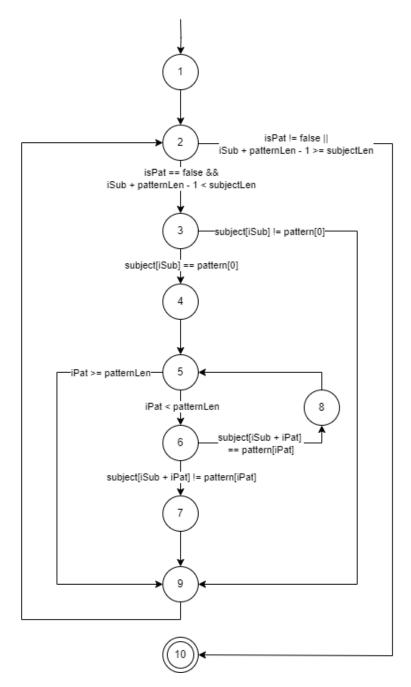
باسمه تعالى

سوال ۱)

الف) گراف كنترل جريان تابع pat:



ب)

تغییرات تابع pat به شرح زیر است.

```
oublic int pat(char[] subject, char[] pattern) {
       final int NOTFOUND = -1;
       int iSub = 0, rtnIndex = NOTFOUND;
       boolean isPat = false;
       int subjectLen = subject.length;
       int patternLen = pattern.length;
       System.out.print(1 + "->");
       System.out.print(2 + "->");
       while (isPat == false && iSub + patternLen - 1 < subjectLen) {</pre>
           System.out.print(3 + "->");;
           if (subject[iSub] == pattern[0]) {
                System.out.print(4 + "->");
                rtnIndex = iSub; // Starting at zero
                isPat = true;
                System.out.print(5 + "->");
               for (int iPat = 1; iPat < patternLen; iPat++) {</pre>
                    System.out.print(6 + "->");
                    if (subject[iSub + iPat] != pattern[iPat]) {
                        System.out.print(7 + "->");
                        isPat = false;
                    System.out.print(8 + "->");
                    System.out.print(5 + "->");
           System.out.print(9 + "->");
           iSub++;
           System.out.print(2 + "->");
       System.out.println(10);
       return (rtnIndex);
```

حسین بهبودی ۴۰۲۲۱۱۵۲۹

سید علی رضا حسینی ۴۰۲۲۰۶۶۴۲

خروجي مورد آزمون ١:

Pattern string begins at the character 7

خروجی مورد آزمون ۲:

Pattern string is not a substring of the subject string

حسین بهبودی ۴۰۲۲۱۱۵۲۹

سید علی رضا حسینی ۴۰۲۲۰۶۶۴۲

ج)

DU Pairs:

- [1, (2, 3)]
- [1, (2, 10)]
- [4, (2, 3)]
- [4, (2, 10)]
- [7, (2, 3)]
- [7, (2, 10)]

DU Paths:

- [1,2,3]
- [1,2,10]
- [4,5,9,2,3]
- [4,5,9,2,10]
- [7,9,2,3]
- [7,9,2,10]

مورد آزمون ۱:

1->2->3->9->3->9->2->3->9->2->3->9->2->3->9->2->3->9->2->3->9->2->3->9->2->3->9->2->3->9->2->3->9->2->

DU Pairs: {[1, (2, 3)], [4, (2, 10)]}

DU Paths: {[1,2,3], [4,5,9,2,10]}

مورد آزمون ۲:

<mark>1</mark>->2<mark>-></mark>3->9->2<mark>-></mark>3->9->2<mark>-></mark>3->9->2<mark>-></mark>3->9->2

DU Pairs: {[1, (2, 3)], [1, (2, 10)]}

DU Paths: {[1,2,3], [1,2,10]}

در هر دو مورد آزمون Sidetrip نیز در نظر گرفته شده است.

سوال ۲)

چگونگی کارکرد برنامه:

این برنامه به زبان جاوا پیادهسازی شده است.

