Véletlen fizikai folyamatok, nyolcadik házi feladat

Horváth Bendegúz

2018. április 21.

Szimulációk

A szimulációkat python nyelven készítettem el.

Véletlenszerű hálózat

A szimulációban egy N csúcsból álló hálózatot egy N elemű vektorban tároltam, a vektor N_i -edik elemének az értéke az i-edik csúcspont kapcsolatainak száma.

```
network = [0]

def simulationStep(n, network):
    toConnect = int(random.uniform(0, n))
    network[toConnect] += 1
    network += [1]

for i in range(0,100):
    simulationStep(len(network), network)
```

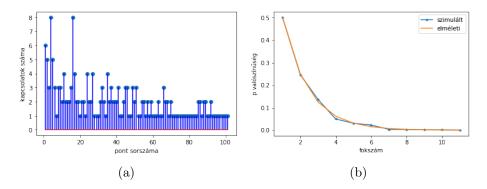
0. lépésben a hálózat egy csúcsból állt, értéke 0 volt. A szimulációs lépés ad nekünk egy egyenletes eloszlású vélelenszámgenerátorral egy 0 és a csúcspontok száma közötti egész típusú véletlenszámot, majd hozzákapcsolja az új csúcsot, és megnöveli az értékét eggyel. A szimuláció végén a hálózatot a következő módon elemezhetjük:

```
Nk = np.zeros(max(network))
for i in range(len(network)):
   Nk[network[i]-1]+=1
```

Ebben az Nk_i értéke az i+1 fokszámú csúcsok száma. Az így kapott eredményeket a következő táblázatbn foglalom össze:

szimulációs lépés	fokszámok átlaga	legnagyobb fokszám
1000	1.998	12
1000	1.998	12
1000	1.998	11

A fokok számának átlagában nincs változás.



1. ábra. (a) az egyes csúcsokhoz tartozó kapcsolatok száma 100 lépés után(b) a fokszámeloszlás, 1000 lépésből számolva.

Az órán számolt végeredmény a fokszámeloszlásra a következő volt:

$$P_k = e^{-k\ln 2}$$

ezt az elméleti görbét jól követi a szimulációból számolt görbe. Ahhoz, hogy megnézzük, mikor lesz 5%-os hibán belül fokszámeloszlás a következő módon futtattam a szimulációt:

```
def evalCondition(Nk):
   x = linspace(1, len(Nk), len(Nk))
   state = 0
   tf = True
   a = (exp(-x*log(2))-Nk)/exp(-x*log(2))
   for i in range(min(10, len(Nk))):
       if a[i] < 0.05:</pre>
           state += 1
       else:
           state += 0
   if state ==10:
       tf = False
   else:
       tf = True
   return tf
network = [0]
a = True
while a:
   simulationStep(len(network), network)
   Nk = np.zeros(max(network))
   for i in range(len(network)):
       Nk[network[i]-1]+=1
   a = evalCondition(Nk)
```

Az ebből kapott eredmények:

szükséges szimulációs lépés		
1102		
785		
1211		
727		
870		
699		
868		
1620		
1714		

A kapott eredmények átlaga: 1066.222, szórása : 358.287, így a szükséges lépések száma 1066.22 \pm 358.287.

Az átlagos fokszámot 10^7 lépés során vizsgáltam, és a 5 tizedes pontossággal 1.99999-öt adott, így adódik a feltételezés, hogy $\lim_{N\to\infty}\langle k\rangle=2$. Az elméleti számolással a következő módon adódik, használhatjuk $P_k=\frac{1}{2^k}$ diszkrét alakot:

$$\langle k \rangle = \sum_{k}^{N} k P_k = \sum_{k}^{N} k \frac{1}{2^k} = 2,$$

ha $N \to \infty$.

Antipreferenciális hálózat

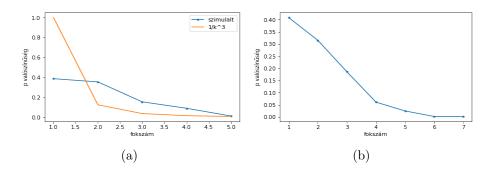
A szimulációt úgy valósítottam meg (a feladat szövege szerint), hogyha a kapcsolódás rátájája (w_k) kisebb mint egy véletlen P valószínűség, a kapcsolat nem jön létre, nem kerül új csúcs a rendszerbe.

```
def calcNorm(network):
   Nk = np.zeros(max(network))
   for i in range(1, len(network)):
       Nk[network[i]-1]+=1
   a = 0
   for i in range(len(Nk)):
       a += Nk[i]/(i+1)
   return a
def calcRates(k, network):
   A = calcNorm(network)
   return 1/A/network[k]
def simulationStep2(network):
   k = int(random.uniform(0,len(network)))
   w = calcRates(k, network)
   p = random.uniform(0, 1)
   if p < w:
       network[k] = network[k] + 1
       network += [1]
```

Ezáltal sokkal több iteráció kellett, a hálózat egyre lassabban nőtt.

iteráció	$\langle k \rangle$	hálózat nagyság
100	1.882352	17
1000	1.96153	52
10000	1.9854014	137
100000	1.9954648	441

A táblázatban látható, hogy $\langle k \rangle$ tart a 2 felé.



2. ábra. (a) fokszámeloszlás és az $1/k^3$ függvény
(b) a fokszámeloszlás, 10000 lépésből számolva.

Az ábrán látható, hogy nagyobb kértékekre közelíti az $1/k^3$ függvényt.

Eltolt lineáris preferenciális