Java 反射技术栈

类似与现实生活中的 X 射线,看透所有。如果 Java 没有反射机制,则星空则会暗淡无光,也是 IDE 提示功能的重要支持,还有 servlet 里面配置文件中 class 标签,用来动态生成一个类的对象,用到的也是反射的机制。

一、 反射的概念

1.1 反射是什么

反射就是在程序运行过程中,动态创建对象。只要知道该类的类名称,就可以使 用他的字节码对象创建该类的一个对象。对于该类中的任何一个对象或者属性, 我们都可以访问和使用它,

1.2 字节码文件

.class

.java →.class → jvm Class 对象

Class 对象加载到内存的时机,而且只会加载一次:

- 1) new 一个对象时, 也是通过字节码文件创建的, 然后加载到内存;
- 2) new 一个父类的子类对象时, 把父类的字节码文件加载到内存;
- 3) 使用一个类的静态成员时
- 4) Java 命令执行一个字节码对象的实现;
- 5) 用反射的时候

1.3 获得字节码对象的三种方式

- 1) 通过 Object 类的"实例.getClass"方法,获得类的全路径;
- 2) 通过"类型.class", 获得类的全路径;
- 3) 通过 Class 类的静态方法 forName("类的全路径");

1.4 字节码对象

类里面有什么东西, 字节码就有什么东西。

1) 成员变量

Field 对象

- 2) 成员方法 Method 对象
- 3) 构造方法 Constructor 对象

二、 字节码对象的详解

2.1 Constuctor 对象

创建一个对象的方法

- 1) new 调用的是 public 的构造方法,可以调用无参或者是有参的构造方法;
- 2) 利用.newInstance()方法创建一个实例,底层是调用有参的构造方法;
- 3) 通过构造方法对象创建一个类的实例 Constructor

应用实例

1) 获得单个公共方法

Constructor constructor=类的 class 对象.getConstructor(参数的 Class 对象); 类名 clazz = (类名) constructor. newInstance(参数);

2) 获得单个方法

上述方法只能获得一个公共构造方法,若要获得私有的构造方法,需要使用增强方法 getDeclareConstructor()方法,只要声明了就能找到:

Constructor constructor=类的 class 对象. getDeclareConstructor (参数的 Class 对象);

constructor.setAccessible(true); //暴力访问; 类名 clazz = (类名) constructor. newInstance(参数);

3) 获得所有公共方法

```
Constructor[] constructors=类的 class 对象.getConstructors(); for(Constructor constructor: constructors){
    System.out.println(constructor);
}
```

4) 获得所有方法

```
Constructor[] constructors=类的 class 对象.getDeclareConstructors(); for(Constructor constructor: constructors){
    constructor.setAccessible(true);
    System.out.println(constructor);
```

2.2 Field 对象

```
1) 获得所有公共成员变量:
    Class clazz = Class.forName("com.lvhongbin.bean.User");
    Field[] fields=clazz.getFileds();
    For(Filed field: fields){
        System.out.println(field);
    }

2) 获得单个成员变量(不管是私有的或者是共有的)
    Class clazz = Class.forName("com.lvhongbin.bean.User");
    类名 obj = (类名) clazz. newInstance(参数);
    Field field=clazz.getDeclareFiled("成员变量名称");
    field.setAccessible(true);
    System.out.println(field);
    //给 field 赋值
    field.set(obj, 值);

2.3 Method 对象

1) 获得单个成员变量(不管是私有的或者是共有的)
```