Uma imagem com texto, Tipo de letra, captura de ecrã, Gráficos

Descrição gerada automaticamente

Relatório Projeto

Aplicação de Receitas Culinárias “SideChef”

**Desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis**

**Grupo 10:**

David Postolea

117738

Hugo Bessa 113783

Águeda, 15 de Março de 2024

Licenciatura em Tecnologias da Informação 2º Ano – 2º Semestre

Agradecimentos

Este projeto representa o culminar de uma jornada longa e é o fruto do esforço individual de ambos. Reconhecemos que não teríamos alcançado este feito sem o apoio e contribuição inestimável das pessoas que nos rodeiam.

Queremos expressar um agradecimento especial ao Professor Gonçalo Marques, pela sua orientação perspicaz e dedicação incansável ao longo deste projeto de dispositivos móveis. O seu conhecimento especializado e direcionamento foram essenciais para moldar a nossa abordagem e alcançar os nossos objetivos. A sua sabedoria e a sua competência na supervisão foram fundamentais para a concretização deste projeto.

Índice

Conteúdo

[1. Introdução 7](#_Toc161416718)

[1.1. Visão geral do sistema 7](#_Toc161416719)

[1.2. Cliente 7](#_Toc161416720)

[1.3. Objetivos 7](#_Toc161416721)

[2. Metodologia 7](#_Toc161416722)

[2.1. Metodologia SDLC usada 7](#_Toc161416723)

[2.2. Tempo gasto 7](#_Toc161416724)

[3. Modelo de Requisitos 8](#_Toc161416725)

[3.1. Requisitos 8](#_Toc161416726)

[3.1.1. Requisitos funcionais 8](#_Toc161416727)

[3.1.2. Requisitos não funcionais 8](#_Toc161416728)

[3.2. Modelo de Casos de utilização 8](#_Toc161416729)

[3.2.1. Visão geral 8](#_Toc161416730)

[3.2.2. Atores 8](#_Toc161416731)

[3.2.3. Casos de utilização 8](#_Toc161416732)

[4. A aplicação 8](#_Toc161416733)

[4.1. Base de dados 8](#_Toc161416734)

[4.1.1. Visão geral 8](#_Toc161416735)

[4.1.2. Diagrama de classes 8](#_Toc161416736)

[4.1.3. Esquema ER 8](#_Toc161416737)

[4.1.4. Script de criação 8](#_Toc161416738)

[4.2. API 9](#_Toc161416739)

[4.3. REST API 9](#_Toc161416740)

[4.4. Aplicação 9](#_Toc161416741)

[4.4.1. Deployment process 9](#_Toc161416742)

[4.4.2. Design 9](#_Toc161416743)

[4.4.3. Activities (páginas da aplicação) 9](#_Toc161416744)

[5. Conclusão 9](#_Toc161416745)

[6. Bibliografia 9](#_Toc161416746)

Índice de tabelas

Índice de figuras

# Introdução

## Visão geral do sistema

A gastronomia contemporânea está a atravessar uma revolução digital, impulsionada pela crescente integração da tecnologia nas nossas vidas diárias. As aplicações móveis desempenham um papel crucial nesta transformação, tornando mais fácil o acesso a uma vasta gama de receitas, dicas culinárias e ferramentas práticas que tornam a experiência na cozinha mais agradável e inspiradora. Neste sentido, este relatório propõe-se a analisar e explorar em profundidade a aplicação SideChef, uma plataforma móvel concebida para satisfazer as necessidades e exigências dos entusiastas da culinária em todo o mundo.

SideChef é mais do que uma simples aplicação de receitas, é um ecossistema culinário completo que combina uma vasta coleção de receitas de alta qualidade com ferramentas intuitivas e recursos personalizados. Ao entrar na aplicação, os utilizadores são imersos num universo gastronómico, onde podem explorar uma ampla gama de receitas de todo o mundo, encontrar inspiração para novas criações e aprender técnicas culinárias através de instruções detalhadas.

Entre as funcionalidades essenciais da aplicação SideChef estão o registo e início de sessão do utilizador, permitindo uma experiência personalizada e contínua. A funcionalidade de pesquisa avançada permite aos utilizadores encontrar receitas específicas por tipo ou nome, enquanto a visualização detalhada de ingredientes e preparação fornece orientações passo a passo para cada prato. A gestão de receitas favoritas e a capacidade de criar coleções personalizadas tornam mais fácil para os utilizadores organizarem e acederem às suas receitas preferidas.

Além disso, a aplicação oferece funcionalidades opcionais, como a possibilidade de criar receitas personalizadas, incentivando a criatividade e a experimentação na cozinha. A opção de guardar receitas favoritas e a criação de coleções garantem que os utilizadores possam facilmente aceder e partilhar as suas receitas preferidas com amigos e familiares.

