Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего

профессионального образования

«Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет “ЛЭТИ” им.В.И.Ульянова (Ленина) »

Кафедра МОЭВМ

**ОТЧЕТ**

**по лабораторно-практической работе № 2**

**«Разработка интерфейса пользователя» по дисциплине «Объектно - ориентированное**

**программирование на языке Java»**

Выполнил Загуменнов И.М.

Факультет КТИ

Группа № 3311

Подпись преподавателя

Санкт-Петербург

2024 г

# Цель работы

Знакомство с правилами построения экранной формы.

# Описание задания

* Из заданий с курсовой работой выбрать задание и сделать макет.
* Подобрали для каждого элемента свой графический компонент.
* Создать класс "Приложение" и объявите в нём графические компоненты.
* Разработайте метод построения и визуализации экранной формы.

**Описание проверки работоспособности приложения** Полную работоспособность приложения можно увидеть на примере. Пример:

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, дисплей, программное обеспечение

Автоматически созданное описание

# Ссылка на репозиторий

https://github.com/hazlmar/OOP1

В этом репозитории находятся исходные файлы лабораторных, данная работа хранится в папке lab2:

playerlist.java – основной код

playerlist.html – документация, сгенерированная JavaDoc

Также есть видеоотчет 3311\_Zagumennov\_lab2.mkv в репозитории или по ссылке

https://disk.yandex.ru/i/lkSEl6U14RROSw

# Текст программы

import javax.swing.\*;  
import javax.swing.table.DefaultTableModel;  
import java.awt.\*;  
  
public class playerlist {  
 // Объявления графических компонентов  
 private JFrame playerList;  
 private DefaultTableModel model;  
 private JButton save, print, add, delete;  
 private JToolBar toolBar;  
 private JScrollPane scroll;  
 private JTable players;  
 private JComboBox player;  
 private JTextField playerName;  
 private JButton filter;  
 public void show() {  
 // Создание окна  
 playerList = new JFrame("Player list");  
 playerList.setSize(500, 300);  
 playerList.setLocation(100, 100);  
 playerList.setDefaultCloseOperation(JFrame.*EXIT\_ON\_CLOSE*);  
  
 // Создание кнопок и прикрепление иконок  
 save = new JButton(new ImageIcon("save.png"));  
 add = new JButton(new ImageIcon("add.png"));  
 delete = new JButton(new ImageIcon("delete.png"));  
 print = new JButton(new ImageIcon("print.png"));  
  
 // Настройка подсказок для кнопок  
 save.setToolTipText("Save");  
 add.setToolTipText("Add player");  
 delete.setToolTipText("Delete player");  
 print.setToolTipText("Print");  
  
 // Добавление кнопок на панель инструментов  
 toolBar = new JToolBar("Toolbar");  
 toolBar.add(save);  
 toolBar.add(add);  
 toolBar.add(delete);  
 toolBar.add(print);  
  
 // Размещение панели инструментов  
 playerList.setLayout(new BorderLayout());  
 playerList.add(toolBar, BorderLayout.*NORTH*);  
  
 // Создание таблицы с данными  
 String [] columns = {"Player", "Player number", "Player position"};  
 String [][] data = {{"Marquinhos", "5", "Defender"},  
 {"Donnarumma", "1", "Goalkeeper"}};  
 model= new DefaultTableModel(data, columns);  
 players = new JTable(model);  
 scroll = new JScrollPane(players);  
  
 // Размещение таблицы с данными  
 playerList.add(scroll, BorderLayout.*CENTER*);  
  
 // Подготовка компонентов поиска  
 player = new JComboBox(new String[]{"Player", "Marquinhos", "Donnarumma"});  
 playerName = new JTextField("Player name");  
 filter = new JButton("Search");  
 // Добавление компонентов на панель  
 JPanel filterPanel = new JPanel();  
 filterPanel.add(player);  
 filterPanel.add(playerName);  
 filterPanel.add(filter);  
  
 // Размещение панели поиска внизу окна  
 playerList.add(filterPanel, BorderLayout.*SOUTH*);  
  
 // Визуализация экранной формы  
 players.setBackground(new Color(150, 200, 100));  
 playerList.setVisible(true);  
 }  
  
 public static void main(String[] args) {  
 // Создание и отображение экранной формы  
 new playerlist().show();  
 }  
}