بستخدم الstruct فكذا حالة زي لو عايز اسجل بيانات صغيرة زي الأرقام وكدا وبتتسجل علطول ف الذاكرة يعني مش هرجعلها تاني او هعدل عليها

وبما انها بتسجل بيانات صغير ف بتبقى اسرع واحسن وبالتالي أداء افضل

وكذلك لو مش هحتاج الوراثة ف ال struct احسن

ويعتبر كمان احسن بكتير في التعامل مع البيانات الثابتة والغير متغيرة

من الاخر بيانات صغيرة ومفيش أي تعديلات وحاجة ف الخفيف نستخدم ال struct

غير كدا نستخدم class