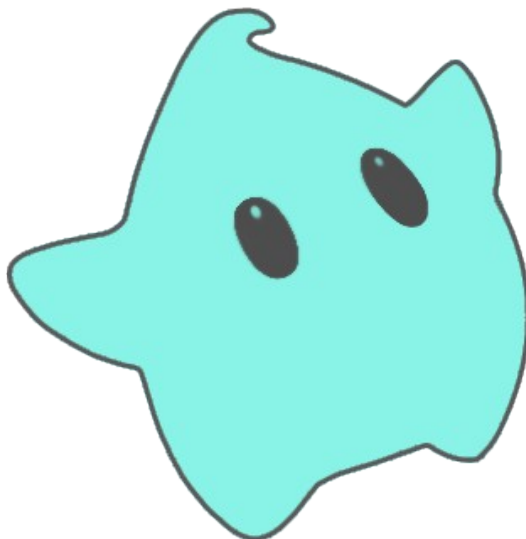




**Manuel d'utilisation  
Famille Nintendo 3DS  
boot9strap + Luma3DS**

**Édition n°1  
Rev : 0**



**Le Homebrew France**





## X. Aide et support.

Une question ? Une suggestion ? Ou alors une simple discussion ? Rejoignez le serveur Discord « Le Homebrew France » pour un support en français :

 <https://homebrewfrance.github.io/discord/>



Scannez dès maintenant pour rejoindre le serveur Discord !

### Version dématérialisée / imprimable du manuel :



Scannez dès maintenant pour obtenir une version PDF du manuel !

## Crédits :

- **Dhalian** : Rédaction du manuel d'utilisation.
- **THZoria** : Rédaction de la section sur l'usage des mods (via SigHya et IDC)
- **CFWaifu** : Captures d'écran sur le processus de NAND Backup.
- **TuxSH** : Icône de Luma3DS utilisée librement en page de couverture.

## Nous contacter :

### Par e-mail :

[homebrewfrance@gmail.com](mailto:homebrewfrance@gmail.com)

### Par Discord :

Contactez un administrateur ou rejoignez le serveur Discord :

**Dhalian :**  
@dhalian

**cooolgamer :**  
@cooolboy

**sb\_kraken (SBK) :**  
@sbk2k

## Préambule :

Ce manuel d'utilisation vous permettra de maîtriser les outils installés sur votre console depuis son jailbreak (ou « hack »).

Ce manuel est mis à jour régulièrement, les informations contenues peuvent toutefois s'avérer inexactes après plusieurs mois/années.

Pour vérifier que vous possédez la dernière édition du manuel, assurez-vous que la version indiquée sur la première page correspond bien à celle indiquée sur le site :

 <https://homebrewfrance.github.io/manuel/3ds/>

ou demandez sur le serveur Discord disponible en dernière page.

## Sommaire :

1 – Page de couverture.

2 – Préambule et sommaire.

3 à 4 : I. Applications de base et lexique.

1) Applications de base

2) Lexique

5 à 6 – II. Mise à jour des applications « Homebrew » et de la console.

1) Mise à jour des applications Homebrew.

2) Mise à jour de la console.

6 – III. Mise à jour de boot9strap.

7 – IV. Mise à jour de Luma3DS.

8 à 9 – V. Sauvegarde de la mémoire système (NAND Backup)

9 – VI. Installations de mods.

10 – VII. Installation de thèmes personnalisés.

10 à 12 : VIII. Emulation & retrogaming.

12 – IX. Désinstaller le hack.

13 – X. Aide & support.

# I. Applications de base et lexique.

## 1) Applications de base :

Lors du jailbreak de votre console de la famille Nintendo 3DS, vous serez amené à installer certaines applications, mais bien souvent il n'est pas expliqué le rôle de chacune d'entre elles.

### 1) Luma3DS :

Bien caché une fois le jailbreak installé mais pourtant essentiel, Luma3DS est ce qu'on appelle un « Custom Firmware » (micrologiciel personnalisé), il permet l'exécution d'applications « Homebrew » non-approuvées par Nintendo.

