# 第三章 Shiro权限管理

#### 泽林.王峰 (2019.4.15)

#### 授课大纲

- 1、Shiro简介
- 2、Shiro的认证
- 3、Shiro的授权

#### 授课内容

#### 1、什么是权限管理?

- 1 + 权限管理是系统的安全范畴,要求必须是合法的用户才可以访问系统(用户认证),且必须具有该资源的访问权限才可以访问该资源(授权)。
- 2 1.认证:对用户合法身份的校验,要求必须是合法的用户才可以访问系统。
- 3 2.授权:访问控制,必须具有该资源的访问权限才可以访问该资源。
- 4 3.权限模型:标准权限数据模型包括 :用户、角色、权限(包括资源和权限)、用户角色关系、角色权限关系。
- 5 4.权限分配:通过UI界面方便给用户分配权限,对上边权限模型进行增、删、改、查操作。
- 6 5.权限控制:
- 7 5.1)基于角色的权限控制:根据角色判断是否有操作权限,因为角色的变化 性较高,如果角色修改需要修改控制代码,系统可扩展性不强。
- 5.2) 基于资源的权限控制:根据资源权限判断是否有操作权限,因为资源较为固定,如果角色修改或角色中权限修改不需要修改控制代码,使用此方法系统可维护性很强。建议使用。

## 2) 权限管理的解决方案:

对于粗颗粒权限管理,建议在系统架构层面去解决,写系统架构级别统一代码(基础代码)。

• 粗颗粒权限:比如对系统的url、菜单、jsp页面、页面上按钮、类方法进行权限管理,即对资源类型进行权限管理。

#### 对于细颗粒权限管理:

- 粗颗粒权限:比如用户id为001的用户信息(资源实例)、类型为t01的商品信息(资源实例),对资源实例进行权限管理,理解对数据级别的权限管理。
- 细颗粒权限管理是系统的业务逻辑,业务逻辑代码不方便抽取统一代码,建议在系统业务层进行处理。

### 2.1) 基于url的权限管理(掌握):

• 企业开发常用的方法,使用web应用中filter来实现,用户请求url,通过filter拦截,判断用户身份是否合法(用户认证),判断请求的地址是否是用户权限范围内的url(授权)。

#### 2.2) 小结:

使用基于url拦截的权限管理方式,实现起来比较简单,不依赖框架,使用web提供filter就可以实现。

#### 2.3)问题:

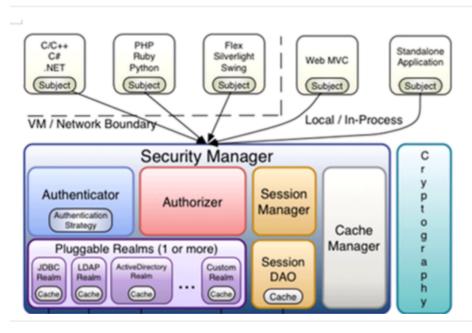
需要将所有的url全部配置起来,有些繁琐,不易维护,url(资源)和权限表示方式不规范。

# 1、Shiro简介

### 1.1) 什么是shiro?

- shiro是apache的一个开源框架,是一个权限管理的框架,实现用户认证、用户授权。
- spring中有spring security (原名Acegi),是一个权限框架,它和spring依赖过于紧密,没有shiro使用简单。
- shiro不依赖于spring, shiro不仅可以实现web应用的权限管理,还可以实现c/s系统,分布式系统权限管理,shiro属于轻量框架,越来越多企业项目开始使用shiro。
- 使用shiro实现系统的权限管理,有效提高开发效率,从而降低开发成本。

