Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет "ЛЭТИ" им.В.И.Ульянова (Ленина) »

Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторно-практической работе № 6 «Разработка интерфейса пользователя» по дисциплине «Объектно - ориентированное программирование на языке Java»

Выполнил Загуменнов И.М.
Факультет КТИ
Группа № 3311
Подпись преподавателя

Цель работы

Знакомство с технологией обработки ХМL-документов и файлов.

Описание задания

Создать методы сохранения и загрузки в XML.

Описание проверки работоспособности приложения

Полную работоспособность приложения можно увидеть на примере 1 и 2.

Пример 1:

Ссылка на репозиторий

https://github.com/hazlmar/OOP1

В этом репозитории находятся исходные файлы лабораторных, данная работа хранится в папке lab6:

playerlist.java - основной код

import javax.swing.table.DefaultTableModel;

import javax.swing.*;

playerlist.html – документация, сгенерированная JavaDoc

Также есть видеоотчет в репозитории 2024-11-10 17-00-33.mkv или по ссылке https://disk.yandex.ru/i/OJP1WveOkMIZhw

Текст программы

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import java.io.*;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilder;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilderFactory;
import javax.xml.parsers.ParserConfigurationException;
import org.w3c.dom.Document;
import org.w3c.dom.NamedNodeMap;
import org.w3c.dom.Node;
import org.w3c.dom.Attr;
import org.w3c.dom.Element;
import org.w3c.dom.NodeList;
import org.xml.sax.SAXException;
import javax.xml.transform.*;
import javax.xml.transform.dom.DOMSource;
import javax.xml.transform.stream.StreamResult;
import java.io.File;
public class playerlist{
  private JFrame playerList;
 private DefaultTableModel modelPlayer, modelGames, modelEndGames, modelResult;
 private JButton save, print, add, delete, open, saveToXML, loadFromXML;
 private JButton buttonPlayer, buttonGames, buttonEndGames, buttonResult;
  private JToolBar toolBar, choosePanel;
  private JScrollPane scroll, scrollGames, scrollEndGames, scrollResult;
 private JTable players, games, endGames, result;
 private JComboBox player;
 private JTextField playerName;
 private JButton filter;
  public void show(){
    //Создание окна
    playerList = new JFrame("Список игроков");
    playerList.setSize(500, 300);
    playerList.setLocation(100, 100);
    playerList.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
```

```
//Создание Кнопок и прикрепление иконок
save = new JButton(new ImageIcon("save.png"));
print = new JButton(new ImageIcon("print.png"));
add = new JButton(new ImageIcon("add.png"));
delete = new JButton(new ImageIcon("delete.png"));
open = new JButton(new ImageIcon("open.png"));
saveToXML = new JButton(new ImageIcon("savaToXML.png"));
loadFromXML = new JButton(new ImageIcon("loadFromXML.png"));
save.addActionListener(new ActionListener() {
  @Override
  public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    FileDialog save = new FileDialog(playerList, "Сохранение данных", FileDialog.SAVE
    save.setFile("players.txt");
    save.setVisible(true); // Отобразить запрос пользователю
    // Определить имя выбранного каталога и файла
    String fileName = save.getDirectory() + save.getFile();
    if(fileName == null) return; // Если пользователь нажал «отмена»
    try {
      BufferedWriter writer = new BufferedWriter (new FileWriter("players.txt"));
      for (int i = 0; i < modelPlayer.getRowCount(); i++) // Для всех строк
        for (int j = 0; j < modelPlayer.getColumnCount(); j++) // Для всех столбцов
        {writer.write ((String) modelPlayer.getValueAt(i, j)); // Записать значение из ячейки
          writer.close();
    catch(IOException ex) // Ошибка записи в файл
    { ex.printStackTrace(); }
saveToXML.addActionListener(new ActionListener() {
  @Override
  public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    saveToXML();
loadFromXML.addActionListener(new ActionListener() {
  @Override
  public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    loadFromXML();
open.addActionListener(new ActionListener() {
  @Override
  public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    FileDialog save = new FileDialog(playerList, "Открыть файл", FileDialog.LOAD);
    save.setFile("players.txt");
    save.setVisible(true); // Отобразить запрос пользователю
    // Определить имя выбранного каталога и файла
    String fileName = save.getDirectory() + save.getFile();
```