الگوریتم پیداکردن مسیرهای اصلی در این برنامه به این صورت است که ابتدا به ازای هر راس یک مسیر در نظر گرفته گرفته می شود. سپس برنامه به یک تابع بازگشتی می رود که در هر مرحله سعی می کند مسیرهای در نظر گرفته شده را در صورتی که مسیر اصلی هستند به لیست مسیرهای اصلی منتقل کند و در صورتی که قابل گسترش هستند، هستند، گسترش دهد و در غیر این صورت حذف کند. به ازای هر یک از مسیرهایی که قابل گسترش هستند، هر یک از راسهایی که از آخرین راس مسیر به آنها یال وجود دارد در نظر گرفته می شوند و اگر مسیر شامل راس جدید نبود یا تنها اولین راس با راس جدید برابر بود؛ یک مسیر جدید به لیست مسیرهای در نظر گرفته شده باشند، تابع مجدد شده اضافه می شود. در انتها در صورتی که مسیرهای جدیدی برای بررسی در نظر گرفته شده باشند، تابع مجدد بر روی آنها فراخوانی می شود تا مسیرهای اصلی را بدست آورد و در صورتی که هیچ مسیر جدیدی برای بررسی وجود نداشته باشد؛ تمامی مسیرهای اصلی پیدا شدهاند و برنامه به انتها رسیده است.

یک مسیر در صورتی قابل گسترش است که مسیر اصلی نباشد و بتوانیم به انتهای آن راس جدیدی را اضافه کنیم که هم از آخرین راس به راس جدید یال وجود داشته باشد و هم راس جدید با هیچ یک از راسهای مسیر بجز راس اول مسیر برابر نباشد.

مسیرهای تولید شده در صورتی که طول آنها بیشتر یا برابر یک باشند و راس مبدا و مقصد آنها با هم برابر باشند، مسیر اصلی هستند زیرا دیگر قابل گسترش نیستند. همچنین مسیرهایی که از مبدا و مقصد قابل گسترش نباشند، مسیر اصلی هستند.

در صورتی که راس مبدا یا مقصد یالی در لیست راسها موجود نباشد؛ گراف داده شده نادرست است و برنامه با خطای "A number of edges are wrong" مواجه می شود.

در صورتی که یک مسیر اصلی وجود داشته باشد که از هیچ یک از راسهای اولیه به آن مسیر اصلی دسترسی وجود نداشته باشد؛ گراف داده شده نادرست است و برنامه با خطای "connected to initial nodes" مواجه می شود.

در صورتی که یک مسیر اصلی وجود داشته باشد که به هیچ یک از راسهای پایانی دسترسی نداشته باشد؛ گراف داده شده نادرست است و برنامه با خطای " A number of nodes are not connected to مواجه می شود. final nodes

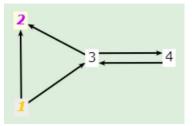
ورودیهای برنامه:

- دریافت راسها:
- تعداد راسهای گراف را دریافت می کند. سپس نام تمامی راسهای گراف را دریافت می کند.
 - دريافت يالها:
- تعداد یالهای گراف را دریافت می کند. سپس به ازای هر یال، راسهای مبدا و مقصد یال را دریافت می کند.
 - دریافت راسهای اولیه:
- تعداد راسهای اولیه را دریافت می کند. سپس نام تمامی راسهای اولیه را دریافت می کند.
 - دریافت راسهای پایانی:
 - تعداد راسهای پایانی را دریافت می کند. نام تمامی راسهای پایانی را دریافت می کند.

خروجي برنامه:

در خروجی برنامه، تمامی مسیرهای اصلی گراف چاپ میشوند.

