시스템프로그래밍



과 제 명 : Proxy 2-3

교 수 님 : 최상호 교수님

강의시간 : 월요일

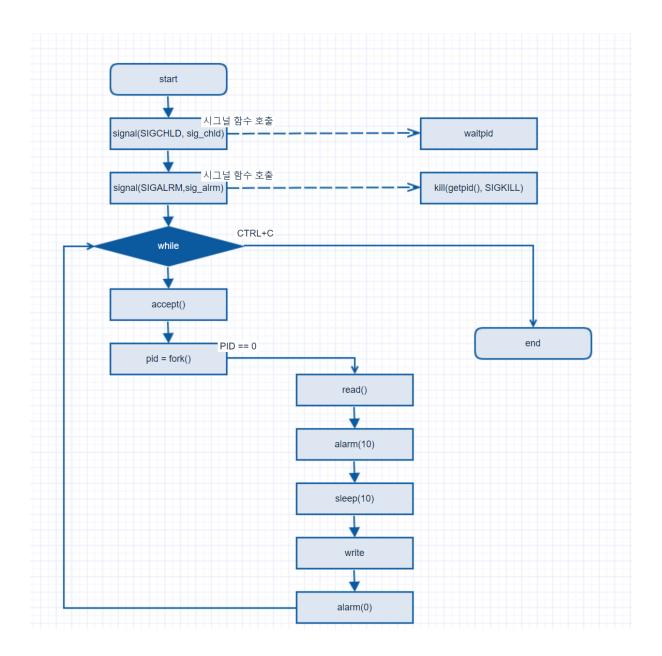
학 번: 2019202100

이 름 : 하주영

Introduction

Signal() 함수를 활용하여 SIGCHLD, SIGALRM 과 같은 시그널을 처리한다. SIGCHLD는 자식 프로 세스가 종료되면 호출되는 시그널로 디폴트 값은 무시이다. 하지만 이번 과제에서는 시그널함수를 사용하여 그 안에 waitpid로 자식프로세스의 종료를 기다리는 함수를 추가한다. SIGALRM은 alarm() 함수의 설정한 sec 경과후에 실행되는 시그널로 이번 과제에서는 10초동안 response를 받지 못하면 자식 프로세스를 종료할 수 있도록 시그널 함수를 작성한다.

Flow Chart



Pseudo Code

endwhile

```
/*시그널 핸들러*/
handler()
       while(waitpid(-1, &status, WNOHANG);
sig_alrm()
       printf("=== no response ===");
       alarm(0);
       kill(getpid(), SIGKILL);
/*main 함수*/
signal(SIGCHLD, (void *)sig_chld);
signal(SIGALRM, (void *)sig_alrm);
while
       client_fd = accept(socket_fd, &client_addr, &len);
       pid = fork();
       if(pid == 0) /*자식 프로세스*/
              read(client_fd, buf, BUFFSIZE);
              alarm(10);
              #1-2 hit/miss 판별하고 로그파일에 기록
              sleep(10);
              write(client_fd, response_header, strlen(response_header));
              write(clinet_fd, reponse_message, strlen(response_message));
              alarm(0);
```

Result Screen

네트워크 연결된 상태로 실행파일(proxy_cache)를 실행하고 web browser에 url을 입력한 다음 네트워크 연결을 끊으면 request는 전달되지만 response는 전달되지 않는다.

따라서 request에 해당되는 부분이 출력이 되고 No Response 문구가 출력된다.

Consideration

Signal alarm은 설정한 시간(초)가 지난 후 시그널 핸들러 수를 호출하는 시그널이다. 이번 과제의 요구사항은 10초안 HTTP response를 받지 못할 경우 화면에 "응답 없음"메시지를 출력하는 것이다. 이 때 주의사항이 있다.

지난과제인 ul을 입력하면 url을 request 형태로 서버에 전달하고 서버는 이 url을 처리하여 웹 브라우저에 response를 전달하는 프로그램에 '네트워크가 도중에 끊어졌을 때'라는 상황을 가정하여 시그널 함수를 추가하는 것이다.

하지만 request부터 response까지의 동작이 너무 빠르기 때문에 sleep을 설정하여 임의로 alarm 이 실행되도록 설정하였다.

해결방법은 지연시간을 늘리기 위해 대역폭을 줄이면 된다.

*대역폭: 대역폭은 시간에 따른 데이터 전송 속도를 결정합니다. 대역폭은 초당 전송할 수있는 데이터의 양입니다.

Reference

https://www.the fast code.com/ko-krw/article/how-latency-can-make-even-fast-internet-connections-feel-slow