



Ruby - Cellule 01

Variables et Opérations simples

Staff Pédago 42 pedago@42.fr

Résumé: Dans cette cellule, nous voyons comment utiliser les variables et opérations simples.

Table des matières

I	Préambule	2
II	Consignes générales	3
III	Exercice 00 : name	4
IV	Exercice 01 : name++	5
V	Exercice 02 : age++	6
VI	Exercice 03 : what's your name	7

Chapitre I

Préambule

Voici ce que Wikipédia a à dire à propos de la loutre :

La Loutre d'Europe ou Loutre européenne (*Lutra lutra*), souvent qualifiée de loutre commune dans les pays d'Europe où elle est présente, est un mammifère carnivore semi-aquatique et principalement nocturne, de la famille des Mustélidés (sous-famille Lutrines). Elle est l'une des trois espèces de loutres se rattachant au genre *Lutra*. En France, on ne trouve que cette seule espèce de loutre.

Sa hauteur est d'environ 30 cm au garrot. Son pelage, brun foncé, est composé de deux couches : le poil de bourre, court, très fin, dense et laineux ; et le poil de jarre, long, lisse, brillant et imperméable.

Excellente nageuse, elle dispose de pattes palmées, d'un corps allongé (60 à 80 cm en moyenne, auquel il faut ajouter une queue épaisse à la base et s'effilant vers l'extrémité de 30 à 40 cm de longueur), pour un poids allant de 5 à 15 kg. Elle vit au bord des cours d'eau (ruisseaux, rivières et même fleuves), jusqu'à une altitude de 1300 m, dans les marais et parfois sur les côtes marines. Elle est habituellement solitaire, occupant un territoire de 5 à 15 km de rives le long d'un cours d'eau (parfois davantage) ou de 20 à 30 km² en zone de marais. Elle emprunte régulièrement les mêmes passages sur la berge pour se mettre à l'eau : les "coulées". Lorsqu'elle sort de l'eau, elle se roule dans l'herbe pour essuyer sa fourrure, sur des zones reconnaissables à l'herbe couchée et appelées "places de ressui".

Elle fait sa tanière (qu'on appelle une "catiche", de l'ancien français "se catir" = se blottir, se cacher) entre les racines des arbres des berges des cours d'eau ou dans d'autres cavités (cavité rocheuse, tronc creux, terrier d'une autre espèce). La catiche contient souvent une entrée plus ou moins dissimulée au-dessous du niveau d'eau et un conduit d'aération.

C'est mignon, une loutre.

Chapitre II


Consignes générales

Sauf contradiction explicite, les consignes suivantes seront valables pour tous les jours de cette Piscine.

- Seul ce sujet sert de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Les exercices sont très précisément ordonnés du plus simple au plus complexe. En aucun cas nous ne porterons attention ni ne prendrons en compte un exercice complexe si un exercice plus simple n'est pas parfaitement réussi.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vos exercices seront évalués par vos camarades de Piscine.
- Vous ne devez laisser aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices dans votre répertoire lors de la peer-évaluation.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Toutes les réponses à vos questions techniques se trouvent dans les **man** ou sur Internet.
- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra et sur Slack !
- Lisez attentivement les exemples car ils peuvent vous permettre d'identifier un travail à réaliser qui n'est pas précisé dans le sujet à première vue.
- Réfléchissez. Par pitié, par Thor, par Odin !

Chapitre III

Exercice 00 : name


	Exercice : 00
Afficher un nom	
Dossier de rendu : <i>ex00/</i>	
Fichiers à rendre : name.rb	
Fonctions Autorisées : Toutes	

- Créer un script `name.rb`.
- Définissez une variable appelée `first_name`, initialisée avec votre prénom.
- Définissez une autre variable appelée `last_name`, initialisée avec votre nom.
- Affichez les variables, suivies d'un retour à la ligne.

```
?> ./name.rb | cat -e
Frederic Grati$
?>
```

Chapitre IV

Exercice 01 : name++

	Exercice : 01
Afficher un nom, en mieux	
Dossier de rendu : <i>ex01/</i>	
Fichiers à rendre : name.rb	
Fonctions Autorisées : Toutes	

- Vous allez modifier votre script `name.rb`. (Après l'avoir copié dans le bon répertoire de rendu, bien sur!)
- Votre script va concaténer votre nom et votre prénom et affecter le résultat à une troisième variable appelée `whole_name`.
- Vous afficherez ensuite la variable `whole_name`, suivie d'un retour à la ligne.

```
?> ./name.rb | cat -e
Frederic Grati$
?>
```




Faites un man cp.



Cherchez sur internet comment concaténer des strings en Ruby.

Chapitre V

Exercice 02 : age++


	Exercice : 02
Afficher votre age, dans 42 ans	
Dossier de rendu : <i>ex02/</i>	
Fichiers à rendre : age.rb	
Fonctions Autorisées : Toutes	

- Créer un script `age.rb`.
- Votre script va additionner votre âge et 42 et affecter le résultat à une troisième variable appelée `my_age`.
- Vous afficherez ensuite la variable `my_age`, suivie d'un retour à la ligne.

```
?> ./age.rb | cat -e
67$
?>
```

Chapitre VI

Exercice 03 : what's your name

	Exercice : 03
Comment t'appelles-tu ?	
Dossier de rendu : <i>ex03/</i>	
Fichiers à rendre : whatsyourname.rb	
Fonctions Autorisées : Toutes	

- Créez le script `whatsyourname.rb`
- Ce script va demander d'abord à l'utilisateur d'entrer son nom, puis son prénom, et enfin affiche les deux.

```
?> ./whatsyourname.rb
Hey, what's your first name ? : Laurie
And your last name ? : Mezard
Well, pleased to meet you Laurie Mezard.
?>
```



Google gets, chomp.