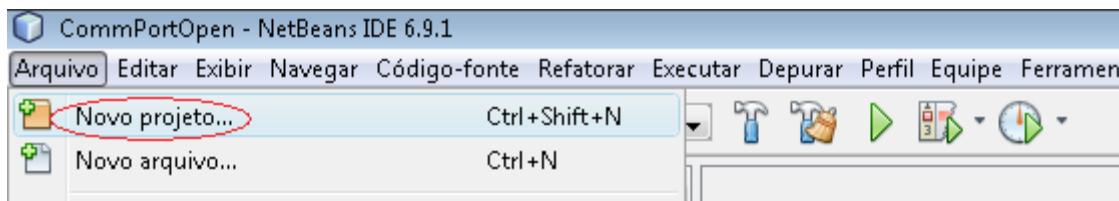


Configurando seu projeto no netbeans para gerar um único pacote jar

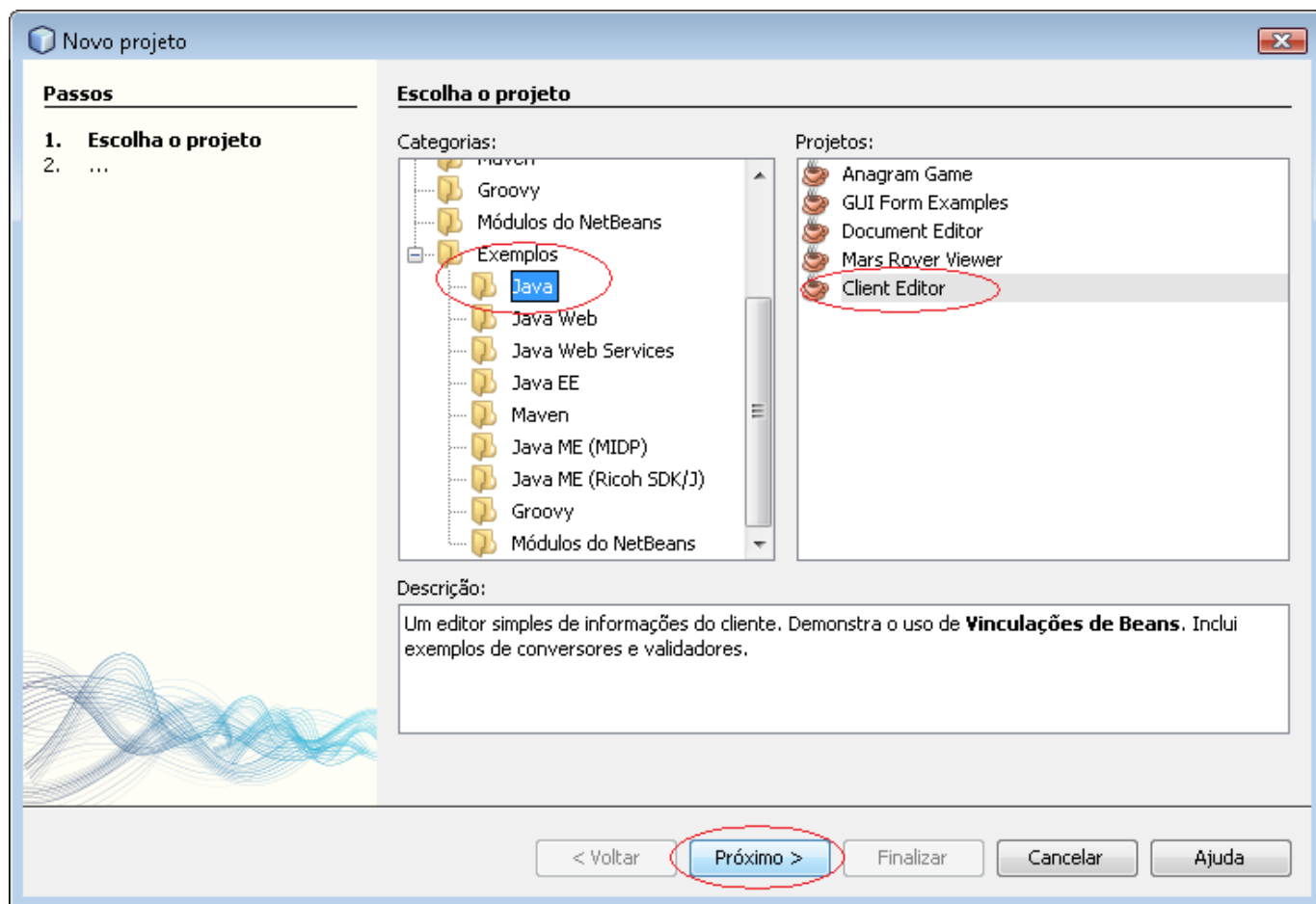
Neste post pretendo mostrar passo a passo como configurar seu projeto java desenvolvido no [netbeans](#) para que ele gere um único pacote JAR contendo todas as bibliotecas extras que você tenha adicionado ao seu projeto. Nem sempre precisamos de um único JAR, por default o netbeans gera apenas o JAR da aplicação, deixando pra fora, embora dentro do diretório de distribuição, as bibliotecas utilizadas no aplicativo.

