



NOM:
PRENOM:
GROUPE : ABDTW G
Durée 2H Documents non autorisés

Questions de cours 7P				
1. Donner le rôle de mots réservés suivants				
this.				
super()				
<u>static</u>				
final				
implements				
2. Quello	es sont les règles à respecter lors de la surcharge d'une méthode			
3. Citer	les avantages de l'utilisation des classes abstraites en java ?			
s. Green restaurant ages de radioaction des classes abstractes en java .				
4. Décri	re en quelques lignes l'utilisation de throw et throws?			
5. Quand le mot réservé « static » est utilisé en Java ?				





NOM:
PRENOM:
GROUPE : ABDTW G
Durée 2H Documents non autorisés

Exercice 1 : Donner l'affichage issu de l'exécution des codes java (compilables) 8 P CODE 1 public class Document { **Affichage CODE 1:** public void m() { System.out.println("Document"); public static void main(String[] args) { Document d1 = new Livre(); Livre d2 = new Livre(); d1.m(); d2.m(); class Livre extends Document { public void m() { System.out.println("Livre"); CODE 2 public class Sport { **Affichage CODE2:** public Sport() { System. out. println("Sport"); public static void main(String[] args) { FootBall f = new FootBall(120); class SportFoot extends Sport { private int duree; public SportFoot(int duree) { this.duree = duree; System.out.println(++this.duree); } class FootBall extends SportFoot {

public FootBall(int duree) {

System. out. println (duree == duree);

super (duree);

CODE 3





NOM:		
PRENOM:		
GROUPE : ABDTW G		
Durée 2H Documents non autorisés		

<pre>public class Document {</pre>	Affichage CODE 3:
private int poids;	
private String titre;	
<pre>public Document(int poids) {</pre>	
<pre>this("" + poids); this.poids = poids;</pre>	
}	
<pre>public Document(String titre) {</pre>	
this.titre += titre;	
)	
<pre>public Document(int poids, String titre) { this(++poids);</pre>	
this poids += poids;	
<pre>this.titre += titre;</pre>	
}	
<pre>public static void main(String[] args) {</pre>	
Document 1 = new Document(50, "Objets");	
System.out.println(1.poids); System.out.println(1.titre);	
)	
}	
CODE 4	
public class Voiture {	Affichage CODE 4:
<pre>private static int nbVoitures;</pre>	
private static String categorie;	
<pre>public Voiture(int nb) {</pre>	
uhtzaikuman (m. mb.)	
<pre>nbVoitures += nb; }</pre>	
<pre>public Voiture(String cat) {</pre>	
this (30);	
categorie += cat;	
}	
@SuppressWarnings("static-access")	
<pre>public static void main(String[] args) {</pre>	
Voiture 11 = new Voiture("FORD");	
Voiture 12 = new Voiture("TOYOTA");	
System.out.println(l1.categorie+l1.nbVoitures);	
System.out.println(12.categorie+12.nbVoitures);	
}	
}	
CODE 5	
<pre>public static void main(String[] args) {</pre>	Affichage CODE5:
int x = 0;	······································
if (true) {	
for (; false x++ == 0;) {	
System.out.println(x);	
}	
3	
,	1





NOM:		
PRENOM:		
GROUPE : ABDTW G		
Durée 2H Documents non autorisés		

Exercice 2: Y-a-t-il des erreurs de compilation? Expliquer? (5 P)				
(les erreurs de compilation suivantes : la casse, omiss	sion de « ; », omission des « {}»ou «() » n'existent			
pas dans cet exercice)	, ,			
CODE 1				
public class Test {	☐ compile sans erreurs			
public static void method(final	L'empire sans erreurs			
<pre>int valeur){</pre>				
<pre>System.out.println(valeur);</pre>				
}	☐ Ne compile pas			
}	- Ive compile pas			
CODE				
CODE 2				
public class Test {	☐ compile sans erreurs			
final int valeur=20;				
10.				
valeur=10;				
}	☐ Ne compile pas			
1				
CODE 3				
<pre>public class Test {</pre>	☐ compile sans erreurs			
<pre>abstract int method();</pre>				
}				
	☐ Ne compile pas			
CODE 4				
<pre>public class Test {</pre>	☐ compile sans erreurs			
<pre>public void method()throws IOException{</pre>	- compile sans effects			
}				
}				
<pre>class Test1 extends Test{</pre>	☐ Ne compile pas			
public void method() throws				
FileNotFoundException{				
}				
CODE 5				
<pre>public static void main(String[] args) {</pre>	☐ compile sans erreurs			
try {	La compile sans erreurs			
int d = 20 / 0;				
<pre>} catch (ArithmeticException e) {</pre>				
	☐ Ne compile pas			
} catch (Exception e) {	- Ne compile pas			
-				
}				
}				