一、选择题

1.以下叙述不正确的是( )。

A.一个C源程序可由一个或多个函数构成

B.一个C源程序必须包含一个main函数

C. C程序的基本组成单位是函数

**D.在对一个C程序进行编译的过程中，可发现注释中的拼写错误**

2.在C程序中, main()函数的位置是( )。

A.必须作为第一个函数

B.必须作为最后一个函数

**C.可以任意**

D.必须放在它所调用的函数之后

3.计算机能直接执行的程序是( )。

A.源程序

B.目标程序

C.汇编程序

**D.可执行程序**

4. C源程序文件的扩展名为( )。

A.. exe B.. txt **C .. c**  D.. obj

5.一个C程序的执行是从( )。

**A.本程序的main 函数开始,到main 函数结束**

B.本程序的第一个函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束

C.本程序的main 函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束

D.本程序的第一个函数开始，到本程序main函数结束

6. C语言程序的基本单位是(      )。

A.程序行  B.语句 **C.函数**   D.字符

7.以下说法中正确的是(         )。

A. C源程序可以直接运行产生结果

B. C源程序经编译后才可直接运行产生结果

C. C源程序经连接后才可直接运行产生结果

**D. C源程序经编译和连接后才可直接运行产生结果**

8.算法具有5个特点，以下选项中不属于算法特点的是（）

**A.简洁性**

C.确定性

B.有穷性

D.可行性

9.C语言中用于结构化程序设计的三种基本结构是（ ）

**A.顺序结构、选择结构、循环结构**

B. if、switch、break

C. for, while. do-while

D. if、 for、 continue

10.以下叙述中正确的是（）

A.用C程序实现的算法必须要有输入和输出操作

B.用C程序实现的算法可以没有输出但必须要输入

**C.用C程序实现的算法可以没有输入但必须要有输出**

D.用C程序实现的算法可以既没有输入也没有输出

11.以下叙述中错误的是（）

A.算法正确的程序最终一定会结束

**B.算法正确的程序可以有零个输出**

C.算法正确的程序可以有零个输入

D.算法正确的程序对于相同的输入一定有相同的结果

12.字符型常量在内存中存放的是（）

**A.ASCII码**

C.内部码

B.BCD码

D.十进制码

13.在C语言中，运算对象必须是整型的运算符是（）

**A.%**

B.!

C./

D.\*

14.下列关于C语言的叙述错误的是（）。

**A.大写字母和小写字母的意义相同**

B.不同类型的变量可以在一个表达式中

C.在赋值表达式中等号（=）左边的变量和右边的值可以是不同类型

D.同一个运算符号在不同的场合可以有不同的含义

15.如果有整型变量x，浮点型变量y，双精度型变量z，则表达式y\*z+x+y的结果类型为（）。

A.浮点型

**B.双精度**

C.整型

D.逻辑型

16.在C语言中，unsigned int 型数据的取值范围是（）

A. 0~255

B.0~32767

**C. 0~4294967295**

D.0~2147483647

17.以下说法不正确的（）

A.在C程序中，逗号运算符的优先级最低

B.在C程序中，aph和aPh是两个不同的变量

C.若a和b类型相同，在计算了赋值表达式a=b后b中的值将放入a中，而b

中的值不变

**D.当从键盘输入数据时，对于整型变量只能输入整型数值，对于实型变量只能输**

**入实型数**

18.若有int q,p；以下不正确的语句是（）。

A. p\*=3;

B. p/=q;

C. p+=3;

**D. p&&=q;**

19.若x、i、j和k都是int型变量，则计算下面表达式后，x的值为（）

x=（i=4,j=16,k=32)

A.4

B. 16

**C. 32**

D. 52

20.C语言中的标识符只能由字母、数字和下划线三种字符组成，且第一个字符（）

A.必须为字母

B.必须为下划线

**C.必须为字母或下划线**

D.可以是字母、数字或下划线

21.若以下变量均是整型，且num=sum=7；则计算表达式sum=num++，sum++，++num后sum的值为（）。

A. 7

**B.8**

C.9

D.10

22.putcharO函数可以向终端输出一个（）

A.整型变量表达式值

B.实型变量值

C.字符串

**D.字符或字符型变量值**

23.已知i，j，k为int型变量，若从键盘输入：1,2,3√，使i的值为1，j的值为2，k的值为3，以下选项中正确的输入语句是（）。

A. scanf("---",&i,&j,&k);

B. scanf("%d\_%d\_%d",&i,&j,&k);

**C. scanf("%d,%d,%d",&i,&j,&k);**

D. scanf("i=%d,j=%d,k=%d",&i,&j,&k);

24.有输入语句：scanf("a=%d,b=%d,c=9d"，&a,&b,&c)；，为使变量a的值为1，b的值为3,c的值为2，则正确的数据输入方式是（）。

A. 132

B. 1,3,2

C. a=1b=3 c=2

**D. a=1,b=3,c=2**

25.设char x='a;，则printf("x=%d,y=9c\n",x,97);的输出是（）

A. x=a,y=97

**B. x=97,y=a**

C. x=97,y=97

D.x=a,y=a

26.以下程序运行后，输出为（）。

#include <stdio.h>

int mainO

int a,b;

a=10%3,b=5;

printf("%%%d,%%%d",a,b);

return 0;