```
if(fileName == null) return; // Если пользователь нажал «отмена»
    try {
      BufferedReader reader = new BufferedReader(new FileReader(fileName));
      int rows = modelPlayer.getRowCount();
      for (int i = 0; i < rows; i++) modelPlayer.removeRow(0); // Очистка таблицы
      String author;
      do {
        author = reader.readLine();
        if(author != null)
        { String title = reader.readLine();
          String have = reader.readLine();
          modelPlayer.addRow(new String[]{author, title, have}); // Запись строки в таблицу
      } while(author != null);
      reader.close();
    } catch (FileNotFoundException ex) {ex.printStackTrace();} // файл не найден
    catch (IOException ex) {ex.printStackTrace();}
//Настройка подсказок для кнопок
save.setToolTipText("Save list of players");
print.setToolTipText("Print");
add.setToolTipText("Add");
delete.setToolTipText("Delete");
open.setToolTipText("Open");
saveToXML.setToolTipText("Save to XML");
loadFromXML.setToolTipText("Load data from XML");
//Добавление кнопок на панель инструментов
toolBar = new JToolBar("Tools");
toolBar.add(save);
toolBar.add(add);
toolBar.add(delete);
toolBar.add(print);
toolBar.add(open);
toolBar.add(saveToXML);
toolBar.add(loadFromXML);
//Размещение панели инструментов
playerList.setLayout(new BorderLayout());
playerList.add(toolBar, BorderLayout.NORTH);
//Создание таблицы игроков с данными
String[] columns = { "Player", "Number", "Position"};
String[][] data = {{ "Wilmar Barrios", "35", "midfielder"},
    { "Andrey Lunev", "99", "goalkeeper"}};
modelPlayer = new DefaultTableModel(data, columns);
players = new JTable(modelPlayer);
scroll = new JScrollPane(players);
```

//Создание календаря игр.

```
String[] ColumnsGame = {"Date", "Command opponent"};
String[][] DataGames = {{"09.10.2023", "CSKA"},
    {"09.11.2023", "LOKO"}};
modelGames = new DefaultTableModel(DataGames, ColumnsGame);
games = new JTable(modelGames);
scrollGames = new JScrollPane(games);
String[] ColumnsEndGames = {"Date", "Scores", "Command opponent"};
String[][] DataEndGames = {{"09.10.2023", "5:0", "CSKA"},
    {"09.11.2023", "3:0", "LOKO"}};
modelEndGames = new DefaultTableModel(DataEndGames, ColumnsEndGames);
endGames = new JTable(modelEndGames);
scrollEndGames = new JScrollPane(endGames);
String[] ColumnsResult = {"Date", "Player", "Scores"};
String[][] DataResult = {{"09.10.2023", "Wilmar Barrios", "3"},
    {"09.11.2023", "Andrey Lunev", "0"}};
modelResult = new DefaultTableModel(DataResult, ColumnsResult);
result = new JTable(modelResult);
scrollResult = new JScrollPane(result);
//Размещение таблицы с данными.
playerList.add(scroll, BorderLayout.CENTER);
//Создание кнопок выбора таблицы
buttonPlayer = new JButton("Players");
buttonPlayer.setToolTipText("Show players table");
buttonGames = new JButton("Games");
buttonGames.setToolTipText("Show games calendar");
buttonEndGames = new JButton("Finish games");
buttonEndGames.setToolTipText("Show finish games");
buttonResult = new JButton("Players results");
buttonResult.setToolTipText("Show players results");
//Обработка кнопок включения таблиц
buttonPlayer.addActionListener(new ActionListener() {
  @Override
  public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    playerList.add(scroll, BorderLayout. CENTER);
    playerList.setVisible(true);
buttonGames.addActionListener(new ActionListener() {
  @Override
  public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    playerList.add(scrollGames, BorderLayout.CENTER);
    playerList.setVisible(true);
```

buttonEndGames.addActionListener(new ActionListener() {

```
@Override
  public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    playerList.add(scrollEndGames, BorderLayout.CENTER);
    playerList.setVisible(true);
buttonResult.addActionListener(new ActionListener() {
  @Override
  public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    playerList.add(scrollResult, BorderLayout.CENTER);
    playerList.setVisible(true);
//Добавление компонентов выбора таблицы
choosePanel = new JToolBar();
choosePanel.setOrientation(SwingConstants.VERTICAL);
choosePanel.add(buttonPlayer);
choosePanel.add(buttonGames);
choosePanel.add(buttonEndGames);
choosePanel.add(buttonResult);
playerList.add(choosePanel, BorderLayout.WEST);
//Подготовка компонентов поиска
player = new JComboBox(new String[]{"Player", "Wilmar Barrios", "Andrey Lunev"});
playerName = new JTextField("Player name");
filter = new JButton("Search");
//Добавление компонентов на панель
JPanel filterPanel = new JPanel();
filterPanel.add(player);
filterPanel.add(playerName);
filterPanel.add(filter);
//Размещение панели поиска внизу окна.
playerList.add(filterPanel, BorderLayout.SOUTH);
//Визуализация экранной формы
players.setBackground(new Color(250,200,200));
playerList.setVisible(true);
//Добавление действия
filter.addActionListener (new ActionListener()
  public void actionPerformed (ActionEvent event)
    try{ checkName(playerName);
    catch(NullPointerException ex){
      JOptionPane.showMessageDialog(playerList, ex.toString());
    catch(MyException myEx){
      JOptionPane.showMessageDialog(null, myEx.getMessage());
```

