

게임기획서

작성자 : 권혁배

최초 작성일 : 2021-02-04

수정일 : 2021-02-04

1. 게임 제목

- space run

2. 게임 장르

- 런 게임 + 시뮬레이션 (+ 방치형)

3. 소재 및 배경

- 영화 마션, 그래비티와 소설 어린왕자를 모티브로 하였다.
- 미래에 지구를 떠나 우주에서 각자의 작은 행성을 보유하며 살아가고 있는 대우주시대에서 폭발한 행성을 복구하며 새로운 행성을 형성.

4. 게임 방식

- 소화기를 분사해 날아오는 운석을 피해 최대한 멀리 날아가야 한다.
- 일정거리를 날아갈 시 새로운 행성에 도달하며 행성의 주민에게 새로운 레시피, 식물, 동물 등을 획득할 수 있다.
- 날아가며 획득한 재료와 새로운 행성에서 얻은 제조법을 이용해 행성 복구와 확장에 필요한 것들을 만든다.
- 주인 없는 행성을 발견하면 그곳을 거점으로 삼아 더욱 멀리 날아갈 수 있으며 새로운 행성을 만들어 나갈 수 있다.

5. 스토리

- 남은 건 소화기 하나, 살아남아야 한다! 저기 저 별을 향해!

- 프롤로그

대우주시대, 여행을 마치고 돌아온 우주소녀(소년) 눈 앞에 펼쳐진 광경은 불타고 있는 자신의 행성. 소녀(소년)는 자신의 앞으로 날아와 구르는 소화기를 바라보며 주저앉는다. 남은 건 이제 소화기 하나뿐인 소녀(소년)은 소화기를 들고 일어나 우주를 바라본다. 하루 아침 사라져버린 보금자리, 우주에 떠도는 쓰레기라도 주워 다시 행성을 키워야 한다. 소화기가 다 떨어지기 전까지 최대한 멀리 날아가서 많은 쓰레기를 주워야 한다. 비록 지금은 소화기 뿐이지만 이전의 행성보다 더 멋지게 만들 것을 다짐하며 우주를 향해 뛰어든다.

- 1 장

주워 온 쓰레기로 행성 건설에 필요한 재료와 물품을 만드는 소녀(소년)은 더욱 다양한 것을 만들기를 원한다. 그렇기 위해서는 지금의 소화기로는 늘 똑같은 지점에서 멈춰버리고 만다.

어떻게 하면 더욱 멀리 갈 수 있을까 고민하며 다시 우주로 향하는 소녀(소년)은 어디선가 날아온 소화기 강화법을 획득한다. 이로써 소화기 강화를 할 수 있게 된 주인공!

- 2 장(새로운 행성을 마주할 때마다 비슷한 내용으로 수정)

강화한 소화기로 더욱 멀리 갈 수 있게 된 소녀(소년)은 소화기가 떨어질 때쯤 새로운 행성에 도착하게 되는데... 누군가가 살고 있는 흔적이 보인다. 행성의 주인을 마주한 소녀(소년)은 자신의 행성에서 볼 수 없는 것들을 보았고 나눠줄 수 없는지 물어본다. 주인은 자신의 행성에서 구할 수 없는 것들을 가져다 줄 수 있는지 물어보고 마침 소녀(소년)에 집에 넘쳐나는 것 들이다. 물물교환을 통해 새로운 제조법을 획득하여 행성을 더욱 키워 나갈 수 있게 되었다.

- 3 장(새로운 것들을 만들고 다음에 얻고 싶은 것을 상상)

새로운 제조법을 획득하여 행성은 더욱 발전했으며 소화기 역시 강화되었다. 앞으로 도달할 새로운 행성에서 다양한 것을 획득하여 멀리 날아갈 생각에 행복한 소녀(소년). 어떤 것들을 얻게 될 지 기대를 하면서 만들고 싶고 먹고 싶은 것들을 상상한다.

- 에필로그(모든 레시피를 획득하였을 때)

6. 게임 구성

- 스테이지

- 총 11 개의 행성

- 메인 행성 10 개의 행성, 주인 없는 행성 1 개.

- 메인 행성 10 개

- 1.

- 2.

- 3.

- 4.

- 5.

- 6.

- 7.

- 8.

- 9.

- 10.

- 주인 없는 행성 1 개

- 새로운 거점.

- 스타트 지점을 선택할 수 있게 된다.

- 아이템

- 기존 소화기를 강화하거나 새로운 소화기, 아이템을 만들 수 있다.