

# Final Project Ref

---

## 1. 运行

---

- 点击 exe 文件即可运行。
- 可使用 WASD 移动相机。
- 观察控制台获得每秒的帧数信息。

## 2. 其他

---

- 渲染设备优先选择独立显卡
- 使用包围盒对模型光追计算进行优化，经测试可获得近一倍的性能提升。(RTX 4060: 50fps -> 90fps)
- 进行参考时注意反射和折射效果。