

Un breve recorrido por las tecnologías de Desarrollo Web en el 2018

Herbert Brice Arias Silva

29 de octubre de 2018

Resumen

En la actualidad la tecnología tiene un avance vertiginoso y esto genera mucho desconcierto al enfrentarse con la decisión de empezar el estudio de una de sus ramas, y este avance tiene un cambio mucho mayor en el ámbito de la informática ya que comunidades enteras de software así como empresas muy grandes del rubro están trabajando en el desarrollo de nuevas y mejoradas tecnologías que están reemplazando muy rápido a otras tecnologías consideradas nuevas y muy usadas años atrás. En este artículo se realiza un breve recopilatorio de esas tecnologías su origen y uso en la Programación Web, veremos en líneas generales un panorama de cómo un estudiante de primeros ciclos puede abarcar desde el inicio, una carrera profesional enfocada a la Programación Web y todo los conocimientos extras que implica adquirir a lo largo de su estudio universitario.

1. Introducción

Hoy en día casi todo requiere un tipo de programación. Así pues, ¿qué es? Programar es básicamente explicarle a tu ordenador que quieres que haga por ti. Pero citemos lo que piensan sobre esto a grandes programadores que han revolucionado algún sector con la programación. Gabe Newell (creador de Valve): "Cuando estás programando le estás enseñando a la cosa posiblemente más estúpida del universo, un ordenador, a hacer algo". Mark Zuckerberg (creador de Facebook): "Programar es una de las pocas cosas en el mundo que puedes hacer cuando estás sentado y simplemente crear algo completamente nuevo desde cero". Drew Houston (creador de Dropbox): "Realmente no es muy diferente de tocar un instrumento o practicar un deporte. Empieza siendo algo muy intimidante, pero terminas por cogerle el truco". Chris Bosh (programador de la NBA): "Programar es algo que puede aprenderse. Y sé que puede ser intimidante, muchas cosas son intimidantes. Pero ya sabes ¿qué no lo es?"

La programación es algo absolutamente necesaria en nuestra época, ya que está en el centro de los mejores productos de la tierra, el software ya se apoderó del mundo. Saber código hace a cualquier profesión mejor, ya que si se aprendes programar te dará una capacidad impresionante de cambiar tu profesión. Las personas más exitosas, la gente que tiene los proyectos más exitosos grandes y de crecimiento en Internet son aquellos que tienen la intersección de dos conocimientos y uno de esos conocimientos necesarios es la programación.

En el colegio hemos aprendido cosas muy complejas, y más para ingresar a la universidad se requiere tener cierto nivel de conocimientos complicados como

por ejemplo en química, balancear una ecuación por Redox o en física el uso de ecuaciones para interpretar el movimiento parabólico de los cuerpos con masa y aceleración, pero aprender física o química incluso nos puede acercar en cierto momento a querer aprender programación ya que aprender sobre los semiconductores en química o los circuitos, y teoría de transistores en física nos acerca a la programación porque tienen mucho que ver. Entender los fundamentos de la programación es mucho más sencillo que todo eso. Pero ¿por qué muchos sino la mayoría no aprendemos programación durante el colegio o más crítico aún durante la universidad?, esto tiene que ver con el Álgebra y cálculo, y es que con eso saltamos a las matemáticas que casi siempre son útiles para Ingeniería Civil o para la ingeniería Bioquímica pero no necesariamente para la Ingeniería de Sistemas, Ingeniería de Software o las ciencias de la computación, por ejemplo nos enseñan límites, nos enseñan integrales, nos enseñan a calcular el área bajo la curva, y es algo muy importante, pero es algo muy denso, es como si pasáramos de aprender a conducir un automóvil automático a aprender a conducir un automóvil del la fórmula uno, y programar deja de ser prioridad en la vida universitaria de muchos futuros ingenieros.

