**一、选择题：**

1、.Net依赖以下哪项技术实现跨语言互用性？(C)

A.CLR

B.CTS

C.CLS

D.CTT

2、"访问范围限定于此程序或那些由它所属的类派生的类型"是对以下哪个成员可访问性含义的正确描述？(B)

A.public

B.protected

C.internal

D.protected internal

3、以下哪项是独立于CPU 的指令集，它可以被高效地转换为特定于某种CPU 的代码。（C）

A. CLR

B. CLS

C. MSIL

D. XML Web Service

4、在Visual Studio.NET窗口中，在以下哪个窗口中可以察看当前项目的类和类型的层次信息。（B）

A. 解决方案资源管理器

B. 类视图

C. 资源视图

D. 属性

5、C#中每个int 类型的变量占用\_\_\_\_\_\_\_个字节的内存。（C）

A. 1

B. 2

C. 4

D. 8

6、在对SQL Server 数据库操作时应选用（A）

A.SQL Server .NET Framework 数据提供程序

B.OLE DB .NET Framework 数据提供程序

C.ODBC .NET Framework 数据提供程序

D.Oracle .NET Framework数据提供程序

7、关于ASP.NET中的代码隐藏文件的描述正确的是（C）

A.Web窗体页的程序的逻辑由代码组成，这些代码的创建用于与窗体交互。编程逻辑唯一与用户界面不同的文件中。该文件称作为“代码隐藏”文件，如果用C＃创建，该文件将具有“.ascx.cs”扩展名。

B.项目中所有Web窗体页的代码隐藏文件都被编译成.EXE文件。

C.项目中所有的Web窗体页的代码隐藏文件都被编译成项目动态链接库（.dll）文件

D.以上都不正确。

8、以下叙述正确的是：(C)

A. 接口中可以有虚方法

B. 一个类不可以实现多个接口

C. 接口不能被实例化

D. 接口中可以包含已实现的方法

9、从数据库读取记录，你不可能用到的方法有：(A)

A. ExecuteNonQuery

B. ExecuteScalar

C. Fill

D. ExecuteReader

10、对于一个实现了IDisposable接口的类，以下哪些项不可以执行与释放或重置非托管资源相关的应用程序定义的任务？ (D)

A.Close B.Dispose C.Finalize D.using E.Quit

11、以下关于ref和out的描述哪些项是错误的？ (B)

A. 使用ref参数，传递到ref参数的参数必须最先初始化

B. 使用out参数，传递到out参数的参数必须最先初始化

C. 使用ref参数，必须将参数作为ref参数显式传递到方法

D. 使用out参数，必须将参数作为out参数显式传递到方法

12、在对SQL Server 数据库操作时应选用 (A)

A.SQL Server .NET Framework 数据提供程序

B. OLE DB .NET Framework 数据提供程序

C. ODBC .NET Framework 数据提供程序

D. Oracle .NET Framework数据提供程序

13、下列选项中，哪项是引用类型 (C)

A. enum类型 B. struct类型 C. string类型 D. int类型

14、关于ASP.NET中的代码隐藏文件的描述正确的是 (C)

A. Web窗体页的程序的逻辑由代码组成，这些代码的创建用于与窗体交互。编程逻辑唯一与用户界面不同的文件中。该文件称作为"代码隐藏"文件，如果用C＃创建，该文件将具有".ascx.cs"扩展名

B. 项目中所有Web窗体页的代码隐藏文件都被编译成.EXE文件

C. 项目中所有的Web窗体页的代码隐藏文件都被编译成项目动态链接库 (.dll)文件

D. 以上都不正确

15. 下列哪些选项是.NET 异常处理的特点？（D）

A. .NET 异常对象是一种特殊格式的32 位整型值

B. C#代码中抛出的异常对象，只能在C#编写的代码中捕获

C. 无法跨越进程边界引发和捕获异常对象

D. 不同编程语言抛出/捕获异常对象的语法可以不同

16、C#中的类型float 对应.NET 类库中的\_\_\_\_\_。（A）

A. System.Single

B. System.Double

C. System.Int32

D. System.Int64

17、为了将字符串str = “123,456”转换成整数123456，应该使用以下哪条语句？（D）

A. int Num = int.Parse(str);

B. int Num = str.Parse(int);

C. int Num = (int)str;

D. int Num = int.Parse(str,System.Globalization.NumberStyles.AllowThousands);

18、已知类MyClass 中事件MouseClicked 定义如下：

public static event MouseClickedListener MouseClicked;