### 2) FBI :

FBI permet l'installation de fichiers au format `.cia` , cela peut être des copies de jeux ou des applications « Homebrew ».



### 3) GodMode9 :

Cette application ne vous servira pas bien souvent, elle se lance en maintenant le bouton START au démarrage de la console. C'est un gestionnaire de fichiers multifonctions qui permet notamment d'effectuer les copies de la mémoire système (NAND Backup)(Voir la section IV), mais aussi d'effectuer des copies de ses cartouches de jeux. Il est également possible d'effectuer les actions de base avec un gestionnaire de fichiers : copier, déplacer, renommer des fichiers, etc. Cependant l'usage régulier de GodMode9 ne doit être réservé qu'aux utilisateurs expérimentés. **GodMode9 a le pouvoir de détruire votre console s'il est mal utilisé (si vous vous amusez à supprimer la mémoire système (NAND) par exemple.).**

### 4) Anemone3DS :

Anemone vous permet d'installer des thèmes personnalisés créés par des utilisateurs. La plupart des thèmes sont trouvables sur le site :



 <https://themeplaza.art/themes/>

### 5) Checkpoint :

Checkpoint est un logiciel multifonctions permettant principalement de gérer les sauvegardes des jeux (les sauvegarder, les restaurer, etc.), mais aussi d'utiliser des codes de triche (cheats) ou de vous donner 300 pièces de jeux sans le moindre effort.



### 6) Universal-Updater :

Cette application permet d'installer des Homebrew et de les mettre à jour, tout ça directement depuis la console.



### 7) Homebrew Launcher :

Le Homebrew Launcher permet de lancer des applications Homebrew au format `.3dsx`



Nintendo DS/Nintendo DSi	TWiLightMenu++ (via nds-bootstrap)	Bonne	Universal-Updater
Atari 2600 Atari 5200 Atari 7800	StellaDS (NDS) A5200DS (NDS) A7800DS (NDS)	Excellente Excellente Excellente	Universal-Updater Universal-Updater Universal-Updater
ColecoVision	ColecoDS (NDS)	Excellente	Universal-Updater
PlayStation 1	PCSX-Rearmed (via RetroArch)	Assez bonne	Universal-Updater (via le script RetroArch)
Nintendo 64	DaedaluxX64 (release) DaedaluxX64 (beta)	Mauvaise Médiocre	Universal-Updater Universal-Updater

## IX. Désinstallation du hack.

**ATTENTION** : La désinstallation du hack de votre Nintendo 3DS n'est pas sans risque ! Le risque de brick n'est pas négligeable.

Soyez sûr d'uniquement utiliser ce tutoriel pour la désinstallation du hack. **NE FAITES JAMAIS CONFIANCE AUX TUTORIELS TROUVES SUR YOUTUBE !**

 [https://3ds.hacks.guide/fr\\_FR/uninstall-cfw.html](https://3ds.hacks.guide/fr_FR/uninstall-cfw.html)

### **Disclaimer sur les vidéos « tutoriels » trouvés sur YouTube :**

Il est tout sauf recommandé de suivre les instructions d'un tutoriel sur YouTube pour plusieurs raisons :

- Le fait de faire un tutoriel en vidéo le rend impossible à mettre à jour en temps réel.
- Les YouTubeurs ne donnent généralement pas de support après l'installation du hack.
- Les fichiers utilisés sont conditionnés dans des packs et donc bien souvent les fichiers donnés deviennent rapidement obsolètes.
- Les tutoriels sont souvent de qualité médiocre avec des explications peu détaillées et peuvent être à la source de désinformation.

