica 1  
PSNR: 94.99 dB
```