نمونه ورودی و خروجی ۱:



```
Please enter the number of nodes: 4
Please enter the name of node 1: 1
Please enter the name of node 2: 2
Please enter the name of node 3: 3
Please enter the name of node 4: 4
Please enter the number of edges: 5
Please enter the name of the source node of edge 1: 1
Please enter the name of the target node of edge 1: 2
Please enter the name of the source node of edge 2: 1
Please enter the name of the target node of edge 2: 3
Please enter the name of the source node of edge 3: 3
Please enter the name of the target node of edge 3: 2
Please enter the name of the source node of edge 4: 3
Please enter the name of the target node of edge 4: 4
Please enter the name of the source node of edge 5: 4
Please enter the name of the target node of edge 5: 3
Please enter the number of initial nodes: 1
Please enter the name of initial node 1: 1
Please enter the number of final nodes: 1
Please enter the name of final node 1: 2
```

```
Prime path 1: [1, 2]

Prime path 2: [1, 3, 2]

Prime path 3: [1, 3, 4]

Prime path 4: [3, 4, 3]

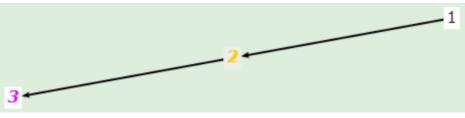
Prime path 5: [4, 3, 2]

Prime path 6: [4, 3, 4]
```

نمونه ورودی و خروجی ۲:

```
Please enter the number of nodes: 1
Please enter the name of node 1: 1
Please enter the number of edges: 1
Please enter the name of the source node of edge 1: 1
Please enter the name of the target node of edge 1: 2
Please enter the number of initial nodes: 1
Please enter the name of initial node 1: 1
Please enter the number of final nodes: 1
Please enter the number of final nodes: 1
Exception in thread "main" java.lang.RuntimeException Create breakpoint: A number of edges are wrong at edu.sharif.Validator.validate(Validator.java:18)
at edu.sharif.Main.readGraph(Main.java:67)
at edu.sharif.Main.main(Main.java:11)
```

نمونه ورودی و خروجی ۳:



```
Please enter the number of nodes: 3

Please enter the name of node 1: 1

Please enter the name of node 2: 2

Please enter the name of node 3: 3

Please enter the number of edges: 2

Please enter the name of the source node of edge 1: 1

Please enter the name of the target node of edge 1: 2

Please enter the name of the source node of edge 2: 2

Please enter the name of the target node of edge 2: 3

Please enter the name of the target node of edge 2: 3

Please enter the number of initial nodes: 1

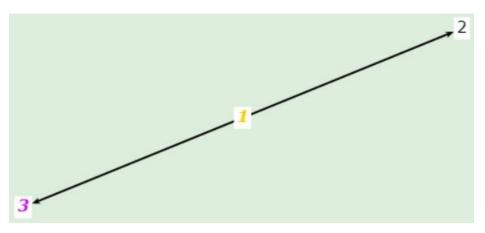
Please enter the name of initial nodes: 1

Please enter the name of final nodes: 1

Please enter the name of final node 1: 3

Exception in thread "main" java.lang.RuntimeException Create breakpoint: A number of nodes are not connected to initial nodes at edu.sharif.Validator.validate(Validator.java:24) at edu.sharif.Main.readGraph(Main.java:67) at edu.sharif.Main.main(Main.java:11)
```

نمونه ورودی و خروجی ۴:



```
Please enter the number of nodes: 3

Please enter the name of node 1: 1

Please enter the name of node 2: 2

Please enter the name of node 3: 3

Please enter the number of edges: 2

Please enter the name of the source node of edge 1: 1

Please enter the name of the target node of edge 1: 2

Please enter the name of the source node of edge 2: 1

Please enter the name of the target node of edge 2: 3

Please enter the name of the target node of edge 2: 3

Please enter the number of initial nodes: 1

Please enter the name of initial node 1: 1

Please enter the name of final nodes: 1

Please enter the name of final nodes: 1

Exception in thread "main" java.lang.RuntimeException Create breakpoint: A number of nodes are not connected to final nodes at edu.sharif.Validator.validate(Validator.java:28)

at edu.sharif.Main.readGraph(Main.java:67)

at edu.sharif.Main.main(Main.java:11)
```