Fiches de tâche

SUJET: Prompt Evaluation of Seismic Risk project and involve creating an augmented reality application for Android phones/tablets that can overlay building structural drawings in camera

HUGO BALTZ

Fiche de tâche N°1 Rédigée le : 25/05/2016

Nom de la tâche : Prise en main

Description de la tâche : Découvrir le sujet et se documenter sur les technologies existantes.

ENTRÉES NÉCESSAIRES:

• Un ordinateur avec une connexion Internet

• Un accès a la base de livres d'uOttawa

DURÉE ESTIMÉE: 5j

ÉVÉNEMENTS CLÉS - JALONS :

Date de début : 23/05/2016Date de fin : 27/05/2016

Fiche de tâche N°2 Rédigée le : 25/05/2016

Nom de la tâche : Modéliser la première application

Description de la tâche : Modéliser la première application en se servant de diagrammes UML.

ENTRÉES NÉCESSAIRES:

• Du papier et un stylo

Un ordinateur avec StarUML

DURÉE ESTIMÉE : 3j

ÉVÉNEMENTS CLÉS - JALONS :

• Date de début : 26/05/2016

• Réunion avec le maitre de stage : 27/05/2016

• Date de fin : 30/05/2016

Fiche de tâche N°3

Rédigée le : 25/05/2016

Nom de la tâche : Développement de la première application

Description de la tâche : Développer sous Android une application affichant les types de structures des bâtiments proches de l'utilisateur en réalité augmentée.

ENTRÉES NÉCESSAIRES:

- Un ordinateur
- ArcGis
- AndroidStudio
- Un shapefile contant les données sur les bâtiments de la ville d'Ottawa
- Une tablette ou des lunettes de réalités augmentées

DURÉE ESTIMÉE: 26j

ÉVÉNEMENTS CLÉS - JALONS :

• Date de début : 30/05/2016

• Réunion avec le maitre de stage : 03/06/2016

• Réunion avec le maitre de stage : 10/06/2016

• Réunion avec le maitre de stage : 17/06/2016

• Réunion avec le maitre de stage : 24/06/2016

• Réunion avec le maitre de stage : 01/07/2016

• Date de fin: 04/07/2016

Fiche de tâche N°4

Rédigée le : 25/05/2016

Nom de la tâche : Modéliser la seconde application

Description de la tâche : Se documenter sur le projet Tango et modéliser la seconde application en se servant de diagrammes UML.

ENTRÉES NÉCESSAIRES:

- Du papier et un stylo
- Un ordinateur avec StarUML

DURÉE ESTIMÉE : 6j

ÉVÉNEMENTS CLÉS - JALONS :

• Date de début : 05/07/2016

• Réunion avec le maitre de stage : 08/07/2016

• Date de fin: 12/07/2016

Fiche de tâche N°5

Rédigée le : 25/05/2016

Nom de la tâche : Développement de la seconde application

Description de la tâche : Développer sous Android une application analysant une pièce pour détecter les objets susceptibles de tomber en cas de séismes.

ENTRÉES NÉCESSAIRES:

- Un ordinateur
- AndroidStudio
- Unity
- Le kit de développement du projet Tango

DURÉE ESTIMÉE: 28j

ÉVÉNEMENTS CLÉS - JALONS :

• Date de début : 13/07/2016

Réunion avec le maitre de stage : 15/07/2016
Réunion avec le maitre de stage : 22/07/2016

Réunion avec le maitre de stage : 29/07/2016

• Réunion avec le maitre de stage : 05/08/2016

• Réunion avec le maitre de stage : 12/08/2016

• Réunion avec le maitre de stage : 17/08/2016

• Date de fin: 19/08/2016

Fiche de tâche N°6

Rédigée le : 25/05/2016

Nom de la tâche : Documentation

Description de la tâche : Documenter le travail effectué.

ENTRÉES NÉCESSAIRES:

- Un ordinateur
- Un éditeur de texte (Word de préférence)

DURÉE ESTIMÉE: 68j

ÉVÉNEMENTS CLÉS - JALONS :

Date de début : 23/05/2016Date de fin : 19/08/2016