Se o seu aplicativo não faz uso de nenhuma biblioteca extra então não existe o que se preocupar, a configuração padrão atende tranquilamente. O problema na distriuição de um JAR e mais um conjunto de bibliotecas (um ou mais arquivos JARs) surge quando precisamos enviar, instalar, armazenar e principalmente dar suporte aos clientes. O ideal, pra manter a coisa extremamente simples (minha filosofia dentro da engenharia) é distribuir para o seu cliente apenas um único arquivo. Esse post demonstra extamente como distribuir apenas um JAR para o seu cliente. Este post foi inspirado pelo [artigo](#) deixado na referência, diferenciando ligeiramente em alguns aspectos, por exemplo, demonstrando como adicionar a splash screen no arquivo manifest.mf do pacote JAR gerado

O primeiro passo é criar um aplicativo que faça uso de alguma biblioteca externa, não disponível no pacote default do Java SE 6. Para tal, vamos utilizar um recurso bacana do netbeans, a construção de um projeto exemplo, que faça uso de alguma(s) biblioteca (s) externa (s). No menu "Arquivo" do netbeans, escolha "Novo projeto"



Selecione a categoria "Exemplos", "Java" e o projeto "Client Editor", em seguida clique em "Próximo".



Escolha um local e um nome pra este projeto e clique em "Finalizar"

Novo Editor de clientes

Passos

1. Escolha o projeto
2. **Nome e local**

Nome e local

Nome do projeto:

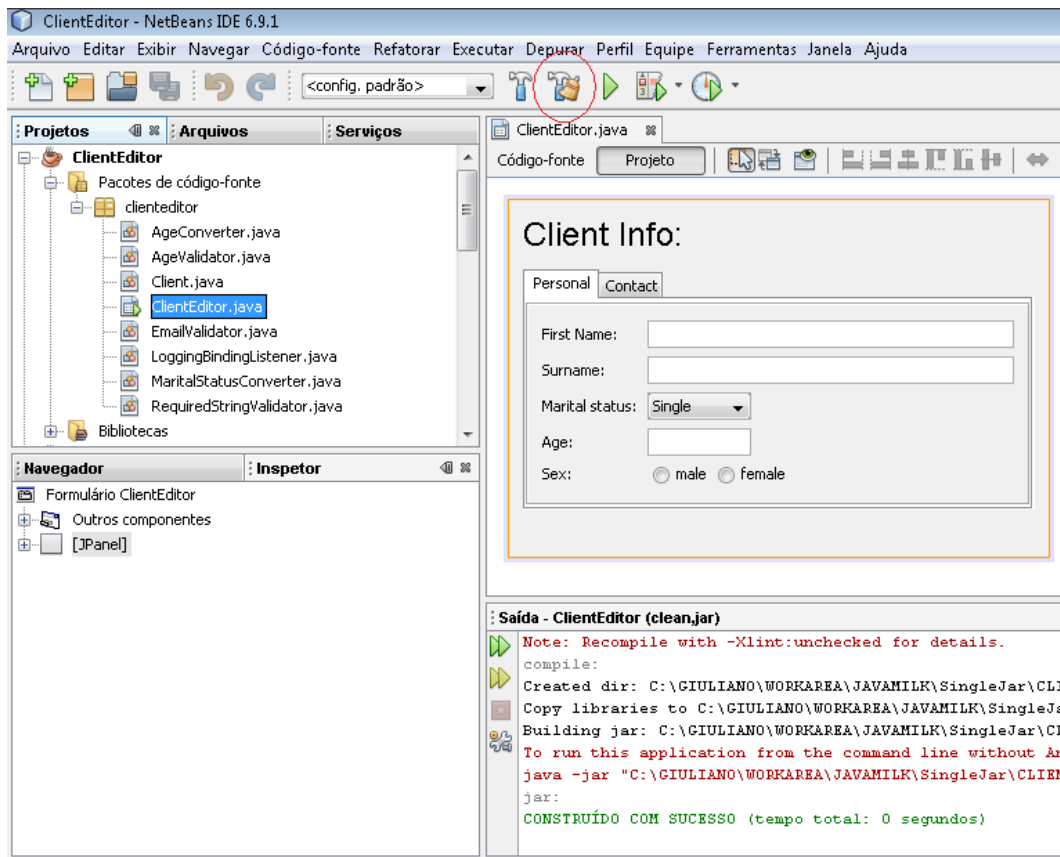
Localização do projeto:

Pasta do projeto:

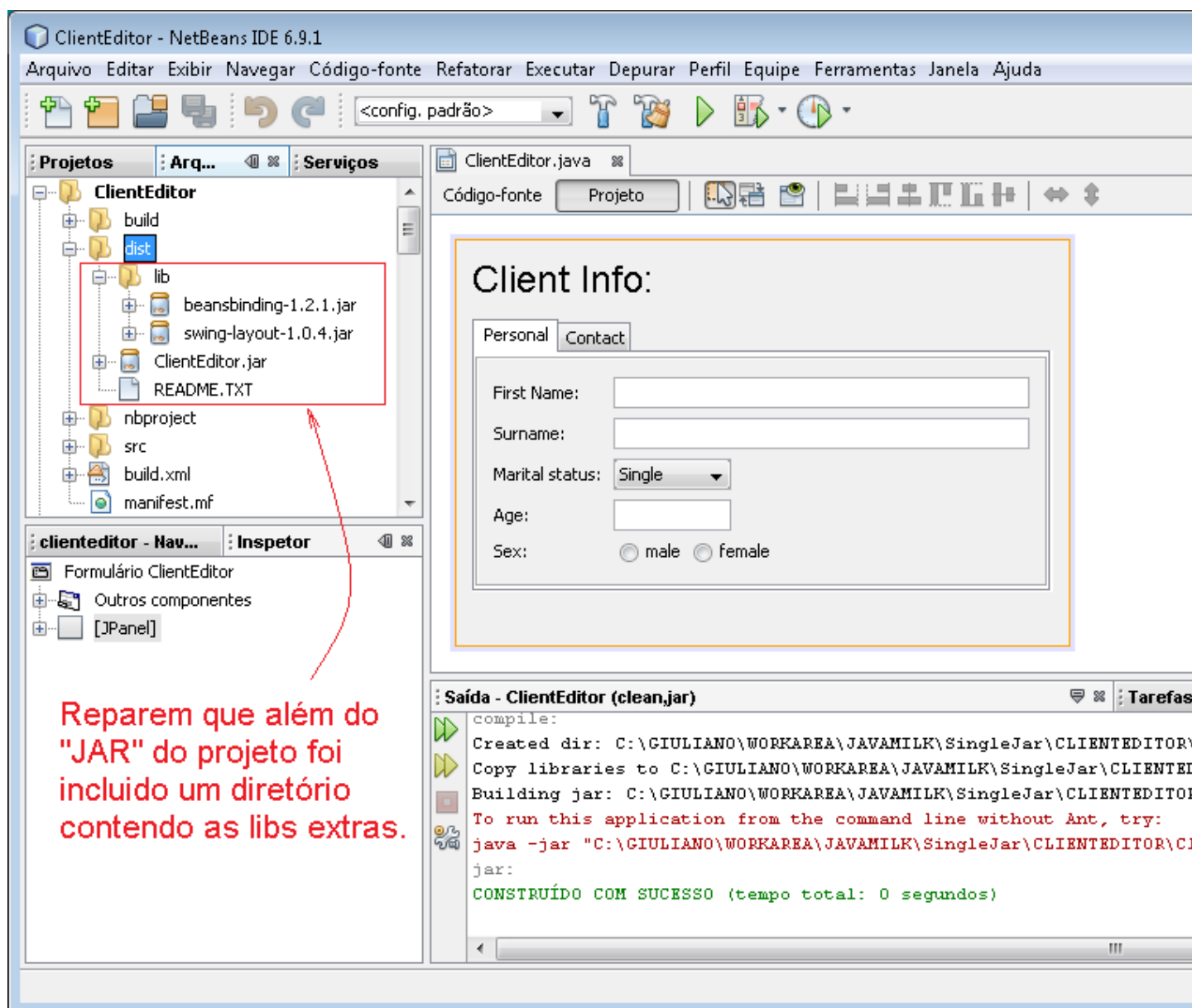
☒ Definir como projeto principal

< Voltar Próximo > **Finalizar** Cancelar Ajuda

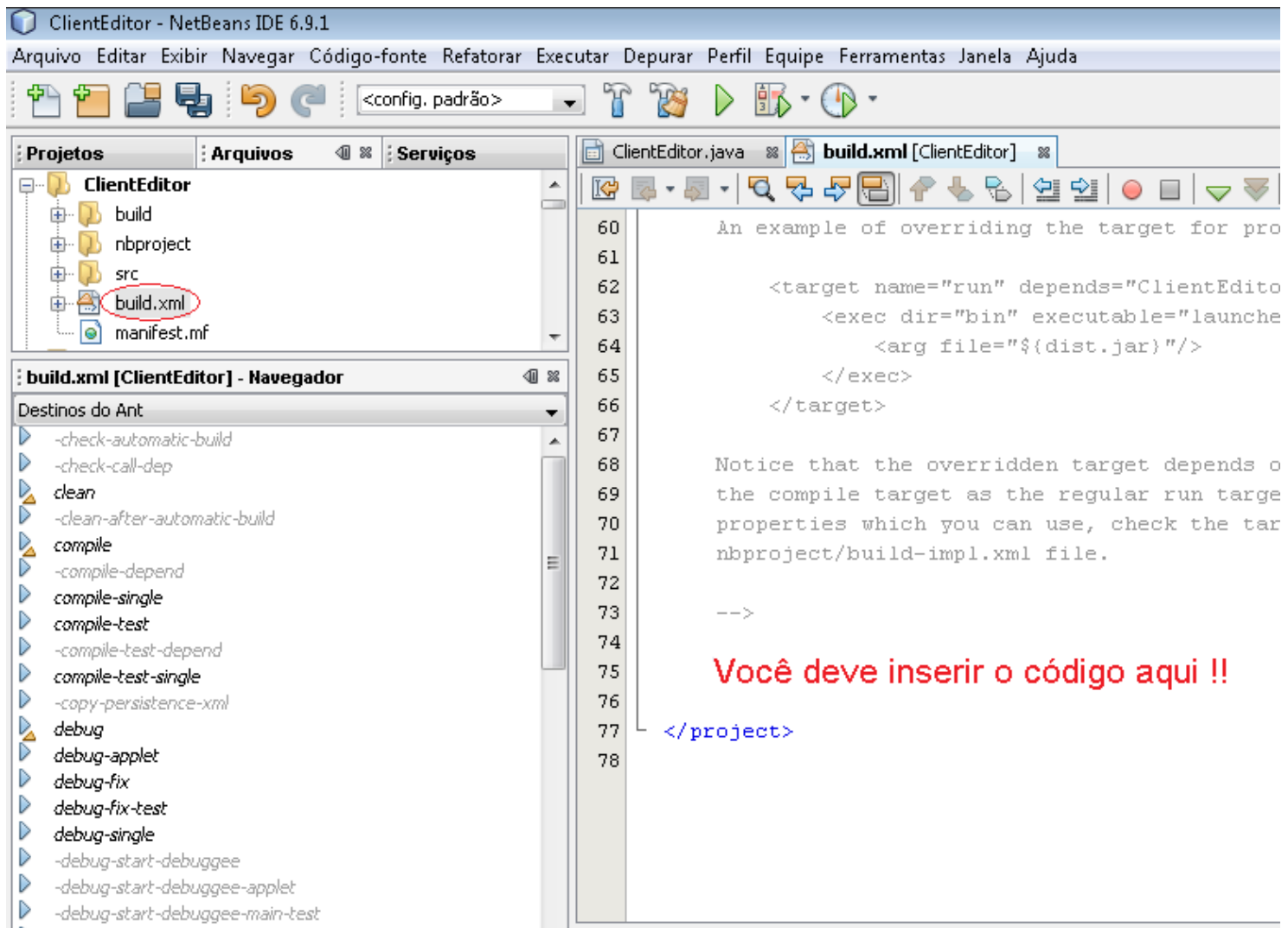
O netbeans constroi todo o projeto. Pra construirmos os arquivos de execução, neste caso o diretorio de distribuição (Jar do projeto + arquivos dependentes), basta clicar na ferramenta marcada abaixo. Para executar o projeto, basta clicar no icone ao lado (play) ou então apertar F6.



