

# STM32 程序工程结构

## 一、组成工程结构的文件夹

CORE、HARDWARE、OBJ、STM32F10x\_FWLib、SYSTEM、USER

由以上的文件夹组成一个程序工程结构

## 二、工程中每个文件夹里面的内容介绍

- 1、“CORE”：存放 STM32 启动文件、核心文件等
- 2、“HARDWARE”：存放 STM32 外设的驱动文件，如 led, key, lcd, adc, dac 等
- 3、“OBJ”：存放 MDK 编译产生的中间文件和 hex 文件
- 4、“STM32F40x\_FWLib”：存放 STM32 库文件
- 5、“SYSTEM”：存放滴答延时驱动、串口 1 驱动以及系统文件
- 6、“USER”：存放工程的打开文件以及主函数 main.c 和中中断服务文件

## 三、说明文档“README.TXT”

说明本实验例程要准备的实验器材、实验目的、实验资源以及实验现象。