

Documento de Ejemplo para la Jornada Científica Estudiantil

Autor Uno
Grupo B612

A.UNO@LAB.MATCOM.UH.CU

Autor Dos
Grupo B612

A.DOS@LAB.MATCOM.UH.CU

Tutor(es):
Dr. Tutor Uno, *Centro*
Lic. Tutor Dos, *Centro*

Resumen

El resumen en español debe constar de 100 a 200 palabras y presentar de forma clara y concisa el contenido fundamental del artículo.

Abstract

The English abstract must have have 100 to 200 words, and present the essentials of the article content in a clear and concise form.

Palabras Clave: Separadas, Por, Comas.

Tema: Tema, Subtema.

1. Introducción

Este documento proporciona una plantilla para confeccionar el artículo de un trabajo a presentar en la Jornada Científica Estudiantil. El artículo no excederá las 7 páginas. En esta sección puede incluir una presentación del dominio de su problema, los objetivos y motivaciones fundamentales de su investigación así como un resumen del estado del arte al respecto.

2. Desarrollo

En esta sección (o secciones) incluya el contenido fundamental del artículo. No es necesario tener una sección nombrada *Desarrollo*, por el contrario, nombre las secciones según el contenido que tratan.

2.1 Organización del Documento

Puede agregar secciones y subsecciones según sea necesario para organizar de manera más coherente su artículo. Tenga en cuenta que un documento más plano es más fácil de navegar y entender, pero las subsecciones relacionadas deberían estar agrupadas en una sección común.

Los nombres de las secciones deben ir en mayúsculas, excepto para las preposiciones, conjunciones, y otros vocablos auxiliares.

Empiece un nuevo párrafo cada vez que vaya a comenzar una idea nueva.

2.2 Listas y Descripciones

Para producir listas enumeradas, utilice el siguiente estilo:

1. Primer Elemento
2. Segundo Elemento
 - a) Segundo Elemento - Subítem Uno
 - b) Segundo Elemento - Subítem Dos

Para producir descripciones, use el siguiente estilo:

Primer Elemento con su respectiva descripción.

Segundo Elemento también con su respectiva descripción.

2.3 Figuras

Para producir cuerpos flotantes (figuras o tablas), asegúrese de numerar y etiquetar correctamente cada figura. Las referencias a las figuras deben estar correctamente etiquetadas. Por ejemplo, véase la Fig. 1...

	Método 1	Método 2
A		
B		
C		

Figura 1: Figura de ejemplo. Recuerde especificar el origen de los datos que se muestran.

2.4 Código Fuente

Para producir código fuente, envuélvalo en una figura flotante y etiquételo correctamente. Por ejemplo, en la Fig. 2 se muestra un código bastante conocido...

```
int main(int argc, char** argv)
{
    // Imprimiendo "Hola Mundo".
    printf("Hello, _World");
}
```

Figura 2: Código fuente de ejemplo.

2.5 Referencias

Las referencias deben estar agrupadas en una sección al final del artículo, y las citas numeradas correctamente, por ejemplo [1] o [2]. Incluya toda la información importante de cada referencia, incluidos autor, título, y notas de la edición. En caso de citar sitios web, además de la URL, incluya la fecha en que fue consultado, como en [3]. Numere las referencias según el orden en que se les cita.

3. Conclusiones

En esta sección puede incluir las conclusiones de su investigación y las ideas sobre la continuidad del trabajo, en el caso que aplique.

4. Recomendaciones

En esta sección puede incluir recomendaciones sobre posibles formas de continuar la investigación u otros temas relacionados.

Referencias

- [1] Donald E. Knuth. *The Art of Computer Programming*. Volume 1: Fundamental Algorithms (3rd edition), 1997. Addison-Wesley Professional.
- [2] Kurt Gödel. *Über formal unentscheidbare Sätze der Principia Mathematica und verwandter Systeme, I*. Monatshefte für Mathematik und Physik 38.
- [3] Wikipedia. URL: <http://en.wikipedia.org>. Consultado en 4 de noviembre de 2021.