Pour le jailbreak de la Nintendo 3DS, le seul guide recommandé et recommandable est celui-ci puisqu'il est rédigé en grande partie par les développeurs eux-mêmes :

 [https://3ds.hacks.guide/fr\\_FR/](https://3ds.hacks.guide/fr_FR/)



## VIII. Emulation et retrogaming.

### 1) Old 3DS (Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, Nintendo 2DS)

Voici les consoles qu'est capable d'émuler une « Old » Nintendo 3DS ainsi que les émulateurs recommandés :

Console	Émulateur/hyperviseur	Compatibilité	Disponibilité
SNES	Snes9x	Très bonne	Universal-Updater
NES	VirtuaNES	Très bonne	Universal-Updater
Megadrive/ MasterSystem/ GameGear	Picodrive	Très bonne	Universal-Updater
PCEngine	TemperPCE	Très bonne	Universal-Updater
GameBoy Advance	open_agb_firm VC Injects	Parfaite Parfaite	Universal-Updater Ultimate VC Injector
GameBoy/ GameBoy Color	GameYob (version NDS) GameYob (version 3DS)	Très bonne Très bonne	Universal-Updater Universal-Updater
Nintendo DS/Nintendo DSi	TWiLightMenu++ (via nds- bootstrap)	Bonne	Universal-Updater
Atari 2600 Atari 5200 Atari 7800	StellaDS (NDS) A5200DS (NDS) A7800DS (NDS)	Excellente Excellente Excellente	Universal-Updater Universal-Updater Universal-Updater
ColecoVision	ColecoDS (NDS)	Excellente	Universal-Updater

### 2) New 3DS (New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, New Nintendo 2DS XL)

Voici les consoles qu'est capable d'émuler une « New » Nintendo 3DS ainsi que les émulateurs recommandés :

Console	Émulateur/hyperviseur	Compatibilité	Disponibilité
SNES	Snes9x	Très bonne	Universal-Updater
NES	VirtuaNES	Très bonne	Universal-Updater
Megadrive/ MasterSystem/ GameGear	Picodrive	Très bonne	Universal-Updater
PCEngine	TemperPCE	Très bonne	Universal-Updater
GameBoy Advance	mGBA open_agb_firm VC Injects	Très bonne Parfaite Parfaite	Universal-Updater Universal-Updater Ultimate VC Injector
GameBoy/ GameBoy Color	GameYob (version NDS) GameYob (version 3DS)	Très bonne Très bonne	Universal-Updater Universal-Updater

## 2) Lexique :

Quelques définitions des termes de base lorsque vous vous êtes lancé dans le jailbreak de votre console.

**Homebrew :** Un « Homebrew » (fait-maison en anglais) est une application créée par la communauté, elle est non-approuvée par le constructeur et est bien souvent développée par un ou des développeurs indépendants. (Exemples : FBI, Homebrew Launcher, Thirtube, etc.).

**NAND :** La NAND est la mémoire système de votre console, sans elle, votre console ne fonctionne pas. (La « NAND Backup » désigne une sauvegarde de la mémoire NAND, que l'on peut restaurer en cas de panne).











**Firmware :** Un firmware est un micrologiciel permettant le bon fonctionnement d'un appareil. De même que pour la NAND, le firmware est un élément essentiel.

**Emulateur :** Un émulateur est un logiciel permettant de reproduire le comportement d'une console sur un autre appareil. Par exemple : on utilise un émulateur pour pouvoir jouer à des jeux de Nintendo DS sur PC.

**Flashcard :** Une « flashcard » (carte flash en anglais) permet l'exécution d'une multitude de jeux sur le même support, souvent depuis une carte spécifique qui inclut un port carte SD ou microSD. Par exemple une R4 est une flashcard, de même que pour une EZ-Flash.

**ROM :** Une « ROM » est une copie dématérialisée d'un jeu. Une ROM peut être exécutée depuis un émulateur ou depuis une flashcard.