### 1.2) Shiro的架构?



#### 各模块功能介绍:

- 1. subject:主体,可以是用户也可以是程序,主体要访问系统,系统需要对主体进行认证、授权。
- 2. securityManager:安全管理器,主体进行认证和授权都是通过securityManager进行。
- 3. authenticator:认证器,主体进行认证最终通过authenticator进行的。
- 4. authorizer:授权器,主体进行授权最终通过authorizer进行的。
- 5. sessionManager: web应用中一般是用web容器对session进行管理, shiro也提供一套session管理的方式。
- 6. SessionDao: 通过SessionDao管理session数据,针对个性化的session数据存储需要使用sessionDao。
- 7. cache Manager:缓存管理器,主要对session和授权数据进行缓存,比如将授权数据通过cacheManager进行缓存管理,和ehcache整合对缓存数据进行管理。
- 8. realm:域,领域,相当于数据源,通过realm存取认证、授权相关数据。注意:在realm中存储授权和认证的逻辑。

## 1.3)开发第一个shiro程序?

#### 1.3.1) 定义maven工程在pom.xml文件中引入shiro的依赖?

```
1
    <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
 2
    3
            xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
 4
            xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
   http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
 5
       <modelversion>4.0.0</modelversion>
 6
       <groupId>com.zelin
 7
       <artifactId>Shiro_03</artifactId>
 8
       <version>1.0-SNAPSHOT</version>
 9
    <dependencies>
10
       <!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.apache.shiro/shiro-core -->
11
       <dependency>
12
           <groupId>org.apache.shiro
13
           <artifactId>shiro-core</artifactId>
14
           <version>1.2.3
15
       </dependency>
16
       <dependency>
17
           <groupId>org.apache.shiro
18
           <artifactId>shiro-spring</artifactId>
19
           <version>1.2.3
20
       </dependency>
21
22
       <dependency>
23
           <groupId>junit
24
           <artifactId>junit</artifactId>
25
           <version>4.9</version>
26
       </dependency>
27
       <dependency>
28
           <groupId>org.slf4j</groupId>
29
           <artifactId>s1f4j-log4j12</artifactId>
30
           <version>1.6.4
       </dependency>
31
32
       <dependency>
33
           <groupId>org.apache.commons
34
           <artifactId>commons-lang3</artifactId>
35
           <version>3.3.2
36
       </dependency>
37
       <dependency>
38
           <groupId>commons-logging
39
           <artifactId>commons-logging</artifactId>
40
           <version>1.2</version>
41
       </dependency>
       <dependency>
42
43
           <groupId>org.apache.commons
           <artifactId>commons-io</artifactId>
44
```

#### 1.3.2) 在resources下定义shiroFirst.ini文件:

```
1 [users]
2 | zhangsan=111111
```

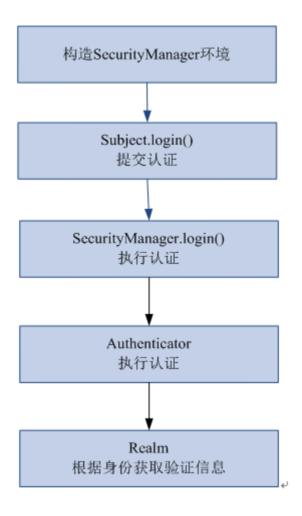
#### 1.3.3) 进行单元测试:

```
1 /**
 2
    * @Author: Feng.Wang
 3
    * @Company: Zelin.ShenZhen
    * @Description:
 4
 5
    * @Date: Create in 2019/4/15 10:38
 6
    */
7
   public class TestShiroFirst {
8
       @Test
9
       public void test01(){
10
           //1.根据ini文件得到SecurityManagerFactory对象
11
           IniSecurityManagerFactory iniSecurityManagerFactory = new
    IniSecurityManagerFactory("classpath:shiroFirst.ini");
12
           //2.根据上面的工厂对象得到SecurityManager对象
13
           SecurityManager securityManager = iniSecurityManagerFactory.getInstance();
14
           //3.将当前的SecurityManager放到当前工作的上下文环境中
15
           SecurityUtils.setSecurityManager(securityManager);
16
           //4.得到主体对象
17
           Subject subject = SecurityUtils.getSubject();
18
           //5.构造用户的令牌对象(用户输入的信息)
           //5.1) 如果用户名输入错误,出现:UnknownAccountException异常
19
20
           //5.2) 如果密码不正确,出现:IncorrectCredentialsException异常
21
           AuthenticationToken token = new UsernamePasswordToken("zhangsan","11111");
22
           //6.通过suject进行认证
23
           subject.login(token);
24
           //7.判断认证是否通过
25
           boolean authenticated = subject.isAuthenticated();
26
           System.out.println("是否认证通过:" + authenticated);
27
       }
28
   }
```