## Cliente

No desenvolvimento da aplicação SideChef, é crucial compreender os utilizadores que interagem com este sistema culinário digital. Estes utilizadores são representados por entusiastas da culinária, desde cozinheiros amadores até chefs profissionais, que recorrem à aplicação em busca de inspiração, aprendizagem e organização das suas experiências gastronómicas. A aplicação procura oferecer uma interação intuitiva e cativante, respondendo às necessidades dos utilizadores, desde a disponibilidade de uma vasta seleção de receitas de qualidade até à oferta de ferramentas intuitivas para organização e acesso rápido às informações sobre os pratos.

## Objetivos

Os objetivos da aplicação SideChef centram-se em proporcionar uma experiência culinária completa e enriquecedora para os seus utilizadores. Estes objetivos englobam desde a oferta de inspiração culinária através de uma vasta seleção de receitas, até à facilitação do processo de aprendizagem através de instruções detalhadas e vídeos explicativos. Além disso, a aplicação procura disponibilizar funcionalidades intuitivas que facilitem a navegação e personalização da experiência do utilizador. Pretende também fomentar a interatividade e partilha entre os utilizadores, criando uma comunidade culinária onde estes possam inspirar-se mutuamente e partilhar as suas experiências gastronómicas.

# Metodologia

## Metodologia SDLC

Na implementação da aplicação SideChef, optou-se por seguir a metodologia SDLC, nomeadamente o modelo Waterfall. Este modelo é caracterizado por uma abordagem sequencial, onde cada fase do desenvolvimento - como análise, design, implementação, testes e manutenção - é realizada de forma linear e sequencial, sem sobreposição significativa entre as etapas. Desta forma, cada fase é concluída antes de avançar para a seguinte, proporcionando uma estrutura clara e definida para o processo de desenvolvimento do software. A escolha deste modelo foi fundamentada nas características específicas do projeto e nas necessidades identificadas durante a fase inicial de planeamento.

## Tempo gasto

SEMANA 10-04-2024 = 7H

# Modelo de Requisitos

## Requisitos

### Requisitos funcionais

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nº | Nome | Descrição | Prioridade |
| 1 | Registo e Início de Sessão | Permitir que os utilizadores se registem e iniciem sessão na aplicação SideChef. | Alta |
| 2 | Pesquisa Avançada de Receitas | Disponibilizar uma funcionalidade de pesquisa avançada para os utilizadores encontrarem receitas específicas. | Alta |
| 3 | Visualização Detalhada de Receitas | Apresentar informações detalhadas sobre os ingredientes, instruções de preparação e nutrição das receitas. | Média |
| 4 | Gestão de Coleções Personalizadas | Permitir aos utilizadores criar, editar e eliminar coleções personalizadas de receitas. | Alta |
| 5 | Adicionar a Favoritos | Possibilitar aos utilizadores adicionar receitas favoritas a uma lista de favoritos. | Media |
| 6 | Criação de Receitas Personalizadas | Oferecer aos utilizadores a opção de criar e partilhar as suas próprias receitas personalizadas. | Baixa |

### Requisitos não funcionais

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nº | Nome | Descrição | Prioridade |
| 1 | Usabilidade | A aplicação deve ser fácil de usar e intuitiva para garantir uma boa experiência do utilizador. | Alta |
| 2 | Desempenho | Garantir que a aplicação responda rapidamente e sem atrasos, mesmo em situações de carga elevada. | Alta |
| 3 | Segurança | Proteger os dados dos utilizadores e garantir a privacidade das informações pessoais. | Alta |
| 4 | Compatibilidade | Assegurar que a aplicação seja compatível com uma variedade de dispositivos e sistemas operativos. | Média |
| 5 | Fiabilidade | Garantir que a aplicação seja estável e não apresente falhas ou erros frequentes. | Alta |
| 6 | Eficiência | Utilizar eficazmente os recursos do dispositivo para garantir um desempenho otimizado. | Média |
| 7 | Manutenibilidade | Facilitar a manutenção e atualização da aplicação para resolver problemas e adicionar novas funcionalidades. | Média |
| 8 | Escalabilidade | Assegurar que a aplicação seja capaz de lidar com um aumento no número de utilizadores e de dados. | Alta |

## Modelo de Casos de utilização

### Visão geral

### Atores

### Casos de utilização

# A aplicação

## Base de dados

### Visão geral

### Diagrama de classes

### Esquema ER

### Script de criação

## API

## REST API

## Aplicação

### Deployment process

### Design

### Activities (páginas da aplicação)

# Conclusão

# Bibliografia