**Racine d'une carte SD :** La racine de la carte SD signifie que vous n'êtes dans aucun dossier. La racine d'une carte SD de 3DS ressemble généralement à ça :

Nom	
	3ds
	boot9strap
	cias
	DCIM
	gm9
	luma
	Nintendo 3DS
	private
	boot.3dsx
	boot.firm

## II. Mise à jour des applications Homebrew et de la console.

### 1) Mise à jour des applications Homebrew :

La communauté des développeurs d'Homebrew sur 3DS est très active, il se peut donc que certains Homebrew nécessitent d'être mis à jour. Il existe deux méthodes :

#### Mise à jour via l'Universal-Updater (recommandé) :

1. Vérifiez la présence de l'« Universal-Updater » dans votre menu HOME. (voir I.1))

Si celle-ci n'est pas installée :

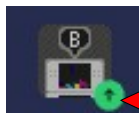
- Allumez votre console et lancez FBI.
- Veillez à être connecté(e) à Internet, cliquez sur « Remote Install » → « Scan QR » et scannez le QR Code suivant :



- Suivez les instructions à l'écran, l'application va s'installer.

2. Lancez « Universal-Updater ». Patientez pendant la vérification des mises à jour.

3. Vérifiez à côté des icônes s'il y a un badge vert avec une flèche : par exemple dans notre cas, l'application nécessite une mise à jour :



Cette icône signifie que l'application nécessite une mise à jour.

4. Cliquez sur l'entrée que vous souhaitez installer (les nightlys sont des versions instables, il n'est pas recommandé de les installer). Notez que certains Homebrew se mettent à jour automatiquement lorsqu'ils sont démarrés.

#### Mise à jour manuelle :

Cette méthode consiste simplement à installer le fichier .cia de votre Homebrew via FBI ou de lancer l'Homebrew via le Homebrew Launcher s'il s'agit d'un .3dsx.

#### Sites où trouver des Homebrew :

<https://db.universal-team.net/>

[https://www.gamebrew.org/wiki/Main\\_Page](https://www.gamebrew.org/wiki/Main_Page)

## VII. Installation de thèmes personnalisés.

L'un des principaux avantages d'avoir une 3DS sous Luma est de pouvoir la personnaliser avec des thèmes créés par la communauté. L'installation de thèmes est très simple.

1. Rendez-vous dans l'application « Anemone3DS ». (voir I.1))
2. Cherchez un thème sur le site :

 <https://themeplaza.art/themes>

Deux solutions pour le téléchargement s'offrent à vous :

### Téléchargement via QR code :

1. Sur Theme Plaza, une fois votre thème sélectionné, vous arrivez sur une page avec un QR code.
2. Lancez Anemone3DS, appuyez sur (R).
3. Scannez le QR code, le téléchargement va débuter.

### Téléchargement manuel :

1. Sur Theme Plaza, une fois votre thème sélectionné, vous arrivez sur une page, cliquez sur « Download », cela va télécharger le fichier `.zip` contenant votre thème.
2. Placez le fichier dans le dossier `/themes/` de votre carte SD.

### Installation d'un thème :

1. Lancez « Anemone3DS », naviguez jusqu'au thème de votre choix, une fois sur le thème, maintenez (A) + flèche (HAUT).
  2. Une fois l'installation terminée, cliquez sur START puis sur HOME pour retourner au menu HOME de la console.
- Votre thème est désormais installé sur votre console. Pour changer de thème, la manipulation est la même.

### Créer vos propres thèmes :

Deux logiciels existent pour créer des thèmes personnalisés pour votre Nintendo 3DS :

#### - Usagi 3DS Theme Editor :

Un logiciel à installer sur votre PC permettant de créer facilement un thème avec une prévisualisation.

 <https://github.com/usagirei/3DS-Theme-Editor/releases>

#### - Yata Online :

Un éditeur de thème en ligne, idéal lorsque vous ne possédez pas d'ordinateur, cependant il est peu ergonomique.