1. %%1,%%%5
2. **B. %1,%5**
3. %%3,%%5

D.1,5

27.能正确表示“当x的取值在[1,10]或[200,300]范围内为真，否则为假”的表达式是（）

A.(x>=1) &&(x<=10)&&(x>=200) &&(x<=300)

B.(x>=1) || (x<=10) || (x>=200) ||(x<=300)

**C.(x>=1)&&(x<=10) || (x>=200)&&(x<=300)**

D. (x>=1) || (x<=10) &&(x>=200) || (x<=300)

28.逻辑运算符两侧运算对象的数据类型是（）

A.只能是0或1

B.只能是0或非0正数

C.只能是整型或字符型数据

**D.可以是任何类型的数据**

29.以下语句语法正确的是（）

A.

if(x>0) printf("%f",x)

else printf("%f",-X);

**B.**

**if(x>0)**

**{ x=x+y;printf("%f",X);}**

**else**

**printf("%f",-X);**

C.

if(x>0){

x=x+y;printf("%f",x); };

else

printf("%f",-x);

D.

if(x>0){

x=x+y;printf("%f",x)}

else

printf("%f",-X);

30.为了避免在嵌套的条件语句if-else中产生二义性，C语言规定：else总是与（）配对。

A.缩排位置相同的if

**B.其之前最近的还没有配对的if**

C.其之后最近的if

D.同一行上的if

31.下面程序运行的结果是（）

#include <stdio.h>

int main（）

{

int k=1;

switch(k){

case 1:printf("%d",k++);

case 2:printf("%d",k++);

case 3:printf("%d",k++);

case 4:printf("%d",k++);

break;

default:printf("full!\n");

}

return 0;

}

A.2

B.3

C.4

**D. 1234**

32.能判断字符型变量ch为小写字母的表达式是（ ）。  
A. ‘a’<=ch<=’z’

B. (ch>=a)&&(ch<=z)  
C. (ch>=’a’)||(ch<=’z’)

**D. (ch>=’a’)&&(ch<=’z’)**

33.下列程序段执行后，变量x的值是（）

for(x=2;x<10;x+=3);

A. 2

B.9

C. 10

**D.11**

34.语句while(!E)；中的表达式！E等价于（）。

**A. E==0**

B. E!=1

C. E!=0

D. E==1

35.C语言中while和do-while循环的主要区别是（）

**A. do-while的循环体至少无条件执行一次**

B. while的循环控制条件比do-while的循环控制条件严格

C.do-while允许从外部转到循环体内

D.do-while的循环体不能是复合语句

36.下面程序段的循环次数是（

int k=0;

while(k<10){

if(k<1)

continue;

if(k==5)

break;

k++;

}

1. 5
2. 6

C.4

**D.死循环，不 能确定循环次数**

37.设有程序段

int k=10;

while(k=0)k=k-1;

这下面描述中正确的是（）

1. while 循环执行10次
2. 是无限循环

**C.循环体语句一次也不执行**

D. 循环体语句执行一次

38.若有定义“int a[10],\*p=a;”,则p+5表示（ ）。

A. 元素a[5]的地址

**B. 元素a[5]的值**    
C. 元素a[6]的地址

D. 元素a[6]的值

39.在C语言中对文件操作的一般步骤是（ ）。

A．对文件→写文件→关闭文件

**B．打开文件→读/写文件→关闭文件**

C．打开文件→操作文件

D．修改文件→关闭文件

40. inta[4]={2,3,5,9}；其中a[3]的值为（

A.2

B.3

C.5

**D.9**

41.若有以下数组说明，则数值最小的和最大的元素下标分别是（

int a[10]={1,2,3,4,5,6,7.8,9,10};

