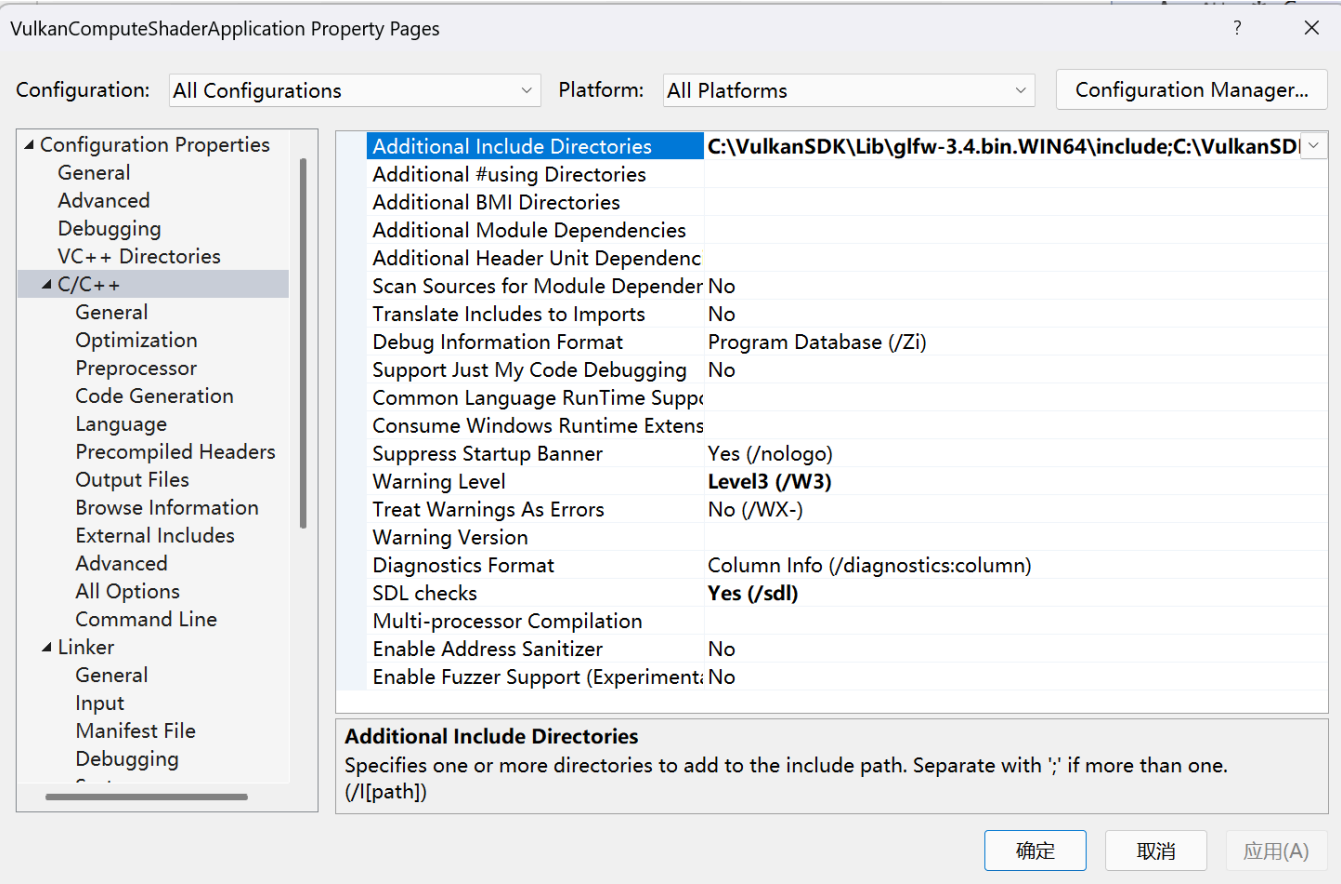
