# 适配器模式

2020年2月6日 17:22

## 1. 概念

把一个类的接口变换成客户端所期待的另一种接口,从而使原本接口不匹配而无法一起工作的两个类能够在一起工作。

- 类适配器模式
- 对象适配器模式

解决问题:原本由于接口不兼容而不能一起工作的那些类可以在一起工作

## 2. UML结构图

## 1. 类适配器模式

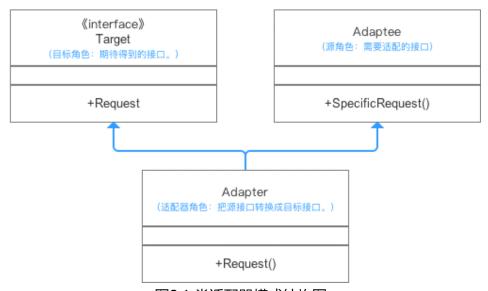


图2.1 类适配器模式结构图

### 在上图中可以看出:

- 冲突: Target期待调用Request方法, 而Adaptee并没有。
- 解决方案: 为使Target能够使用Adaptee类里的SpecificRequest方法,故提供一个中间环节Adapter类 (继承Adaptee & 实现Target接口 Adapter与Adaptee是继承关系,这决定了这个适配器模式是类),把Adaptee的API与Target的API衔接起来(适配)。

## 代码实现:

1. Target接口:

```
public interface Target {
    //这是源类Adapteee没有的方法
    public void Request();
}
```

## 2. Adaptee接口

```
public class Adaptee {
    public void SpecificRequest(){
}
```

3. Adapter类

```
//适配器Adapter继承自Adaptee,同时又实现了目标(Target)接口。
public class Adapter extends Adaptee implements Target {
    //目标接口要求调用Request()这个方法名
    //但实际上Request()只是调用源类Adaptee的SpecificRequest()方法的内容
    //所以适配器只是将SpecificRequest()方法作了一层封装,封装成Target可以调用的Request()而已
    @Override
    public void Request() {
        this.SpecificRequest();
    }
}
```

## 4. 客户端

```
public class AdapterPattern {
    public static void main(String[] args) {
        Target mAdapter = new Adapter();
        mAdapter.Request ();
    }
}
```

## 4. 对象适配器模式

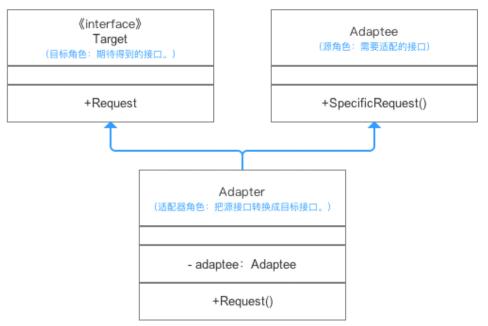


图2.2 对象适配器模式结构图

## 在上图中可以看出:

- 冲突: Target期待调用Request方法, 而Adaptee并没有。
- 解决方案:为使Target能够使用Adaptee类里的SpecificRequest方法,故提供一个中间环节Adapter类 (包装了一个Adaptee的实例 Adapter与Adaptee是委派关系,这决定了适配器模式是对象的),把Adaptee的API与Target的API衔接起来(适配)。
- 代码实现
  - 1. Target接口

```
public interface Target {
    //这是源类Adapteee没有的方法
    public void Request();
}
```

### 2. Adaptee类

```
public class Adaptee {
   public void SpecificRequest(){
```

```
Class Adapter implements Target{
    // 直接关联被适配类
    private Adaptee adaptee;
    // 可以通过构造函数传入具体需要适配的被适配类对象
    public Adapter (Adaptee adaptee) {
        this.adaptee = adaptee;
    }

    @Override
    public void Request() {
        // 这里是使用委托的方式完成特殊功能
        this.adaptee.SpecificRequest();
    }
}
```

3. 客户端

```
      public class AdapterPattern {
      public static void main(String[] args) {

      //需要先创建一个被适配类的对象作为参数

      Target mAdapter = new Adapter(new Adaptee());

      mAdapter.Request();

      }
```

3. Adapter类

## 3. 适配者模式示例

家庭电压为220v交流电,为了给手机充电,需要使用适配器将其转为5v直流电才能进行。

1. Target接口 - 希望得到的接口

```
public interface DC5 {
    int output5v();
}
```

## 2. Adaptee类 - 被适配类

```
public class AC220 {
    public int outputAC220V() {
        int output = 200;
        System.out.println("输出220v交流电");
        return output;
    }
}
```

## 3. Adapter类 - 适配器

```
public class PowerAdapter implements DC5 {
    private AC220 ac220 = new AC220(); // 对象适配模式
    @override
    public int output5v() {
        int adapterInput = ac220.outputAC220v();

        // 变压器
        int adapterOutput = adapterInput/44;
        System.out.println("使用PowerAdapter输入VC:" + adapterInput + "V" + "输出DC:" +
        adapterOutput + "V");
        return adapterOutput;
    }
}
```

### 4. 测试类

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        DC5 dc5 = new PowerAdapter();
        dc5.output5v();
    }
}
```

### 5. 结果

```
输出220v交流电
使用PowerAdapter输入VC:200v输出DC:4v
```

## 4. 优缺点

## 1. 优点

- 更好的复用性:系统需要使用现有的类,而此类的接口不符合系统的需要。那么通过适配器模式就可以让这些功能得到更好的复用。
- 透明、简单:客户端可以调用同一接口,因而对客户端来说是透明的。这样做更简单 & 更直接
- 更好的扩展性:在实现适配器功能的时候,可以调用自己开发的功能,从而自然地扩展系统的功能。
- 解耦性:将目标类和被适配者类解耦,通过引入一个适配器类重用现有的被适配者类, 而无需修改原有代码
- 符合开放-关闭原则:同一个适配器可以把被适配类和它的子类都适配到目标接口;可以为不同的目标接口实现不同的适配器,而不需要修改被适配类

## 2. 缺点

• 过多的使用适配器,会让系统非常零乱,不易整体进行把握

## 5. 应用场景

系统需要复用现有类,而该类的接口不符合系统的需求,可以使用适配器模式使得原本由于 接口不兼容而不能一起工作的那些类可以一起工作

## 1. 类和对象适配器模式的使用场景

- (1) 灵活使用时:选择对象的适配器模式。类适配器使用对象继承的方式,是静态的定义方式;而对象适配器使用对象组合的方式,是动态组合的方式。
- (2) 需要同时配源类和其子类:选择对象的适配器。对于类适配器,由于适配器直接继承了Adaptee,使得适配器不能和Adaptee的子类一起工作,因为继承是静态的关系,当适配器继承了Adaptee后,就不可能再去处理 Adaptee的子类了;对于对象适配器,一个适配器可以把多种不同的源适配到同一个目标。换言之,同一个适配器可以把源类和它的子类都适配到目标接口。因为对象适配器采用的是对象组合的关系,只要对象类型正确,是不是子类都无所谓。
- (3) 需要重新定义Adaptee的部分行为:选择类适配器。对于类适配器,适配器可以重定义Adaptee的部分行为,相当于子类覆盖父类的部分实现方法。对于对象适配器,要重定义Adaptee的行为比较困难,这种情况下,需要定义Adaptee的子类来实现重定义,然后让适配器组合子类。虽然重定义Adaptee的行为比较困难,但是想要增加一些新的行为则方便的很,而且新增加的行为可同时适用于所有的源。
- (4) 仅仅希望使用方便时:选择类适配器。对于类适配器,仅仅引入了一个对象,并不需要额外的引用来间接得到Adaptee。对于对象适配器,需要额外的引用来间接得到Adaptee。

## 6. 参考资料

https://www.jianshu.com/p/9d0575311214