Na aba "Arquivos" é possível verificar que o passo anterior criou uma pasta chamada "dist", onde foi colocado o JAR do projeto e uma outra pasta de nome "lib" onde foram deixadas as bibliotecas extras utilizadas por este projeto. O NetBeans fez tudo isso sozinho sem que precisássemos digitar uma linha sequer de código. Este é procedimento default do NetBeans para criar o pacote de distribuição do aplicativo. Ele coloca tudo que você precisa enviar pro seu cliente na pasta "dist". O grande problema disso é se o seu cliente mover apenas o "jar" do projeto, ou então, por engano apagar alguma das bibliotecas utilizadas pelo projeto. Os passos a seguir demonstram como gerar apenas um "jar" contendo tudo que for necessário pro projeto funcionar, sem a necessidade de enviar junto uma pasta contendo outros arquivos. Simples e fácil!



Para conseguirmos isso, vamos editar o arquivo "build.xml" do projeto (na aba "arquivos" do netbeans). Abra o arquivo no editor e posicione como mostrado na figura abaixo.



Agora basta inserir o código abaixo, ficando atento APENAS quanto ao nome dado ao arquivo que será gerado. Lembre-se de modifica-lo para seu projeto. No meu exemplo use o mesmo nome do projeto "ClientEditor".

```
<target name="package-for-store" depends="jar">
```

```
<!-- Change the value of this property to be the name of your JAR,
minus the .jar extension. It should not have spaces.
```

```
<property name="store.jar.name" value="MyJarName"/>
```

```
-->
```

```
<property name="store.jar.name" value="ClientEditor"/>
```

```
<!-- don't edit below this line -->
```

```
<property name="store.dir" value="store"/>
```

```
<property name="store.jar" value="${store.dir}/${store.jar.name}.jar"/>
```

```
<echo message="Packaging ${application.title} into a single JAR at ${store.jar}"/>
```

```
<delete dir="${store.dir}"/>
```

```
<mkdir dir="${store.dir}"/>
```

```
<jar destfile="${store.dir}/temp_final.jar" filesetmanifest="skip">  
<zipgroupfileset dir="dist" includes="*.jar"/>  
<zipgroupfileset dir="dist/lib" includes="*.jar"/>
```