```
private class MyException extends Exception{
 public MyException(){
    super("You didn't enter the name of player");
private void checkName(JTextField pName) throws MyException, NullPointerException{
 String sName = pName.getText();
 if(sName.contains("Player name")) throw new MyException();
 if (sName.length() == 0) throw new NullPointerException();
private void saveToXML(){
  FileDialog saveXML = new FileDialog(playerList, "Сохранение данных в XML", FileDialog. SAVE);
  saveXML.setFile("*.xml");
 saveXML.setVisible(true);
  String filePath = saveXML.getDirectory() + saveXML.getFile();
 if (filePath == null) return;
 try {
    Document doc = getDocument();
    Node playerlist = doc.createElement("playerlist");
    doc.appendChild(playerlist);
    for (int i = 0; i < modelPlayer.getRowCount(); i++){
      Element player = doc.createElement("player");
      playerlist.appendChild(player);
      player.setAttribute("player", (String) modelPlayer.getValueAt(i, 0));
      player.setAttribute("number", (String) modelPlayer.getValueAt(i, 1));
      player.setAttribute("position", (String) modelPlayer.getValueAt(i, 2));
    }try{
      Transformer trans = TransformerFactory.newInstance().newTransformer();
      trans.setOutputProperty(OutputKeys.METHOD, "xml");
      trans.setOutputProperty(OutputKeys.INDENT, "yes");
      trans.transform(new DOMSource(doc), new StreamResult(new FileOutputStream(filePath)));
      JOptionPane.showMessageDialog(playerList, "Данные успешно сохранены в XML");
    }catch (TransformerConfigurationException e) {
      e.printStackTrace();
    }catch (TransformerException e){
      e.printStackTrace();
    }catch (IOException e){
      e.printStackTrace();
 }catch (Exception e){
    e.printStackTrace();
    JOptionPane.showMessageDialog(playerList, "Ошибка при сохранении данных в XML");
private void loadFromXML(){
 FileDialog loadXMLDialog = new FileDialog(playerList, "Загрузка данных из XML", FileDialog.LOAD);
 loadXMLDialog.setFile("*.xml");
```

```
loadXMLDialog.setVisible(true);
 String filePath = loadXMLDialog.getDirectory() + loadXMLDialog.getFile();
 if (filePath == null) return;
    Document doc = getDocument(filePath);
    modelPlayer.setRowCount(0);
    doc.getDocumentElement().normalize();
    NodeList nlPlayers = doc.getElementsByTagName("player");
    for(int temp = 0; temp < nlPlayers.getLength(); temp++){</pre>
      Node elem = nlPlayers.item(temp);
      NamedNodeMap attrs = elem.getAttributes();
      String player = attrs.getNamedItem("player").getNodeValue();
      String number = attrs.getNamedItem("number").getNodeValue();
      String position = attrs.getNamedItem("position").getNodeValue();
      modelPlayer.addRow(new String[]{player, number, position});
    JOptionPane.showMessageDialog(playerList, "Данные успешно загружены из XML");
 }catch (SAXException e){
    e.printStackTrace();
    JOptionPane.showMessageDialog(playerList, "Ошибка при чтении из XML файла");
 }catch (IOException e){
    e.printStackTrace();
    JOptionPane.showMessageDialog(playerList, "Ошибка при чтении из XML файла");
 }catch (Exception e){
    e.printStackTrace();
    JOptionPane.showMessageDialog(playerList, "Ошибка при чтении из XML файла");
private static Document getDocument(String filepath) throws Exception{
 try {
    DocumentBuilderFactory f = DocumentBuilderFactory.newInstance();
    DocumentBuilder builder = f.newDocumentBuilder();
    return builder.parse(new File(filepath));
 }catch (Exception e){
    throw new Exception("XML parsing error!");
private static Document getDocument() throws Exception{
    DocumentBuilderFactory f = DocumentBuilderFactory.newInstance();
    DocumentBuilder builder = f.newDocumentBuilder();
    return builder.newDocument();
 }catch (Exception exception){
    throw new Exception("XML parsing error!");
public static void main(String[] args){
 //Создание и отображение экранной формы.
 new playerlist().show();
```