# 认证过程:

## 2) 自定义Realm实现认证?

### 2.0) 认证原理图



#### 2.1) 自定义Realm类:

```
1 /**
2
    * @Author: Feng.Wang
    * @Date: 2019/4/15 12:36
3
    * @Company: Zelin.ShenZhen
4
5
    * @ClassName: CustomRealm
    * @Description:
6
7
8
   public class CustomRealm extends AuthorizingRealm {
9
       //授权的方法
10
       @override
       protected AuthorizationInfo doGetAuthorizationInfo(PrincipalCollection principals)
11
    {
12
           return null;
13
       }
       //认证的方法
14
15
       @override
16
       protected AuthenticationInfo doGetAuthenticationInfo(AuthenticationToken token)
    throws AuthenticationException {
          //1.得到身份信息
17
18
           Object principal = token.getPrincipal();
19
          //2.如果是null就返回null,其实就是此值返回给自定义realm的老大ModularRealmAuthticator这
    个对象
20
          //此时ModularRealmAuthticator这个账户就会抛出:unknownAccoutException
```

```
21
            if(principal == null){
22
                return null;
23
            }
            //3. 先模拟从数据库中取得密码
24
25
            String password = "111111";
            //4.返回AuthenticationInfo对象
26
27
            return new SimpleAuthenticationInfo(principal,password,"aaaa");
        }
28
29
    }
```

#### 2.2) shiroCustom.ini配置文件:

```
1    [main]
2    customRealm=com.zelin.realm.CustomRealm
3    securityManager.realms=$customRealm
```

#### 2.3) 完成单元测试:

```
1
 2
       public void test01(){
 3
           //1.根据ini文件得到SecurityManagerFactory对象
 4
           IniSecurityManagerFactory managerFactory = new
    IniSecurityManagerFactory("classpath:shiroCustom.ini");
 5
           //2.根据上面的managerFactory得到SecurityManager对象
 6
           SecurityManager securityManager = managerFactory.getInstance();
 7
           //3.将此对象设置到上下文工作环境中
 8
           SecurityUtils.setSecurityManager(securityManager);
           //4.得到主体对象
9
10
           Subject subject = SecurityUtils.getSubject();
11
           //5.构造一个令牌对象
           AuthenticationToken token = new UsernamePasswordToken("zhangsan","111111");
12
13
           //6.进行认证
14
           subject.login(token);
15
           //7.检查认证是否通过
           boolean authenticated = subject.isAuthenticated();
16
17
           System.out.println("是否认证通过:" + authenticated);
18
19
       }
```

#### 2.4) 加盐单元测试:

```
//加盐测试
1
2
        @Test
 3
        public void testAddSalt(){
 4
            String salt = "rbtwy";
                                               //加的盐值
            String oldPassword = "111111";
 5
                                               //原始密码
           int hashIterations = 1;
 6
                                               //代表加密次数
7
            //加密算法一:
8
           Md5Hash md5Hash = new Md5Hash(oldPassword,salt,hashIterations);
9
            System.out.println(md5Hash);
10
            //加密算法二:
            SimpleHash simpleHash = new SimpleHash("md5",oldPassword,salt,hashIterations);
11
12
            System.out.println(simpleHash.toString());
13
        }
```