 <https://exelix11.github.io/Yata-online/>

7. Une fois terminé, appuyez sur HOME et sélectionnez « Poweroff system ».



8. Insérez la carte SD de votre 3DS dans votre PC ou téléphone.

- Rendez-vous dans le dossier `/gm9/out/` de la carte SD et copiez les deux fichiers terminant par `_sysnand_##.bin` et `_sysnand_##.bin.sha` à un endroit sûr sur votre PC ou votre téléphone. **Il est important de conserver ces fichiers en cas de panne ou de brick !**

## VI. Installation de mods.

1. Créez un dossier `/titles` dans le dossier `/luma`

2. Il faudra maintenant créer un dossier avec l'ID de votre jeu, l'ID peut être trouvé sur ce site :

 <http://www.3dsdb.com/>

3. Nous allons prendre comme exemple le jeu Mario Kart 7, son ID est :

« 0004000000030700 » alors le dossier sera nommé : `0004000000030700`

4. Procurez-vous un mod, le site recommandé est GameBanana :

 <https://gamebanana.com/>

une fois le mod téléchargé, assurez-vous bien qu'il soit dans un dossier "romfs" puis placez-le dans le dossier de votre ID de jeu , avec Mario Kart 7 il y aurait donc : `0004000000030700/romfs/{le mod téléchargé}`.

5. Une fois le mod déplacé sur la carte SD, vous pouvez l'éjecter et la réinsérer dans la console.

6. Maintenez SELECT au démarrage pour accéder au menu de configuration de Luma.

Une fois dans le menu, cochez la case « Enable Game Patching » puis appuyez sur START et la console redémarrera.

Une fois sur le menu HOME, lancez votre jeu et le mod devrait se lancer correctement, cependant le jeu peut crasher si votre mod est incompatible avec votre version du jeu.

7. Pour désactiver les mods, reproduire le début de l'étape 6 mais en décochant « Enable Game Patching »

8. Pour supprimer uniquement un mod d'un jeu spécifique sans désactiver l'option dans le menu de configuration de Luma, insérez votre carte SD dans votre PC et supprimez le dossier `romfs` du mod que vous voulez supprimer.

## 2) Mise à jour de la console :

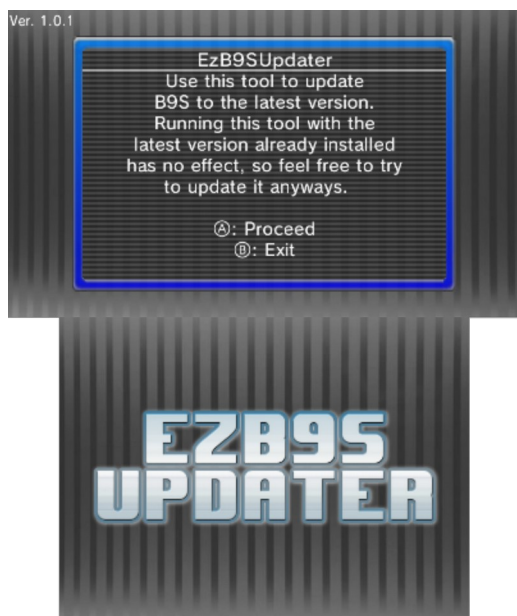
Lorsqu'une mise à jour de la console vous est proposée, il y a des vérifications à faire avant de l'effectuer :

1. Rendez-vous dans l'« Universal-Updater », dans la barre de recherche, tapez « Luma ».
2. Comme vu précédemment, s'il y a une icône verte à côté de l'icône de Luma, il faut le mettre à jour.
3. Une fois Luma mis à jour, la mise à jour de la console peut être effectuée.