执行下列语句：

MouseClicked += new MouseClickedListener(obj.DoSomething);

MouseClicked += new MouseClickedListener(obj.DoSomething);

然后引发该MouseClicked 事件，其结果为：（B）

A. obj.DoSomething 方法被调用4 次

B. obj.DoSomething 方法被调用2 次

C. obj.DoSomething 方法被调用1 次

D. obj.DoSomething 方法不会被调用

19、用FileStream 打开一个文件时，可用FileShare 参数控制\_\_\_\_\_\_\_：（C）

A. 对文件执行覆盖、创建、打开等选项中的哪些操作；

B. 对文件进行只读、只写还是读/写

C. 其他FileStream 对同一个文件所具有的访问类型

D. 对文件进行随机访问时的定位参考点

20、为了判断线程t1 是否是在后台运行，需访问t1 的\_\_\_\_\_\_属性。（B）

A. CurrentThread

B. IsBackgroud

C. IsAlive

D. ThreadState

21、以下描述错误的是 (A)

A. 在C中支持抽象类而在C#中不支持抽象类

B. C 中可在头文件中声明类的成员而在CPP文件中定义类的成员，在C#中没有头文件并且在同一处声明和定义类的成员

C. 在C#中可使用 new 修饰符显式隐藏从基类继承的成员

D. 在C#中要在派生类中重新定义基类的虚函数必须在前面加Override

22、C#的数据类型有 (A)

A.值类型和调用类型；

B.值类型和引用类型；

C.引用类型和关系类型；

D.关系类型和调用类型；

23、下列描述错误的是 (D)

A. 类不可以多重继承而接口可以

B. 抽象类自身可以定义成员而接口不可以

C. 抽象类和接口都不能被实例化

D. 一个类可以有多个基类和多个基接口

24、在DOM中，装载一个XML文档的方法 (D)

A. save方法

B. load方法

C. loadXML方法

D. send方法

25、下列关于构造函数的描述正确的是 (C)

A. 构造函数可以声明返回类型

B. 构造函数不可以用private修饰

C. 构造函数必须与类名相同

D. 构造函数不能带参数

26、int[][] myArray3=new int[3][]{new int[3]{5,6,2},new int[5]{6,9,7,8,3},new int[2]{3,2}}; myArray3[2][2]的值是 (D)

A. 9

B. 2

C. 6

D. 越界

27、ASP.NET框架中，服务器控件是为配合Web表单工作而专门设计的。服务器控件有两种类型，它们是(A)

A. HTML控件和Web控件

B. HTML控件和XML控件

C. XML控件和Web控件

D. HTML控件和IIS控件

28、Winform中，关于ToolBar控件的属性和事件的描述不正确的是(D)

A. Buttons属性表示ToolBar控件的所有工具栏按钮

B. ButtonSize属性表示ToolBar控件上的工具栏按钮的大小，如高度和宽度

C. DropDownArrows属性表明工具栏按钮 (该按钮有一列值需要以下拉方式显示)旁边是否显示下箭头键

D. ButtonClick事件在用户单击工具栏任何地方时都会触发

29、在ADO.NET中执行一个存储过程时，如果要设置输出参数则必须同时设置参数的方向和以下哪项，必要时还要设置参数尺寸 (B)

A. 大小 B. 上限 C. 初始值 D. 类型

30、如果将窗体的FormBoderStyle设置为None，则(B)