### 2.5) 自定义Realm加盐

#### 2.5.1) 自定义加盐的realm类

```
1 /**
2
    * @Author: Feng.Wang
3
    * @Company: Zelin.ShenZhen
    * @Description: 自定义Realm加盐
 5
    * @Date: Create in 2019/4/15 11:34
 6
7
    public class Md5CustomRealm extends AuthorizingRealm {
8
       //授权
9
        @override
10
        protected AuthorizationInfo doGetAuthorizationInfo(PrincipalCollection principals)
    {
11
            return null;
12
        }
        //认证
13
14
        @override
        protected AuthenticationInfo doGetAuthenticationInfo(AuthenticationToken token)
15
    throws AuthenticationException {
16
            //1.得到身份信息
17
           Object principal = token.getPrincipal();
18
           //2.判断看是否为null
19
            if(null == principal){
                return null;
20
21
            }
22
            //3.模拟从数库中取得密码及加盐值
23
            String password = "ec1b86316c81b3f3440c07f65a74bf79";
                                                                  //加密、加盐后的密码
24
            String salt = "rbtwy";
                                                                   //盐值
            //4.返回SimpleAuthenticationInfo对象
25
26
            return new SimpleAuthenticationInfo(principal, password,
    ByteSource.Util.bytes(salt), "aaa");
27
       }
28
   }
```

### 2.5.2) 加盐的自定义配置文件shiroCustomSaltRealm.ini

```
1
   [main]
2
   #定义凭证匹配器对象
   customCredentialsMatcher=org.apache.shiro.authc.credential.Md5CredentialsMatcher
3
   #指定凭证匹配器对象的加密次数为1
5
   customCredentialsMatcher.hashIterations=1
   #自定义加盐的Realm
6
7
   customSaltCustomRealm=com.zelin.realm.Md5CustomRealm
8
   #指定指定义realm的凭证匹配器对象
9
   customSaltCustomRealm.credentialsMatcher=$customCredentialsMatcher
10 #将自定义realm加入到securityManager的realms集合中
   securityManager.realms=$customSaltCustomRealm
11
```

#### 2.5.3) md5加盐测试

```
1 /**
 2
    * @Author: Feng.Wang
 3
    * @Company: Zelin.ShenZhen
    * @Description: 自定义Realm认证测试
 4
 5
    * @Date: Create in 2019/4/15 11:07
 6
    */
 7
    public class TestShiroCustomSaltRealm {
8
       @Test
9
        public void test01(){
10
           //1.根据ini文件得到SecurityManagerFactory对象
11
           IniSecurityManagerFactory managerFactory = new
    IniSecurityManagerFactory("classpath:shiroCustomSaltRealm.ini");
12
           //2.根据上面的managerFactory得到SecurityManager对象
13
           SecurityManager securityManager = managerFactory.getInstance();
14
           //3.将此对象设置到上下文工作环境中
15
           SecurityUtils.setSecurityManager(securityManager);
           //4.得到主体对象
16
17
           Subject subject = SecurityUtils.getSubject();
18
            //5.构造一个令牌对象
           AuthenticationToken token = new UsernamePasswordToken("zhangsan","111111");
19
20
           //6.进行认证
21
           subject.login(token);
22
           //7.检查认证是否通过
           boolean authenticated = subject.isAuthenticated();
23
           System.out.println("是否认证通过:" + authenticated);
24
25
26
       }
27
   }
28
```

### 认证小结:

- 1 1. 认证步骤:
- 2 第一步:根据ini配置文件得到SecurityManager对象
- 3 第二步:由ModuarRealmAuthenticator调用iniRealm,将token中的主体信息传递到ini文件中,进行比对,如果内容一致,就将得到的认证主体给ModuarRealmAuthenticator,否则,抛出"unknown Account Exception"。
- 4 第三步:将返回得到的ini文件中的主体密码与token中输入的密码进行比对,如果不一致,就抛出"Incorrect credenticals Exception"(无效凭证异常)
- 6 2. 小结:
- 7 iniRealm如果在ini文件中查询到了主体信息,就将其返回给ModularRealmAuthenticator,如果没有找到主体,则将null返回给ModularRealmAuthenticator。
- 8 ModularRealmAuthenticator得到iniRealm返回给其的值,根据值再进行相应的处理,具体如下:
- 9│ ⑤如果iniRealm返回的是null , 则抛出org.apache.shiro.authc.UnknownAccountException异常!
- ②如果iniRealm返回的主体对象不为null,则ModularRealmAuthenticator将此主体对象中的凭证信息(密码)与token中的密码进行比对,如果一致,则认证通过。否则,由ModularRealmAuthenticator抛出"org.apache.shiro.authc.IncorrectCredentialsException"

