

ИГРА

Название, РК	Производитель, РК	Мин игроков, NN	Макс игроков, NN	Мин возраст
--------------	-------------------	-----------------	------------------	-------------

Мин игроков ≥ 1

(Макс игроков ≥ 1) AND (Макс игроков \geq Мин игроков)

КЛИЕНТ

Ид_клиента, РК	Фамилия	Имя, NN	Дата рождения	Телефон	Почта, АК, NN	Адрес
----------------	---------	---------	---------------	---------	---------------	-------

Дата рождения LIKE '__.__.____' OR Дата рождения LIKE 'Null'

Телефон LIKE '_-__-__-__-__' OR Телефон LIKE 'Null'

Почта LIKE '%_@_%._%' OR Дата рождения LIKE 'Null'

ЗАКАЗ

Номер, РК	Получение, NN	Создан, NN	Ид клиента, FK	Таб номер, FK
-----------	---------------	------------	----------------	---------------

Получение LIKE 'Доставка' OR Получение LIKE 'Самовывоз'

Создан LIKE '__.__.____ __:__'

(Добавлен Ид клиента и Таб номер)

СОТРУДНИК

Таб. Номер, РК	Фамилия, NN	Имя, NN
----------------	-------------	---------

ОПИСАНИЕ ЗАКАЗА

Номер, FK	Название игры, FK	Производитель, FK	Количество, NN
-----------	-------------------	-------------------	----------------

(У игры и заказа связь Многие-ко-многим, поэтому создана новая таблица)

Отношения:

1. Один заказ относится к Одному клиенту
2. Один клиент может сделать много заказов
3. За Один заказ отвечает Один сотрудник
4. Один сотрудник может отвечать за Много заказов

Нечаева Наталья Андреевна, СР 3.1

5. Одна игра может быть во Многих заказах
6. Один заказ может содержать Много игр

Ответ на вопрос: для поддержки связи один-к-одному между отношениями Заказ и Сотрудник можно установить для значения Таб. Номер в таблице ЗАКАЗ уникальность (UNIQUE), тогда он не сможет повторяться.