A. 窗体没有边框并不能调整大小

B. 窗体没有边框但能调整大小

C. 窗体有边框但不能调整大小

D. 窗体是透明的；

31、用户类若想支持Foreach语句需要实现的接口是: (A)

A.IEnumerable

B.IEnumerator

C.ICollection

D.ICollectData

32、.Net Framework通过什么与COM组件进行交互操作？(C)

A.Side By Side

B.Web Service

C.Interop

D.PInvoke

33、.Net依靠以下哪一项技术解决COM存在的Dll Hell问题的？(A)

A.Side By Side

B.Interop

C.PInvoke

D.COM

34、如果要将窗体设置为透明的，则(B)

A. 要将FormBoderStyle属性设置为None

B. 要将Opacity属性设置为小于100%得值

C. 要将locked 属性设置为True

D. 要将 Enabled属性设置为True；

35、要对注册表进行操作则必须包含(D)

A. System.ComponentModel命名空间

B. System.Collections命名空间

C. System.Threading命名空间

D. Microsoft.Win32命名空间；

36、要创建多文档应用程序，需要将窗体的(D)属性设为true

A. DrawGrid

B. ShowInTaskbar

C. Enabled

D. IsMdiContainer；

37、下面关于XML的描述错误的是 (D)

A. XML提供一种描述结构化数据的方法

B. XML 是一种简单、与平台无关并被广泛采用的标准

C. XML文档可承载各种信息

D. XML只是为了生成结构化文档

38、装箱、拆箱操作发生在: (C)

A.类与对象之间

B.对象与对象之间

C.引用类型与值类型之间

D.引用类型与引用类型之间

39、以下哪个是可以变长的数组？(D)

A.Array

B.string[]

C.string[N]

D.ArrayList

40、用户自定义异常类需要从以下哪个类继承：(A)

