

**Pytanie 1.:**

Według mnie nie jest możliwe przetestowanie aplikacji w 100%. Przetestowanie aplikacji w 100% dla mnie oznacza sprawdzenie nie tylko każdego przypadku testowego ale również przetestowanie aplikacji na wszystkich platformach jakie są dostępne. Testowanie takie zajęło by bardzo dużo czasu dlatego często aplikacje są wprowadzane do użytku po wstępnych testach i dalsze problemy są już zgłaszane przez użytkowników dzięki czemu aplikacja się rozwija. Rozwiązywane problemy w ten sposób również pokazują na ile użytkownikowi aplikacja jest potrzebna.

**Pytanie 2.:**

Moment kiedy można zakończyć testowanie jest trudny do określenia. Decydują o nim czynniki takie jak:

- czas (data uruchomienia w środowisku produkcyjnym, data zakończenia testów aplikacji, tzw. deadline),
- przypadki testowe (test cases) – odpowiedni procent przypadków testowych, których wykonanie nie spowodowało wykrycia błędu,
- wyczerpanie budżetu na testy,
- pokrycie kodu, funkcjonalności, wymagań w założonym zakresie,
- krzywa wykrywania błędów poniżej założonego wcześniej progu.

**Pytanie 3.:**

Problemy napotkane podczas testowania aplikacji ukazują błędy jednocześnie mogą odpowiedzieć w jakim kierunku powinna rozwijać się aplikacja.