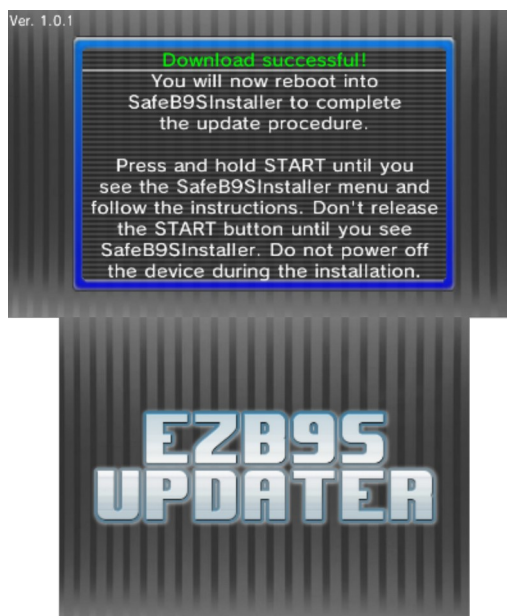
## III. Mise à jour de boot9strap.

« boot9strap » est le cœur du hack de votre console, il nécessite de temps en temps une mise à jour. Il existe deux méthodes cependant nous n'en détaillerons qu'une car il s'agit de la plus simple.

1. Rendez-vous sur l'« Universal-Updater », cherchez « EZB9SUpdater », installez l'application.
2. Vous retrouverez l'application dans le menu HOME, lancez-là. Vous arriverez sur cet écran :



Cliquez sur (A)



Maintenez START jusqu'à arriver dans le menu de SafeB9SInstaller

3. Sur le menu de SafeB9SInstaller, faites la combinaison de boutons demandée.
4. L'installation va s'effectuer. Patientez.
5. Vous allez être redirigé(e) vers EzB9SUpdater.
6. Appuyez sur (B). La mise à jour est terminée.

**Si vous n'êtes pas sur boot9strap mais sur a9lh (arm9loaderhax) ou si votre version de Luma est inférieure à 7.0.5, suivez ce guide :**

 [https://3ds.hacks.guide/fr\\_FR/a9lh-to-b9s.html](https://3ds.hacks.guide/fr_FR/a9lh-to-b9s.html)

Pour vérifier votre version de Luma, allumez votre console et faites (L) + flèche (BAS) + SELECT.

## IV. Mise à jour de Luma3DS.

Au même titre que boot9strap, Luma3DS nécessite également d'être mis à jour de temps en temps. Deux méthodes s'offrent à vous.

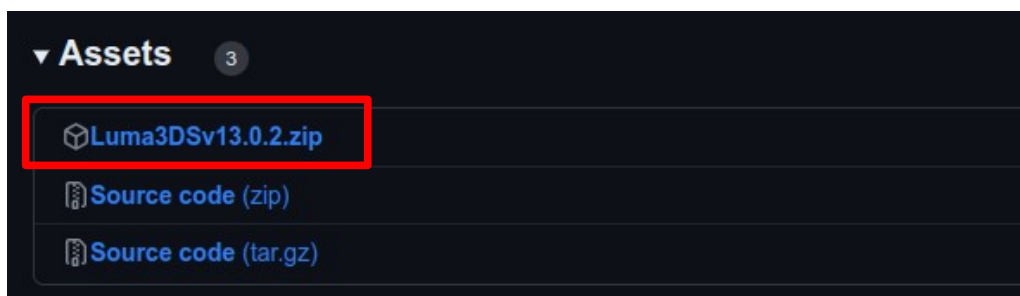
### Mise à jour via l'Universal-Updater (recommandé) :

1. Lancez « Universal-Updater ». Patientez pendant la vérification des mises à jour.
  2. Cherchez « Luma » dans la barre de recherche, vérifiez s'il y a un badge vert avec une flèche à côté de l'icône de Luma. Si c'est le cas procédez à l'étape suivante, sinon cela veut dire que vous êtes à jour.
  3. Cliquez sur (A) pour lancer le téléchargement de la mise à jour.
- Vous pouvez passer à la section « Configuration de Luma ». Notez que le logiciel « Luma3DS Updater » n'est plus fonctionnel à ce jour, vous devez impérativement utiliser l'Universal-Updater.