# 授权过程:

## 3)利用ini文件实现授权

#### 3.0)授权原理图:



#### 3.1) shiroPermission.ini文件定义:

```
1  [users]
2  zhangsan=111111,role1,role2
3  lisi=222222,role1
4  [roles]
5  role1=student:create,student:update,student:delete
6  role2=student:create
```

#### 3.2) 单元测试

```
1
   /**
 2
    * @Author: Feng.Wang
 3
    * @Company: Zelin.ShenZhen
 4
    * @Description:
 5
    * @Date: Create in 2019/4/15 11:58
 6
    */
 7
   public class TestPermission {
8
       @Test
9
       public void test01(){
10
           //第一部分:进行认证操作
11
           //1.根据ini文件得到SecurityManagerFactory对象
12
           IniSecurityManagerFactory managerFactory = new
   IniSecurityManagerFactory("classpath:shiroPermission.ini");
13
           //2.根据上面的managerFactory得到SecurityManager对象
14
           SecurityManager securityManager = managerFactory.getInstance();
15
           //3.将此对象设置到上下文工作环境中
           SecurityUtils.setSecurityManager(securityManager);
16
17
           //4.得到主体对象
           Subject subject = SecurityUtils.getSubject();
18
           //5.构造一个令牌对象
19
20
           AuthenticationToken token = new UsernamePasswordToken("zhangsan","111111");
21
           //6.进行认证
22
           subject.login(token);
23
           //7.检查认证是否通过
           boolean authenticated = subject.isAuthenticated();
24
           System.out.println("是否认证通过:" + authenticated);
25
26
27
           //第二部分:进行授权操作(下面第二部分必须在上面第一部分认证难过之后才能执行)
28
           //2.1)进行角色的授权操作
           //2.1.1)单个角色的授权操作
29
30
           boolean role1 = subject.hasRole("role1");
           System.out.println("是否有role1角色:" + role1);
31
32
           //2.1.2)多个角色的授权操作(没有角色,也不会抛出异常,只要有一个角色没有,就返回false)
33
           boolean hasAllRoles = subject.hasAllRoles(Arrays.asList("role1", "role3"));
           System.out.println("是否有role1, role3两个角色:" + hasAllRoles);
34
35
36
           //2.2)进行权限的授权操作
37
           //2.2.1)判断单个权限
           boolean permitted = subject.isPermitted("student:create");
38
39
           System.out.println("是否有单个权限:" + permitted);
40
           //2.2.2)判断多个权限(如果没有指定的权限,也不会抛出异常)
41
           boolean permittedAll = subject.isPermittedAll("student:create",
    "student:update", "student:query");
```

```
42 System.out.println("是否有多个权限:" + permittedAll);
43 }
44 }
```

### 4) 利用ini文件+自定义realm实现授权

#### 4.1) shiroPermissionRealm.ini文件定义

```
1     [main]
2     customRealm=com.zelin.realm.CustomPermissionRealm
3     securityManager.realms=$customRealm
```

#### 4.2) CustomPermissionRealm自定义realm类

```
/**
1
 2
    * @Author: Feng.Wang
 3
    * @Company: Zelin.ShenZhen
    * @Description: 自定义授权realm
4
 5
    * @Date: Create in 2019/4/15 12:08
 6
 7
    public class CustomPermissionRealm extends AuthorizingRealm {
8
        //授权
9
        @override
        protected AuthorizationInfo doGetAuthorizationInfo(PrincipalCollection principals)
10
    {
11
            //1.得到身份信息
            Object primaryPrincipal = principals.getPrimaryPrincipal();
12
13
            //2.模拟从数据库中得到权限列表
14
            List<String> permissions = new ArrayList<>();
15
            permissions.add("student:create");
            permissions.add("student:delete");
16
17
            permissions.add("student:update");
18
            //3.构造AuthorizationInfo对象
19
            SimpleAuthorizationInfo authorizationInfo = new SimpleAuthorizationInfo();
20
            //4.将权限列表对象与SimpleAuthorizationInfo对象进行绑定
            authorizationInfo.addStringPermissions(permissions);
21
22
            return authorizationInfo;
23
        }
24
        //认证
25
        @override
        protected AuthenticationInfo doGetAuthenticationInfo(AuthenticationToken token)
26
    throws AuthenticationException {
27
            //1.得到认证身份对象
28
            Object principal = token.getPrincipal();
29
            if(principal == null) return null;
            //2.从数据库中得到密码
30
            String password = "111111";
31
32
            return new SimpleAuthenticationInfo(principal, password, "aaa");
33
       }
34
    }
35
```