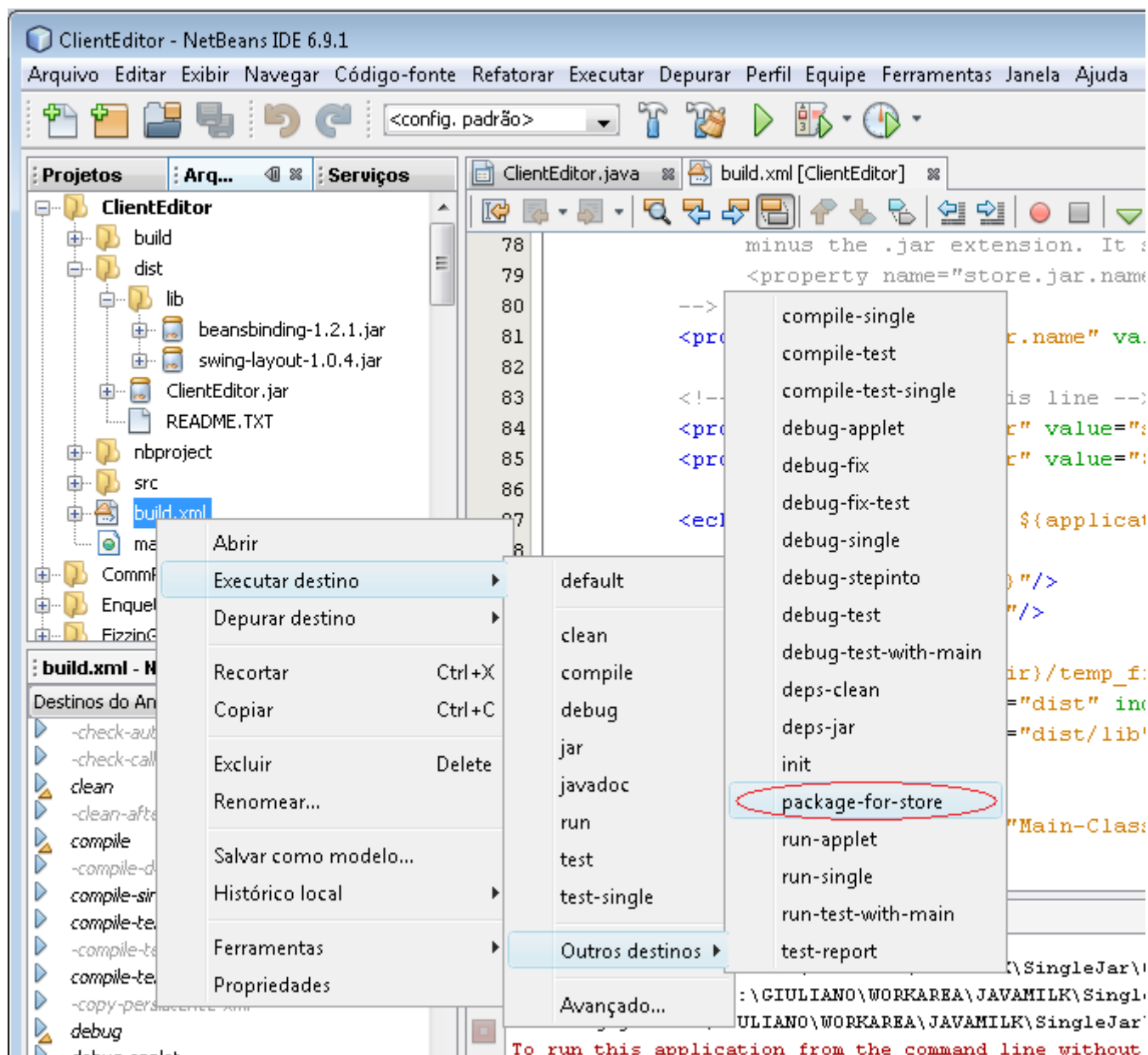
```
<manifest>  
<attribute name="Main-Class" value="${main.class}"/>  
</manifest>  
</jar>
```

```
<zip destfile="${store.jar}">  
<zipfileset src="${store.dir}/temp_final.jar"  
excludes="META-INF/*.SF, META-INF/*.DSA, META-INF/*.RSA"/>  
</zip>
```

