01\_preprocessing.md 2022/4/24

# 課題1:前処理プログラムの実装

ロボット動作学習に必要なデータセットの作成、共通処理のプログラムを実装。

#### フォルダ構成

dplmライブラリは以下のように構成される。

• layer: 自作 layer の保存場所(e.g. MTRNN)

• model: 自作 model の保存場所(e.g. CAEやCAE-RNN、CNNRNN)

• test:自作関数、layer、modelの検証用プログラム

• trainer: RNN 学習用 trainer class とラッパー

• tutorial:課題一式

• utils:前処理などのプログラム

#### 課題

dplm/utils/data.py 内の以下4つの関数を順にコメントアウトしながら作成してください。 なお、python のfor文は、実行速度が非常に遅いため、極力行列演算で対応すること。 また、引数と戻り値の仕様は守ってください。

- normalization:ある配列をユーザが指定する値に正規化
- getLissajous:ユーザが指定した位相・周期のリサージュ曲線のXY波形を出力
- getLissajousMovie:リサージュ図形上を移動する円形動画とそのXY波形を出力
- deprocess\_img:任意の範囲を持つ配列をRGB画像(0-255)に正規化。戻り値の配列が、0または255の 範囲外にならないようにクロップ処理を追加すること。

### 検証: データの読み込み

dplm/test/utils/data\_test.pyを使って、作成した各関数をテストする。はじめにテストプログラムが保存されているフォルダへ移動。

\$ cd ~/work/dplm/test/utils/

以下を実行し、エラーなく実行されるか確認。1行目でエラーが発生した場合、「0\_setup.md: 4. Windows-WSL間のフォルダパスの作成」がうまくいっていない可能性あり。

\$ pythond data\_test.py

[INFO] MNIST dataset の読み込みとデータの確認

[Org data] shape: (60000, 28, 28)

[Org\_data] min=0, max=255

01 preprocessing.md 2022/4/24

#### 検証1: normalization

data\_test.pyの20行目から32行目をコメントアウトして実行。 以下のように表示されればOK。

```
$ pythond data_test.py
[INFO] 課題1-1 normalization関数のテスト
[Norm_data] shape: (60000, 28, 28)
[Norm_data] min=0.1, max=0.9
Org_dataとshapeが変わらず、でもデータの最大・最小値が指定値通りであればOK。
```

## 検証2: getLissajous

data\_test.pyの38行目から61行目をコメントアウトして実行。 matplotlibが出力した図が、この図と同じであればよい。

```
$ pythond data_test.py
[INFO] 課題1-2 getLissajous関数のテスト
以下リンクの図と同じになればOK。
http://www.ne.jp/asahi/tokyo/nkgw/www_2/gakusyu/rikigaku/Lissajous/fig-1.gif
```

## 検証3: getLissajousMovie

data\_test.pyの67行目から82行目をコメントアウトして実行。 以下のように表示されればOK。

```
[INFO] 課題1-3 getLissajousMovie関数のテスト
img size: (120, 64, 64, 3)
img min=-0.8999999761581421, max=0.8999999761581421
seq size: (120, 2)
```

## 検証4: deprocess\_img

data\_test.pyの88行目から112行目をコメントアウトして実行。 フォルダ(dplm/test/output)にリサージュ曲線の画像(01\_data\_test\_Lissajous.png)と動画(01\_data\_test\_LissajousMovie.mp4)が保存されていればOK。

```
[INFO] 課題1-4 deprocess_img関数のテスト
Before
img min=-0.8999999761581421, max=0.8999999761581421
After
img min=0, max=255
```