A. 1,10

**B. 0,9**

C.1，9

D.0，10

42.以下对一维数组a的初始化不正确的是（）

**A. int a[10]=(0,0,0,0);**

B. int a[10]= {};

C. int a[]={0};

D.int a[10]={10\*2}

43.以下关于数组的描述中，正确的是（）

A.数组的大小是固定的，但可以有不同类型的数组元素

B.数组的大小是可变的，但所有数组元素的类型必须相同

**C.数组的大小是固定的，但所有数组元素的类型必须相同**

D.数组的大小是可变的，但可以有不同类型的数组元素

44.数组定义为inta[3][2]={1,2,3,4,5,6}；，值为6的数组元素是（）

A. a[3][2]

**B. a[2][1]**

C. a[1][2]

D. a[2][3]

44.在C语言中，函数返回值的类型最终取决于( )。

**A. 函数定义时在函数首部所说明的函数类型**

B. return语句中表达式值的类型

C. 调用函数时主函数所传递的实参类型

D. 函数定义时形参的类型

45.若函数调用时的实参为变量时，以下关于函数形参和实参的叙述中正确的是（ )。

A. 函数的实参和其对应的形参共占同一存储单元

B. 形参只是形式上的存在，不占用具体存储单元

C. 同名的实参和形参占同一存储单元

**D. 函数的形参和实参分别占用不同的存储单元**

46.若有定义：int a[2][3];,以下选项中对a数组元素正确引用的是（ )。

A. a[2][1]

**B. a[1][1]**

C. a[0][3]

D. a[2][1]

47.下面程序段的运行结果是( )。

char \*s=”abcde”;

s+=2;

printf(“%d”,s);

A. cde

B. 字符c

**C. 字符c的地址**

D. 无法确定

48.C语言程序中，结构体类型变量在程序执行期间（ ）。

**A. 所有成员一直驻留在内存中**

B. 只有一个成员驻留在内存中   
C. 部分成员驻留在内存中

D. 没有成员驻留在内存中

49.以下4个字符串函数中，（ ）所在的头文件与其他3个不同。  
**A.gets**

B. strcpy

C. strlen

D. strcmp

50. 下面程序段的运行结果是（ ）。

int n=0;

while(n++<=2);

printf(“%d”,n);

A. 2

B. 3

**C. 4**

D. 有语法错

二、填空题

1.C语言源程序文件的后缀是 .c ,经过编译生成文件的后缀.obj 过连接生成文件的后缀是  .exe  。

2.C语言程序开发的六个步骤是  需求分析 , 算法设计 , 编写程序 , 编译程序, 连接程序 , 编写程序文档.

3.在一个C源程序中,块式注释部分以/\* 开始,并且以 \*/ 结束。

4.C语言中的基本数据类型分为 整 型、 浮点 型和字符型。

5.若a=12，n=5，a和n都为整型变量，则经表达式a%=(n%=2）运算后，a的值是 0

6.若a为int型变量，则表达式(a=4\*5,a\*2），a+6的值为 26

7.假设所有变量均为整型，则表达式(a=2,b=5,a++,b++,a+b)的值为 9

8.定义：double x=3.5,y=3.2；则表达式(int)x\*0.5的值是 1.5 ，表达式y+=x++的值是 6.7

9.写出以下程序的运算结果 9，11，9，10

#include<stdio.h>

int mainO

int i，j,m,n;i=8;j=10;m=++i;n一j++;

printf("%d,%d,%d,%d",i，j,m,n);

return 0;

10.表达式(double)(20/3)的值是 6.0 。

11.int a[4]={2,3,5,9};其中a[3]的值为 9 。

12.定义p为指向整型数据的指针变量int \*P;

13.若有定义“int a[]={2,4,6,8,10,12},\*p=a;”,则\*(p+1)的值是\_\_\_4\_\_\_\_

14.已知A=6,B=1，C=4，表达式A>B&&C>A||！A<B&&！C>B的值是 0

15.执行以下语句后a的值为 2 ；b的值为\_ 1 。

int a,b,c;

a=b=c=1;

++a||++b&&++c;

16.程序的运行结果是 20,30,30

#include <stdio.h>

int main（）{

int x=10,y=20,z=30;

if(x>y)

Z=X;x=y;y-Z;

printf("%d,%d,%d",x,y,z);

return 0;

}

17.程序的运行结果是 1

#include <stdio.h>

int mainO

int k=4,a=3,b=2,c=1;

printf("%d\n",k<a?k:c<b?c:a);

return 0;

18.C语言提供了多种预处理功能，如宏定义、 、条件编译等。

19.关键字 typedef 用于为系统固有的或自定义数据类型定义一个别名。

20.变量的指针，其含义是指该变量的 地址 。

程序题：

1. 计算N!。利用递归算法
2. 求三个数中最小数或最大数。jf 嵌套法
3. 将10个数按从小到大的顺序排列。方法一，冒泡法，方法二 选择法。
4. 编程求1+2+3+...+N的和。 方法一 for 循环 方法二 while 循环