#### 4.3) 单元测试:

```
/**
1
 2
    * @Author: Feng.Wang
 3
    * @Company: Zelin.ShenZhen
 4
    * @Description:
 5
    * @Date: Create in 2019/4/15 11:58
 6
 7
    public class TestCustomRealmPermission {
8
       @Test
9
       public void test01(){
10
           //第一部分:进行认证操作
           //1.根据ini文件得到SecurityManagerFactory对象
11
12
           IniSecurityManagerFactory managerFactory = new
    IniSecurityManagerFactory("classpath:shiroPermissionRealm.ini");
13
           //2.根据上面的managerFactory得到SecurityManager对象
14
           SecurityManager securityManager = managerFactory.getInstance();
15
           //3.将此对象设置到上下文工作环境中
16
           SecurityUtils.setSecurityManager(securityManager);
17
           //4.得到主体对象
           Subject subject = SecurityUtils.getSubject();
18
19
           //5.构造一个令牌对象
20
           AuthenticationToken token = new UsernamePasswordToken("zhangsan","111111");
           //6.进行认证
21
22
           subject.login(token);
23
           //7.检查认证是否通过
           boolean authenticated = subject.isAuthenticated();
24
25
           System.out.println("是否认证通过:" + authenticated);
26
27
           //第二部分:进行授权操作(下面第二部分必须在上面第一部分认证难过之后才能执行)
28
           //1.1)进行权限的授权操作
29
           //1.1.1)判断单个权限
           boolean permitted = subject.isPermitted("student:create");
30
31
           System.out.println("是否有单个权限:" + permitted);
32
           //1.1.2)(如果没有指定的权限,也不会抛出异常)
           boolean permittedAll = subject.isPermittedAll("student:create",
33
    "student:update", "student:query");
34
           System.out.println("是否有多个权限:" + permittedAll);
35
36
           //1.2)使用checkPermission检查权限,找不到抛出异常
37
           //1.2.1)检查单个权限(如果没有此权限,则抛出:
    org.apache.shiro.authz.UnauthorizedException: Subject does not have permission
    [student:query])
38
           subject.checkPermissions("student:create");
39
           //1.2.2)检查多个权限(只要有一个没有,则抛出:
    org.apache.shiro.authz.UnauthorizedException: Subject does not have permission
    [student:query])
           subject.checkPermissions("student:update","student:delete","student:query");
40
41
42
       }
   }
43
44
```

### 运行效果如下:(因没有student:query权限,报错.)

```
org. apache. shiro. authc. IncorrectCredentialsException: Submitted credentials for token [org. apache. shiro. authc. UsernamePasswordToken - zhangsan, rememberMe=false] did not match the expected credentials.

at org. apache. shiro. realm. AuthenticatingRealm. assertCredentialsMatch(AuthenticatingRealm. java:600) at org. apache. shiro. realm. AuthenticatingRealm. getAuthenticationInfo(AuthenticatingRealm. java:578) at org. apache. shiro. authc. pam. ModularRealmAuthenticator. doSingleRealmAuthentication(ModularRealmAuthenticator. java:180) at org. apache. shiro. authc. pam. ModularRealmAuthenticator. doAuthenticate(ModularRealmAuthenticator. java:267) at org. apache. shiro. authc. AbstractAuthenticator. authenticate(AbstractAuthenticator. java:198)
```

### 附项目结构图:

