



Auteurs: Juan Jesús Torre, Ana Luísa Pinho, Bertrand Thirion et

Russell Poldrack

Date: le 29 Avril 2019

Projet IBC: Protocoles développés à l'Université de Stanford – session 3

Table des Matières:

1. Tâche réseau attentionnel.....	2
2. Tâche des cartes <i>Columbia</i>	3
3. Tâche <i>Ward</i> et <i>Allport</i>	4

Protocole de “Réseau attentionnel”

Lors de cette tâche, on vous présentera deux motifs de points, séparés par une croix de fixation, comme s'affiché sur la Figure 1.

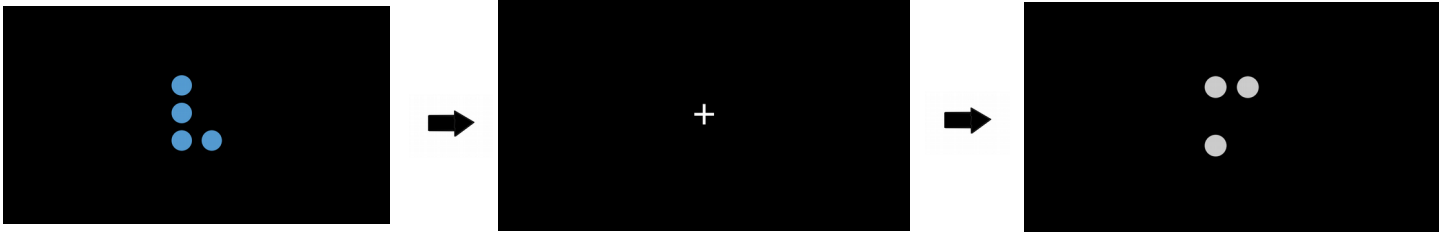


Figure 1.

Votre tâche sera d'appuyer sur le bouton sous votre **INDEX** **seulement si les deux chiffres sont la paire présentée au début**. Pour **toute autre paire**, appuyez sur le bouton sous votre **MAJEUR**.

Cette tâche sera composée de deux séries d'exercices, qui dureront chacune environ 12 minutes. Pour toute question que vous pourriez avoir, vous pouvez demander aux expérimentateurs.

Protocole de la “Tâche des cartes *Columbia*”

Au cours de cette tâche, vous devrez retourner des cartes pour gagner une récompense. Vous devrez décider combien de cartes vous voulez retourner, en utilisant votre **INDEX**. Vous pourrez également décider de terminer la partie à tout moment avec votre **MAJEUR**.

Il ne vous sera pas permis de choisir spécifiquement la carte que vous voudrez retourner ensuite, et à chaque tour il y aura un certain nombre de mauvaises cartes qui vous feront perdre de l'argent et finir le tour (voir la Figure 2).

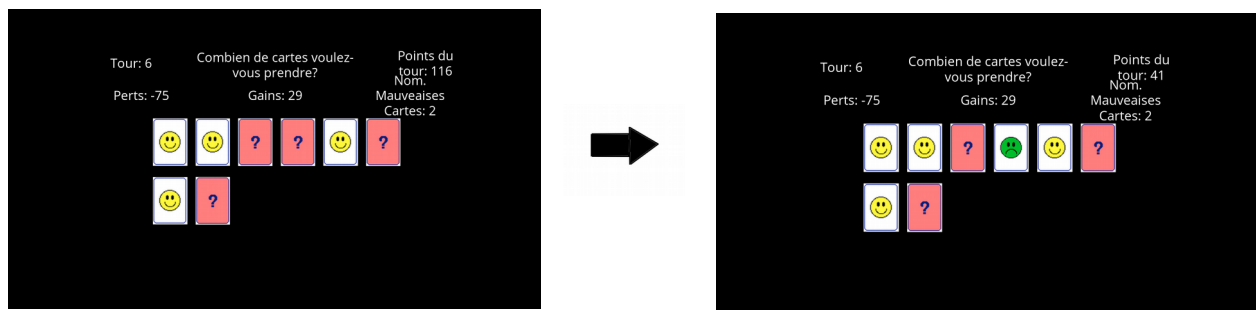


Figure 2.

Le nombre de cartes, le nombre de points par carte révélée, le nombre de points perdus pour avoir révélé une mauvaise carte et le nombre de mauvaises cartes est toujours indiqué en haut de l'écran.

Il n'y a pas de limite de temps pour chaque essai, ni pour l'achèvement de l'ensemble de la tâche. **Cependant, la tâche ne durera que 8 minutes et se terminera après le temps écoulé. Il n'y a pas de problème si vous ne finissez pas tous les essais.** Pour toute question que vous pourriez avoir, vous pouvez demander aux expérimentateurs.

Protocole “Ward et Allport”

Au cours de cette tâche, vous devrez déplacer trois boules de couleur entre trois piliers (voir la Figure 3).

Sur chaque épreuve, vous verrez votre plateau à gauche et le plateau cible à droite. Votre tâche est de **répliquer le plateau cible dans le plateau de gauche**. Vous utiliserez trois boutons pour cette tâche : **INDEX**, **MAJEUR** et **ANNULAIRE**. Ils contrôlent respectivement les piliers gauche, central et droit.

Appuyez sur le bouton correspondant à un pilier pour prendre la balle sur le dessus, ou laissez la balle que vous avez en main si vous en avez déjà une.

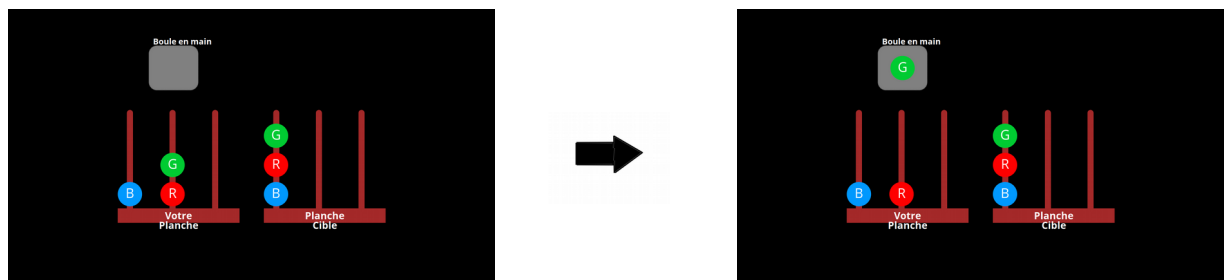


Figure 3.

Vous pourrez prendre le temps que vous voulez. **Cependant, la tâche ne durera que 8 minutes et se terminera après le temps écoulé.** Il n'y a pas de problème si vous ne finissez pas tous les essais. Pour toute question que vous pourriez avoir, vous pouvez demander aux expérimentateurs.