Saber programar es importante y ya quedó claro el por qué, pero ¿por qué aprender programación Web? Es probablemente una pregunta muy importante. Y la respuesta llega de inmediato cuando pensamos en el internet y la Web que son muy importantes para el uso conectado, además de las computadoras, los smartphone y muchos otros dispositivos inteligentes que usamos, todos tienen un componente software que tiene que ver con la programación Web, y es que la programación Web es amplia y muy interesante. Por ejemplo cito a la aplicación Uber, que es una aplicación que ha cambiado completamente el servicio de transporte en nuestra ciudad, lo estamos viviendo, y usa tecnologías web que podemos aprender como MySQL y PostgreSQL, como base de datos además de lenguajes como Javascript, Python, Node.js, Go, Java, C, C++, Objective C y Swift.

El objetivo principal de este breve artículo no es solo el de informar qué tecnologías web son a las que podemos apuntar aprender sino el de instar a formular proyectos desde ahora ya que el camino de la programación Web implica adquirir conocimientos, pero más importante aplicarlos y en el camino descubrir qué nuevos conocimientos debemos adquirir.

Inicialmente el artículo busca motivar a mis compañeros de base a involucrarse con el desarrollo Web y que conozcan las herramientas y tecnologías así como recursos de aprendizaje a la que todos podemos acceder ya que Internet es libre, pero muchas veces no conocemos los recursos y no logramos encontrarlos y aprovecharlos.

2. Requerimientos necesarios

Al formarse como programador Web es necesario escoger una ruta, ya que para dedicarse a esta rama de la informática incluso hay que especializarse. Se puede elegir entre dos caminos o rutas: Frontend y Backend, pero antes de entrar en detalle de estas dos rutas es necesario conocer algunas herramientas y fundamentos que nos ayudarán sin importar cual sea el camino que hayamos elegido.

2.1. Git - Sistema de control de versiones

3. Bibliografía

- The 2018 Web Developer Roadmap - An illustrated map to becoming a Frontend or Backend Developer with links to courses. [ONLINE] Available at: <https://codeburst.io/the-2018-web-developer-roadmap-826b1b806e8d>. [Accessed 28 Oct 2018]
- Sergio Lujan Mora (2001). Programación en internet. Cientes web [ONLINE] Available at: <http://hdl.handle.net/10045/16994> [Accessed 28 Oct 2018]
- ¿Web 2.0? ¿web social? ¿qué es eso? - eLiS e-prints in Library and information science [ONLINE] Available at: <http://eprints.rclis.org/10566/> [Accessed 28 Oct 2018]
- Web Developer Roadmap 2018 - GitHub, Inc. [ONLINE] Available at: <https://github.com/kamranahmedse/developer-roadmap> [Accessed 28 Oct 2018]
- Scott Chacon y Ben Straub (2014). Pro Git Second Edition. [ONLINE] Available at: <https://git-scm.com/book/en/v2> [Accessed 27 Oct 2018]
- SSH (Secure Shell) Home Page [ONLINE] Available at: <https://www.ssh.com/ssh/> [Accessed 28 Oct 2018]
- The HTTPS - Only Standard [ONLINE] Available at: <https://https.cio.gov/> [Accessed 28 Oct 2018]
- Hypertext Transfer Protocol - HTTP [ONLINE] Available at: <https://www.w3.org/Protocols/rfc2616/rfc2616.html> [Accessed 28 Oct 2018]
- Christopher Negus (2005). Linux Bible Ninth Edition, The comprehensive, tutorial resource.
- Luis Joyanes Aguilar (2008). Fundamentos de Programación.
- GitHub Guides [ONLINE] Available at: <https://guides.github.com/> [Accessed 28 Oct 2018]
- HTML Tutorial [ONLINE] Available at: <https://www.w3schools.com/html/> [Accessed 28 Oct 2018]
- Start learning JavaScript with our free real time tutorial [ONLINE] Available at: <https://www.javascript.com/try> [Accessed 28 Oct 2018]
- The Python Tutorial [ONLINE] Available at: <https://docs.python.org/3/tutorial/index.html> [Accessed 28 Oct 2018]
- JavaScript Tutorial [ONLINE] Available at: <https://www.w3schools.com/js/> [Accessed 28 Oct 2018]
- Introducción a la programación con Python 3 [ONLINE] Available at: <http://repositori.uji.es/xmlui/handle/10234/102653?locale-attribute=es> [Accessed 28 Oct 2018]