A.Exception

B.CustomException

C.ApplicationException

D.BaseException

41、以下描述错误的是（A）

A.在C++中支持抽象类而在C#中不支持抽象类。

B.C++中可在头文件中声明类的成员而在CPP文件中定义类的成员，在C#中没有头文件并且在同一处声明和定义类的成员。

C.在C#中可使用 new 修饰符显式隐藏从基类继承的成员。

D.在C#中要在派生类中重新定义基类的虚函数必须在前面加Override

42、C#的数据类型有（A）

A.值类型和调用类型

B.值类型和引用类型

C.引用类型和关系类型

D.关系类型和调用类型

43、 能正确表示逻辑关系“a >= 10 或a <= 0”的C#语言表达式是\_\_\_\_。（D）

A. a >= 10 or a <= 0

B. a >= 10 | a <= 0

C. a >= 10 && a <= 0

D. a >= 10 || a <= 0

44、以下叙述正确的是\_\_\_\_。（D）

A. do….while语句构成的循环不能用其他语句构成的循环来代替

B. do….while语句构成的循环只能用break语句退出

C. 用do….while语句构成的循环，在while后的表达式为true时结束循环

D. 用do….while语句构成的循环，在while后的表达式应为关系表达式或逻辑表达式

45、以下关于for循环的说法不正确的是\_\_\_\_。（A）

A. for循环只能用于循环次数已经确定的情况

B. for循环是先判定表达式，后执行循环体语句

C. for循环体语句中，可以用break语句跳出循环体

D. for循环体语句中，可以包含多条语句，但要用花括号括起来

46、下列描述错误的是（D）

A.类不可以多重继承而接口可以

B.抽象类自身可以定义成员而接口不可以

C.抽象类和接口都不能被实例化

D.一个类可以有多个基类和多个基接口

47、在DOM中，装载一个XML文档的方法（D）

A.save方法 B.load方法 C.loadXML方法 D.send方法

48、下列关于构造函数的描述正确的是（C）

A.构造函数可以声明返回类型

B.构造函数不可以用private修饰

C.构造函数必须与类名相同

D.构造函数不能带参数

49、 在C#中，表示一个字符串的变量应使用以下哪条语句定义？（B）

A. CString str;

B. string str;

C. Dim str as string

D. char \* str;

50、在C#编制的财务程序中，需要创建一个存储流动资金金额的临时变量，则应使用下列哪条语句？（A）

A. decimal theMoney;

B. int theMoney;

C. string theMoney;

D. Dim theMoney as double

51、C#中，新建一字符串变量str，并将字符串"Tom's Living Room"保存到串中，则应该使用下列哪条语句？（A）

A. string str = "Tom\'s Living Room";

B. string str = "Tom's Living Room";

C. string str("Tom's Living Room");

D. string str("Tom"s Living Room");

52、C#中MyClass 为一自定义类，其中定义了以下方法

public void Hello()

{

…

}

使用以下语句创建了该类的对象，并

使变量obj 引用该对象：

MyClass obj = new MyClass();

那么，可如何访问类MyClass 的Hello 方法？（A）

A. obj.Hello();

B. obj::Hello();

C. MyClass.Hello();

D. MyClass::Hello();

53、在定义类时，如果希望类的某个方法能够在派生类中进一步进行改进，以处理不同的派生类的需要，则应将该方法声明成\_\_\_\_\_\_\_\_\_。(C)

A. sealed 方法

B. public 方法

C. virtual 方法

D. override 方法

54、C#程序中，可使用try…catch 机制来处理程序出现的\_\_\_\_\_\_错误。（B）

A. 语法

B. 运行

C. 逻辑

D. 拼写

55、在C#中，下列哪些语句可以创建一个具有3 个初始值为""的元素的字符串数组？（C）

A. string StrList [3] ("");

B. string [3] StrList = {"","",""};

C. string [] StrList = {"","",""};

D. string [] StrList = new string [3];

56、下列语句创建了多少个string 对象？（D）

string [,] strArray = new string [3, 4];

A. 0

B. 3

C. 4

D. 12

57、在使用FileStream 打开一个文件时，通过使用FileMode 枚举类型的\_\_\_\_\_\_\_\_\_成员，来指定操作系统打开一个现有文件并把文件读写指针定位在文件尾部。（A）

A. Append

B. Create

C. CreateNew

D. Truncate

58、关于结构类型，下列说法哪些是正确的？（A）

A. 结构是值类型

B. 结构中不允许定义带参数的实例构造函数

C. 结构中允许定义析构函数

D. 结构中可以定义成员方法，但是方法内不能使用this 指针

59、在类的定义中，类的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_描述了该类的对象的行为特征。（B）

A. 类名

B. 方法

C. 所属的名字空间

D. 私有域

60、假设变量x的值为25，要输出x的值，下列正确的语句是\_\_\_\_。（C）

A. System.Console.writeline(“x”)

B. System.Console.WriteLine(“x”)

C. System.Console.WriteLine(“x={0}”, x)

D. System.Console.WriteLine(“x={x}”)

61、关于C#程序的书写，下列不正确的说法是\_\_\_\_。（D）

A. 区分大小写

B. 一行可以写多条语句

C. 一条语句可写成多行

D. 一个类中只能有一个Main()方法，因此多个类中可以有多个Main()方法

62、在C#语言中，下列能够作为变量名的是\_\_\_\_。（C）

A. if

B. 3ab

C. a\_3b

D. a-bc

63、在C#语言中，下面的运算符中，优先级最高的是\_\_\_\_。（B）

A. %

B. ++

C. /=

D. >>

**二、简单题**

**1、简述C#成员修饰符。**

abstract:指示该方法或属性没有实现。

const:指定域或局部变量的值不能被改动。

event:声明一个事件。

extern:指示方法在外部实现。

override:对由基类继承成员的新实现。

readonly:指示一个域只能在声明时以及相同类的内部被赋值。

static:指示一个成员属于类型本身,而不是属于特定的对象。

virtual:指示一个方法或存取器的实现可以在继承类中被覆盖。

**2、描述线程与进程的区别？**

1.线程(Thread)与进程（Process）二者都定义了某种边界，不同的是进程定义的是应用程序与应用程序之间的边界，不同的进程之间不能共享代码和数据空间，而线程定义的是代码执行堆栈和执行上下文的边界。

