# 第一章Mac OS系统及开发环境

# 一、大纲

1. Mac OS发展历史
2. Mac OS当前处于什么阶段
3. Mac OS前景
4. 环境配置的内容
5. 环境配置的步骤
6. 环境配置注意事项
7. 环境测试

# 二、实验目标：

1. 了解Mac OS发展历史和前景
2. 掌握Mac OS开发环境配置的内容
3. 掌握Mac OS开发环境测试方法
4. 掌握Mac OS开发环境配置注意事项

# 三、教学案例：

# 四、实验方式：

每个学员必须独立完成

# 五、任务

## 4.1任务1：熟悉Mac OS开发环境，掌握Mac OS开发环境配置流程（时间：120分钟）

### 4.1.1 任务描述

1. 搭建开发环境
2. 创建测试项目

### 4.1.2 任务目的

1. 掌握Mac OS开发环境配置的内容
2. 掌握Mac OS开发环境测试方法
3. 掌握Mac OS开发环境配置注意事项

### 4.1.3 任务要求

1. 开始时按照步骤进行。
2. 经过几遍反复练习后，独立的进行程。
3. 在老师的指导下，能够初步理解到一些基本的错误，并能够独立进行解决。

### 4.1.4 难点提示

1. 配置步骤
   * 1. 安装Mac OS
     2. 安装iPhone SDK
     3. 打开Xcode，新建一个项目
     4. 生成模拟器版本
     5. 运行
2. 注意事项
   * 1. Xcode只能安装在Mac OS
     2. 可以安装在Mac系列计算机上，或者VWare等虚拟机
     3. 需要CPU支持VT技术

# 六、课后作业

## 5.1 作业1 创建Objective C程序（时间：30分钟）

### 5.1.1 作业目标

熟悉OC程序。

### 5.1.2 作业任务

使用Objective-C创建一个程序Txx。

### 5.1.3 任务要求

要求程序显示个人基本信息，例如：姓名、性别、年龄、民族、毕业院校等等信息。

### 5.1.4 难点提示

1. 用NSLog()方法显示输出信息；
2. 用%@显示字符串。