### Mise à jour manuelle :

1. Téléchargez la dernière version de Luma sur la page GitHub suivante :

 <https://github.com/LumaTeam/Luma3DS/releases>

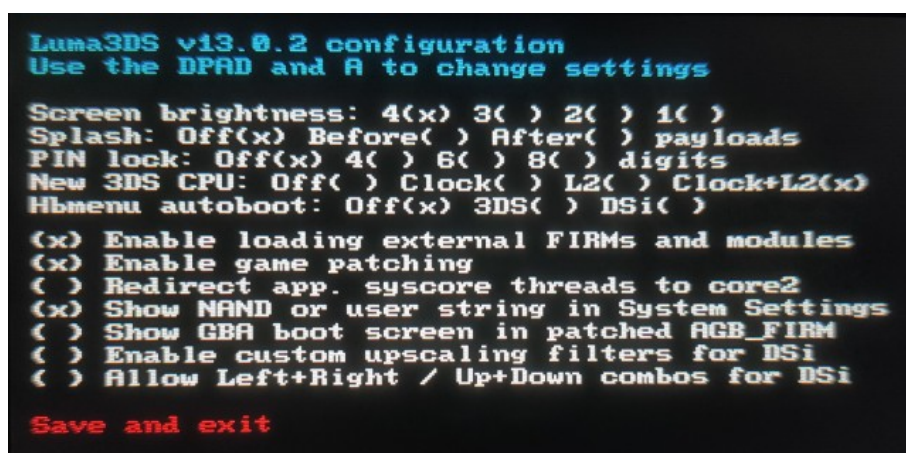


La version affichée peut différer.

2. Décompressez le fichier, copiez les fichiers `boot.firm` et `boot.3dsx` à la racine de votre carte SD. Si vous ne savez pas ce qu'est la racine d'une carte SD, voir le lexique.
3. Allumez votre console, un écran de configuration apparaîtra.

### Configuration de Luma3DS :

Sélectionnez les options cochées sur l'image ci-dessous puis appuyez sur START :



## V. Sauvegarde de la mémoire système (NAND Backup).

Cette manipulation va créer une sauvegarde de votre mémoire système. Cette copie est créée à des fins de récupération en cas de panne (brick). Environ 1,5GB d'espace libre sont nécessaires sur la carte SD pour créer la sauvegarde.

1. Eteignez votre console.
2. Allumez-là en maintenant le bouton START, deux cas de figure :
  - 1 - Vous arrivez sur un menu, sélectionnez alors « GodMode9 »
  - 2 - Vous arrivez directement sur « GodMode9 »
3. Un message peut parfois apparaître :

```
RTC date&time seems to be
wrong. Set it now?

(<A> yes, <B> no)
```

Cliquez sur (B) pour refuser.

4. Appuyez sur le bouton HOME → « Scripts » → « GM9Megascript » → « Backup Options »

```
HOME button pressed.
Select action:
Poweroff system
Reboot system
-> Scripts...
Payloads...
More...

(<A> select, <B> cancel)
```

```
HOME scripts... menu.
Select script:
-> GM9Megascript
NANDManager

(<A> select, <B> cancel)
```

```
Choose an Option.
-> Backup Options
Restore Options
CTR NAND Transfer
Hax Options
FBI to HBS Options
Dump Options
Inject Options
Scripts from Plailect's Guide
Miscellaneous
Exit

(<A> select, <B> cancel)
```

5. Sélectionnez « SysNAND Backup » puis appuyez sur (A) pour confirmer.

```
Choose an Option.
-> SysNAND Backup
EmuNAND Backup

(<A> select, <B> cancel)
```

```
Create a SysNAND backup in 0:/gm9/out?
Please make sure you have
enough storage space.

(<A> yes, <B> no)
```

6. Patientez jusqu'à la fin du processus (cela peut prendre plusieurs minutes) puis appuyez sur (A) pour finaliser.

```
ETA 02m11s
S:/nand_minsize.bin (54%)
(hold B to cancel)
```

```
Backup created successfully:
0:/gm9/out/010103_0EH10640838_sysnand_00.bin

(<A> to continue)
```



