**2. 2 统一资源接口**

RESTful架构应该遵循统一接口原则，统一接口包含了一组受限的预定义的操作，不论什么样的资源，都是通过使用相同的接口进行资源的访问。接口应该使用标准的HTTP方法如GET，PUT和POST，并遵循这些方法的语义。

如果按照HTTP方法的语义来暴露资源，那么接口将会拥有安全性和幂等性的特性，例如GET和HEAD请求都是安全的， 无论请求多少次，都不会改变服务器状态。而GET、HEAD、PUT和DELETE请求都是幂等的，无论对资源操作多少次， 结果总是一样的，后面的请求并不会产生比第一次更多的影响。

下面列出了GET，DELETE，PUT和POST的典型用法:

**GET**

* 安全且幂等
* 获取表示
* 变更时获取表示（缓存）
* 200（OK） - 表示已在响应中发出
* 204（无内容） - 资源有空表示
* 301（Moved Permanently） - 资源的URI已被更新
* 303（See Other） - 其他（如，负载均衡）
* 304（not modified）- 资源未更改（缓存）
* 400 （bad request）- 指代坏请求（如，参数错误）
* 404 （not found）- 资源不存在
* 406 （not acceptable）- 服务端不支持所需表示
* 500 （internal server error）- 通用错误响应
* 503 （Service Unavailable）- 服务端当前无法处理请求

**POST**

* 不安全且不幂等
* 使用服务端管理的（自动产生）的实例号创建资源
* 创建子资源
* 部分更新资源
* 如果没有被修改，则不过更新资源（乐观锁）
* 200（OK）- 如果现有资源已被更改
* 201（created）- 如果新资源被创建
* 202（accepted）- 已接受处理请求但尚未完成（异步处理）
* 301（Moved Permanently）- 资源的URI被更新
* 303（See Other）- 其他（如，负载均衡）
* 400（bad request）- 指代坏请求
* 404 （not found）- 资源不存在
* 406 （not acceptable）- 服务端不支持所需表示
* 409 （conflict）- 通用冲突
* 412 （Precondition Failed）- 前置条件失败（如执行条件更新时的冲突）
* 415 （unsupported media type）- 接受到的表示不受支持
* 500 （internal server error）- 通用错误响应
* 503 （Service Unavailable）- 服务当前无法处理请求

**PUT**

* 不安全但幂等
* 用客户端管理的实例号创建一个资源
* 通过替换的方式更新资源
* 如果未被修改，则更新资源（乐观锁）
* 200 （OK）- 如果已存在资源被更改
* 201 （created）- 如果新资源被创建
* 301（Moved Permanently）- 资源的URI已更改
* 303 （See Other）- 其他（如，负载均衡）
* 400 （bad request）- 指代坏请求
* 404 （not found）- 资源不存在
* 406 （not acceptable）- 服务端不支持所需表示
* 409 （conflict）- 通用冲突
* 412 （Precondition Failed）- 前置条件失败（如执行条件更新时的冲突）
* 415 （unsupported media type）- 接受到的表示不受支持
* 500 （internal server error）- 通用错误响应
* 503 （Service Unavailable）- 服务当前无法处理请求

**DELETE**

* 不安全但幂等
* 删除资源
* 200 （OK）- 资源已被删除
* 301 （Moved Permanently）- 资源的URI已更改
* 303 （See Other）- 其他，如负载均衡
* 400 （bad request）- 指代坏请求
* 404 （not found）- 资源不存在
* 409 （conflict）- 通用冲突
* 500 （internal server error）- 通用错误响应
* 503 （Service Unavailable）- 服务端当前无法处理请求