



Auteurs: Nicolas Clairis, Ana Luísa Pinho, Mathias Pessiglione, Bertrand Thirion

Date: le 13 Octobre 2017

## Projet IBC: Protocole d'Évaluation

### Objectif général

Les mécanismes neuronaux sous-tendant les préférences restent méconnus. Cette acquisition vise à identifier ces mécanismes. Nous vous remercions de participer à cette expérience. Toutes les données relatives à cette expérience, vos réponses au test comme les images de votre cerveau, resteront anonymes.

### Tests d'évaluation

Dans ce test, vous allez devoir noter différents items appartenant à 4 catégories différentes: aliments, visages, maisons, tableaux. Les items apparaîtront un à un à l'écran et pour chacun, vous devrez donner une note en plaçant un curseur sur une échelle. La note correspond au caractère plaisant ou désirable de chaque item, au moment où vous l'observez sur l'écran. Vous devez donc vous demander à quel point vous aimeriez manger l'aliment, ou posséder le tableau, ou rencontrer la personne, ou habiter la maison au moment où vous le voyez sur l'écran.

Le test est divisé en 8 sessions de 60 essais, chaque session étant consacrée à une catégorie et durant chacune neuf minutes et cinq secondes.

Chaque essai commence par la présentation de l'item, au-dessus du curseur placé aléatoirement sur une échelle horizontale. Pour déplacer lentement le curseur vers la gauche, il faudra appuyer sur le bouton situé sous l'INDEX de votre main droite, et pour le déplacer lentement vers la droite, il faudra appuyer sur le bouton situé sous votre MAJEUR droit. Si vous souhaitez déplacer le curseur plus rapidement, vous pouvez appuyer sur le bouton situé sous l'ANNULAIRE/l'AURICULAIRE de votre main droite pour le déplacer vers la gauche/droite. Lorsque le curseur est à la position voulue, vous pouvez valider votre évaluation en utilisant le bouton situé sous votre POUCE. Essayez de bien échelonner vos évaluations et d'utiliser toute la largeur de l'échelle (l'ensemble des notes possibles). Les notes extrêmes correspondent aux items que vous aimez le plus / le moins pour la catégorie concernée. Si vous ne connaissez pas l'élément affiché ou qu'il vous est indifférent, déplacez le curseur vers la position la plus à gauche correspondant à "Pas du tout agréable".

Si vous mettez trop de temps à répondre, un message «trop lent» apparaîtra à l'écran. Ne vous inquiétez pas, il s'agit seulement de vous indiquer qu'il faut prendre un peu moins de temps pour donner votre réponse. Continuez à répondre.

Après la présentation des images, il y aura une croix de fixation pour une certaine période. Essayez de fixer votre regard sur cette croix et de ne rien penser jusqu'à la fin.

**En conclusion: tâchez de donner la note qui correspond le mieux à votre goût / votre attirance pour l'item présenté. A vous de jouer!**