2.一个进程可以包括若干个线程，同时创建多个线程来完成某项任务，便是多线程。而同一进程中的不同线程共享代码和数据空间。

**3、堆和栈的区别？**

栈是编译期间就分配好的内存空间，因此你的代码中必须栈的大小有明确的定义；局部值类型变量、值类型参数等都在栈内存中。

堆是程序运行期间动态分配的内存空间，你可以根据程序的运行情况确定要分配的堆内存的大小。

**4、请详述在dotnet中类(class)与结构(struct)的异同？**

答：Class可以被实例化，属于引用类型,是分配在内存的堆上的，Struct属于值类型，是分配在内存的栈上的。

**5、构造器Constructor是否可被override?**

答：构造器Constructor不能被继承，因此不能重写Overriding，但可以被重载Overloading。

**6、私有程序集与共享程序集有什么区别?**

答：一个私有程序集通常为单个应用程序所使用，并且存储于这个应用程序所在的目录之中，或此目录下面的一个子目录中。

共享程序集通常存储在全局程序集缓存(Global Assembly Cache)之中，这是一个由.NET运行时所维护的程序集仓库。共享程序集通常是对许多应用程序都有用的代码库，比如.NET Framework类。

**7、简述 private、 protected、 public、 internal、protected internal 访问修饰符和访问权限。**

private : 私有成员, 在类的内部才可以访问。

protected : 保护成员，该类内部和继承类中可以访问。

public : 公共成员，完全公开，没有访问限制。

internal: 当前程序集内可以访问。

protected internal: 访问仅限于当前程序集或从包含类派生的类型。

**8、接口是否可继承接口? 抽象类是否可实现(implements)接口? 抽象类是否可继承实体类(concrete class)?**

答：接口可以继承接口。抽象类可以实现(implements)接口，抽象类是否可继承实体类，但前提是实体类必须有明确的构造函数。

**9、成员变量和成员函数前加static的作用？**

答：它们被称为常成员变量和常成员函数，又称为类成员变量和类成员函数。分别用来反映类的状态。比如类成员变量可以用来统计类实例的数量，类成员函数负责这种统计的动作。

**10、什么是装箱和拆箱？**

答：从值类型接口转换到引用类型装箱。从引用类型转换到值类型拆箱。

**11、.net中读写数据库需要用到那些类？他们的作用？**

DataSet:数据存储器。

DataCommand:执行语句命令。

DataAdapter:数据的集合，用语填充。

**12、启动一个线程是用run()还是start()?**

答：启动一个线程是调用start()方法，使线程所代表的虚拟处理机处于可运行状态，这意味着它可以由JVM调度并执行。这并不意味着线程就会立即运行。run()方法可以产生必须退出的标志来停止一个线程。

**13、 Bs/Cs的区别**

B/S 指Browser/Server系统的缩写，即浏览器/服务器模式，典型的诸如各种网站。C/S即Client/Server系统缩写，指客户端/服务器模式，典型的如QQ或各种网游客户端。这两者的共同点，都需要与服务器进行数据交互，不同点：前者只要用户有浏览器，后者需要用户在本机安装相应程序。

**14、什么是Web Service？UDDI？**

答：Web Service便是基于网络的、分布式的模块化组件，它执行特定的任务，遵守具体的技术规范，这些规范使得Web Service能与其他兼容的组件进行互操作。

UDDI 的目的是为电子商务建立标准；UDDI是一套基于Web的、分布式的、为Web Service提供的、信息注册中心的实现标准规范，同时也包含一组使企业能将自身提供的Web Service注册，以使别的企业能够发现的访问协议的实现标准。