

# ETUDE BIBLIOGRAPHIQUE

SUJET : Prompt Evaluation of Seismic Risk project and involve creating an augmented reality application for Android phones/tablets that can overlay building structural drawings in camera

HUGO BALTZ

## Introduction:

Lors de mon état de l'art, je me suis rendu compte que la réalité augmentée était de plus en plus populaire, et de plus à plus accessibles pour les particuliers. De nombreux SDK sont maintenant disponibles pour effectuer de la réalité augmentée (Wikitude et Vuforia notamment). Pour ma part, après lecture des aides, et après les avoir testés, je me suis orienté plus sur le SDK ArcGIS runtime for Android que je maîtrise mieux.

J'ai de plus remarqué dans le FAQ d'Epson que les lunettes de réalité augmentée que je possède ne soit pas Google certifié, donc le positionnement par Google n'est pas possible et la station GPS que possède les lunettes est lente. De plus j'ai remarqué que ces lunettes n'ont pas vocations à être commercialisées et donc restent plus un prototype.

Quant au projet Tango, il sera disponible au grand public début juin, ce qui augmentera la communauté et me permettra d'avancer certainement plus vite.

## Documents concernant la réalité augmentée :

### Ouvrages imprimés:

- RAGHAV Sood : *Pro Android Augmented Reality* - New York –Apress – 2012- 330 pages- METHOLOGIE

### Sites web consultés

- ESRI.com [25/05/2016] <http://www.esri.com/esri-news/arcuser/fall-2015/revealing-hidden-information-with-augmented-reality-and-gis> - ORIGINALITE DU PROCEDE
- Envatotus+ [25/05/2016] <http://code.tutsplus.com/tutorials/augmented-reality-getting-started-on-android--mobile-4457> - METHOLOGIE
- GitHub [25/05/2016] <https://github.com/googlevr/gvr-android-sdk> - EXEMPLE
- GitHub [25/05/2016] <https://github.com/cplain/augmented-reality-tutorial> - METHOLOGIE ET EXEMPLE
- GitHub [25/05/2016] <https://github.com/lycha/augmented-reality-example> - EXEMPLE
- NetGuru [26/05/2016] <https://www.netguru.co/blog/augmented-reality-mobile-android> - METHODOLOGIE
- GitHub [26/05/2016] <https://github.com/simon-heinen/droidar> - ORIGINALITE DU PROCEDE
- Mixare [26/05/2016] <http://www.mixare.org/> - ORIGINALITE DU PROCEDE

## Documents concernant les lunettes Epson Moverio bt-200 :

- Epson [26/05/2016] [https://www.epson.com/cgi-bin/Store/jsp/Landing/moverio\\_developer-program.do?UseCookie=yes](https://www.epson.com/cgi-bin/Store/jsp/Landing/moverio_developer-program.do?UseCookie=yes) – AIDE A LA CONFIGURATION ET AU DEVELOPPEMENT, DE NOMBREUX GUIDES BIEN ECRITS DISPONIBLES

## Documents concernant lien Android-Unity :

- CG Cookie [27/05/2016] <https://cgcookie.com/2015/12/16/quick-start-guide-gear-vr-unity/> - METHODOLOGIE
- Android programming [27/05/2016] <http://www.goprogramming.space/unity-and-android-studio-integration/> - METHODOLOGIE
- GitHub [27/05/2016] <https://github.com/Seantron/MoverioUnityPlugin> - PLUGIN MOVERIO

## Documents concernant le projet Tango :

- Google [27/05/2016] [https://developers.google.com/tango/hardware/tablet#get\\_started](https://developers.google.com/tango/hardware/tablet#get_started) - METHODOLOGIE
- GitHub [27/05/2016] <https://github.com/googlesamples/tango-examples-java> - EXEMPLE

## Documents concernant les SDK de réalité augmentée :

- Vuforia [30/05/2016] <https://developer.vuforia.com/downloads/samples> - METHODOLOGIE ET EXEMPLE
- Wikitude [30/05/2016] <http://www.wikitude.com/products/wikitude-sdk/> - METHODOLOGIE ET EXEMPLE