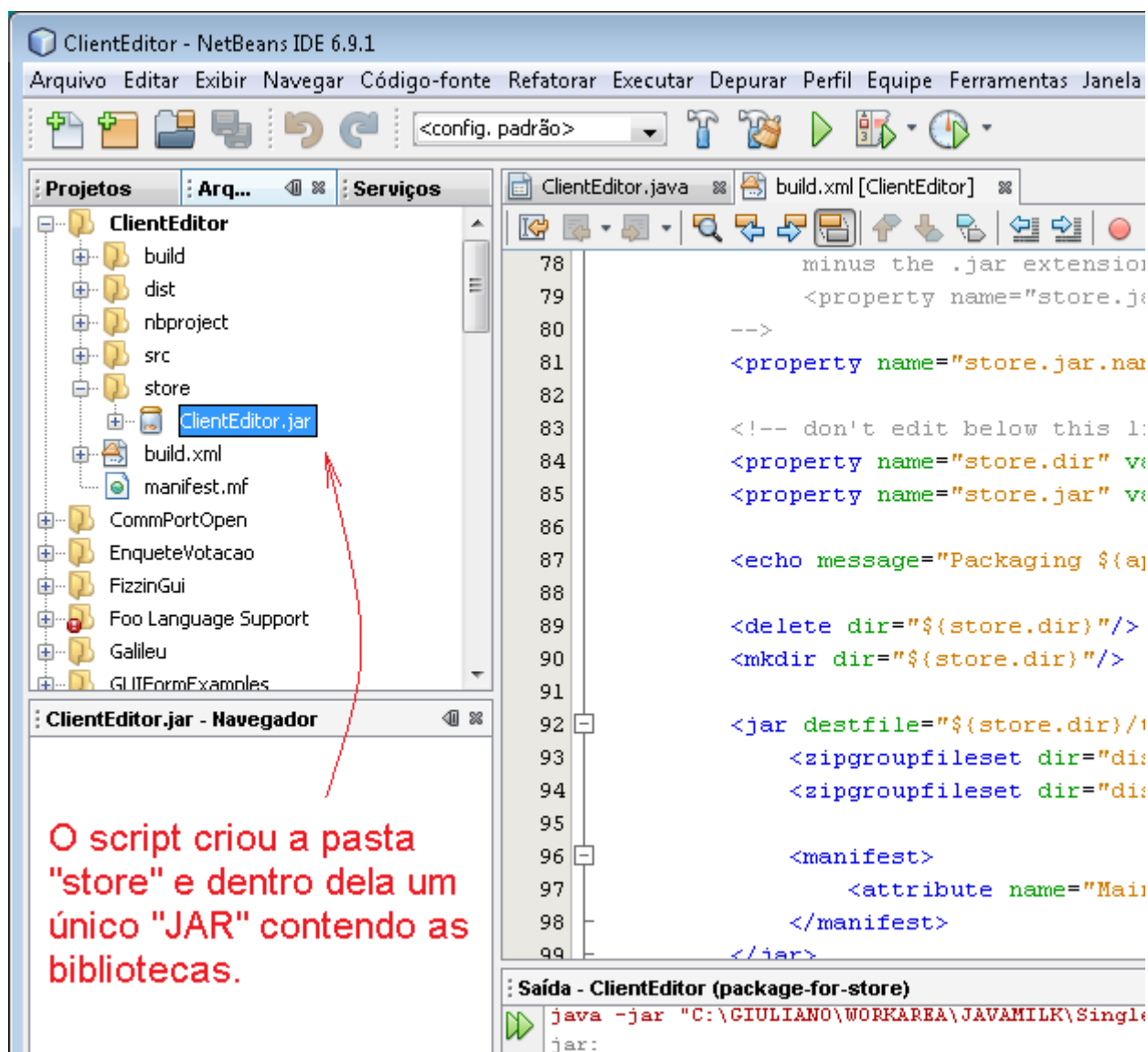
```
<delete file="${store.dir}/temp_final.jar"/>
```

```
</target>
```

Para gerar o "arquivo JAR único do projeto", clique com o botão direito no arquivo "build.xml" e navegue até a opção "package-for-store" (como demonstrado abaixo). A opção "package-for-store" é justamente o nome do script criado pelo código que adicionamos no passo anterior.



Executado o passo anterior teremos uma nova pasta "store" contendo um único "JAR" para o projeto. Essa pasta contém todas as bibliotecas extras utilizadas pelo projeto.



Apenas para concluirmos o post e agregar um pouco no artigo original, vale a pena ressaltar que o script anterior cria o arquivo manifest.mf do pacote gerado do zero, ou seja, não utiliza o arquivo manifest.mf deixado na raiz do projeto, como é o caso feito pelo procedimento default do netbeans. Neste caso, se por alguma razão você esteja modificando o arquivo manifest.mf do seu projeto (por exemplo, para adicionar uma splashscreen), você precisa modificar o script anterior, adicionando o(s) parâmetro(s) que você deseja que apareça(m) no arquivo manifest.mf do seu pacote JAR. A imagem abaixo demonstra exatamente isso, a adição de um parâmetro no arquivo manifest.mf. No meu exemplo, adicionei o parâmetro para chamada da imagem splash screen. Basta adicionar o trecho de código abaixo no script apresentado acima.

```

<manifest>
  <attribute name="Main-Class" value="${main.class}" />
  <attribute name="SplashScreen-Image" value="ClientEditor/SplashScreenImg.png" />
</manifest>

```

O post apresentado é bastante simples, porém pode nos ajudar a resolver uma dúvida que acabamos deixando de lado por não ter algo rápido. Na realidade a solução é muito simples e rápida e o resultado é fantástico. Um único arquivo JAR contendo tudo que o seu projeto precisa, sem dúvida simplificará seu processo de distribuição do projeto e garantirá um futuro mais tranquilo no que diz respeito ao suporte pro cliente. Uma boa semana a todos!

