



NOM :
PRENOM :
GROUPE : ABDTW G
Durée 2H Documents non autorisés

1. Donner le rôle de mots réservés suivants


implements

2. Quelles sont les règles à respecter lors de la surcharge d'une méthode

3. Citer les avantages de l'utilisation des classes abstraites en java ?

4. Décrire en quelques lignes l'utilisation de throw et throws?

5. Quand le mot réservé « static » est utilisé en Java ?

	<p align="center">Examen Java de base 20/12/2014 Variante A</p>	<p>NOM : PRENOM : GROUPE : ABDTW G Durée 2H Documents non autorisés</p>
---	--	--

Exercice 1 : Donner l'affichage issu de l'exécution des codes java (compilables) 8 P

CODE 1

```
public class Document {

    public void m() {
        System.out.println("Document");
    }

    public static void main(String[] args) {
        Document d1 = new Livre();
        Livre d2 = new Livre();
        d1.m();
        d2.m();
    }

}

class Livre extends Document {
    public void m() {
        System.out.println("Livre");
    }
}
```

Affichage CODE 1:

.....

CODE 2

```
public class Sport {
    public Sport() {
        System.out.println("Sport");
    }
    public static void main(String[] args) {
        FootBall f = new FootBall(120);
    }
}

class SportFoot extends Sport {
    private int duree;

    public SportFoot(int duree) {
        this.duree = duree;
        System.out.println(++this.duree);
    }
}

class FootBall extends SportFoot {

    public FootBall(int duree) {
        super(duree);
        System.out.println(duree==duree);
    }
}
```

Affichage CODE2:

.....

CODE 3



NOM :
PRENOM :
GROUPE : ABDTW G
Durée 2H Documents non autorisés

Affichage CODE 3:

[illegible]

Affichage CODE 4:

[illegible]**Affichage CODE5:**



.....

.....

.....

.....

.....

 	Examen Java de base 20/12/2014 Variante A	NOM : PRENOM : GROUPE : ABDTW G Durée 2H Documents non autorisés
---	--	---

Exercice 2 : Y-a-t-il des erreurs de compilation ? Expliquer ? (5 P)

(les erreurs de compilation suivantes : la casse, omission de « ; », omission des « {} » ou « () » n'existent pas dans cet exercice)

CODE 1

```
public class Test {
    public static void method(final
int valeur){
        System.out.println(valeur);
    }
}
```

☐ compile sans erreurs

.....

.....

☐ Ne compile pas

.....

.....

CODE 2

```
public class Test {
    final int valeur=20;
    {
        valeur=10;
    }
}
```

☐ compile sans erreurs

.....

.....

☐ Ne compile pas

.....

.....

CODE 3

```
public class Test {
    abstract int method();
}
```

☐ compile sans erreurs

.....

.....

☐ Ne compile pas

.....

.....

CODE 4

```
public class Test {
    public void method()throws IOException{
    }
}
class Test1 extends Test{
    public void method() throws
FileNotFoundException{
    }
}
```

☐ compile sans erreurs

.....

.....

☐ Ne compile pas

.....

.....

CODE 5

```
public static void main(String[] args) {
    try {
        int d = 20 / 0;
    } catch (ArithmeticException e) {
    }
    } catch (Exception e) {
    }
}
```

☐ compile sans erreurs

.....

.....

☐ Ne compile pas

.....

.....