

Python Game

B1 - Projet n°2



I - Description

Le but est de créer un Pong en Python.

II - Contraintes

Ce projet devra être achevé seul. L'entraide est encouragée, mais vous devrez rendre un projet par personne et serez évalué individuellement.

Technologie principale

Python3

Librairie graphique

TKinter

Versionning

Git avec GitHub

III - Fonctionnalités

Les fonctionnalités sont présentées ici par lot, dans un ordre précis. Coïncidence ? Je ne crois pas.

Lot 1 - Prototype technique

- Un écran de jeu
- Un balle
 - "Spawn" au milieu de l'écran
 - en mouvement perpétuel
 - rebond sur les bords d'écran.

Lot 2 - Prototype gameplay

- Un menu principal
- Deux "raquettes" de Pong
 - Une raquette par joueur
 - Mouvements en axe Y contrôlables au clavier
 - Font rebondir la balle
- Principe de Victoire
 - Zone de "But" dans chaque camp.
 - Retour au menu quand Victoire.

Lot 3 - Généricité

- Un écran de paramétrage
 - Intermédiaire entre le menu principal et l'écran de jeu.
 - Paramétrage du nombre de points gagnants.
 - Paramétrage de la vitesse de la balle.
 - Paramétrage de l'apparence des Raquettes/Balle/Background
- Un écran de fin de partie
 - Stats basiques : Points par Joueur, gagnant, temps.
 - Rejouer ou Menu

Lot 4 - Evolution

- "Bulles" de bonus, comme dans "Curve Fever" ou encore "Sports Head Football".
 - Activé si la balle touche la bulle
 - Nombre, type, couleur, temps et position des bonus aléatoires
 - Affecte les joueurs en fonction de la couleur du bonus
 - Jaune : affecte les deux joueurs
 - Vert : affecte le joueur qui a touché la balle en dernier
 - Rouge : affecte l'autre joueur
- Types de bonus
 - Agrandisseur de Raquette
 - Rapetisseur de Raquette
 - Vitesse de balle augmenté
 - Vitesse de balle ralenti
 - Contrôles de la Raquette inversés

Lot 5 - Inventivité

- Épatez-nous techniquement
- Épatez-nous fonctionnellement

IV - Livrable

Quand

Dimanche 6 Janvier 2019, 23h59 dernier délai. (la date du dernier commit Git faisant foi)

Comment

Par mail, à sebastien.boursier@ynov.com

Format STRICT du sujet du mail

[Suivi B1 INFO Khôlle 2] - Rendu NOM Prénom

Contenu

Un lien public vers le Github du projet