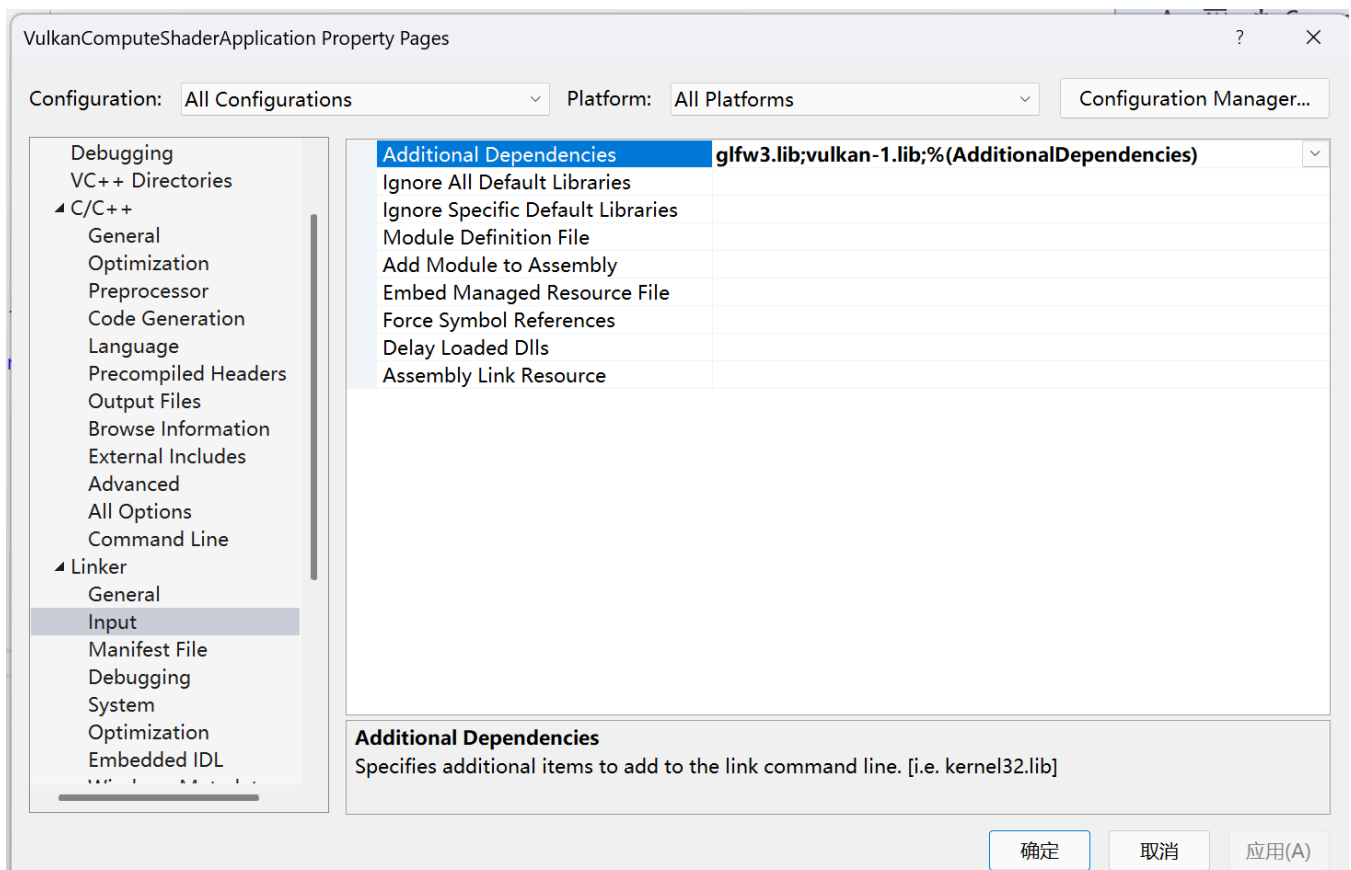
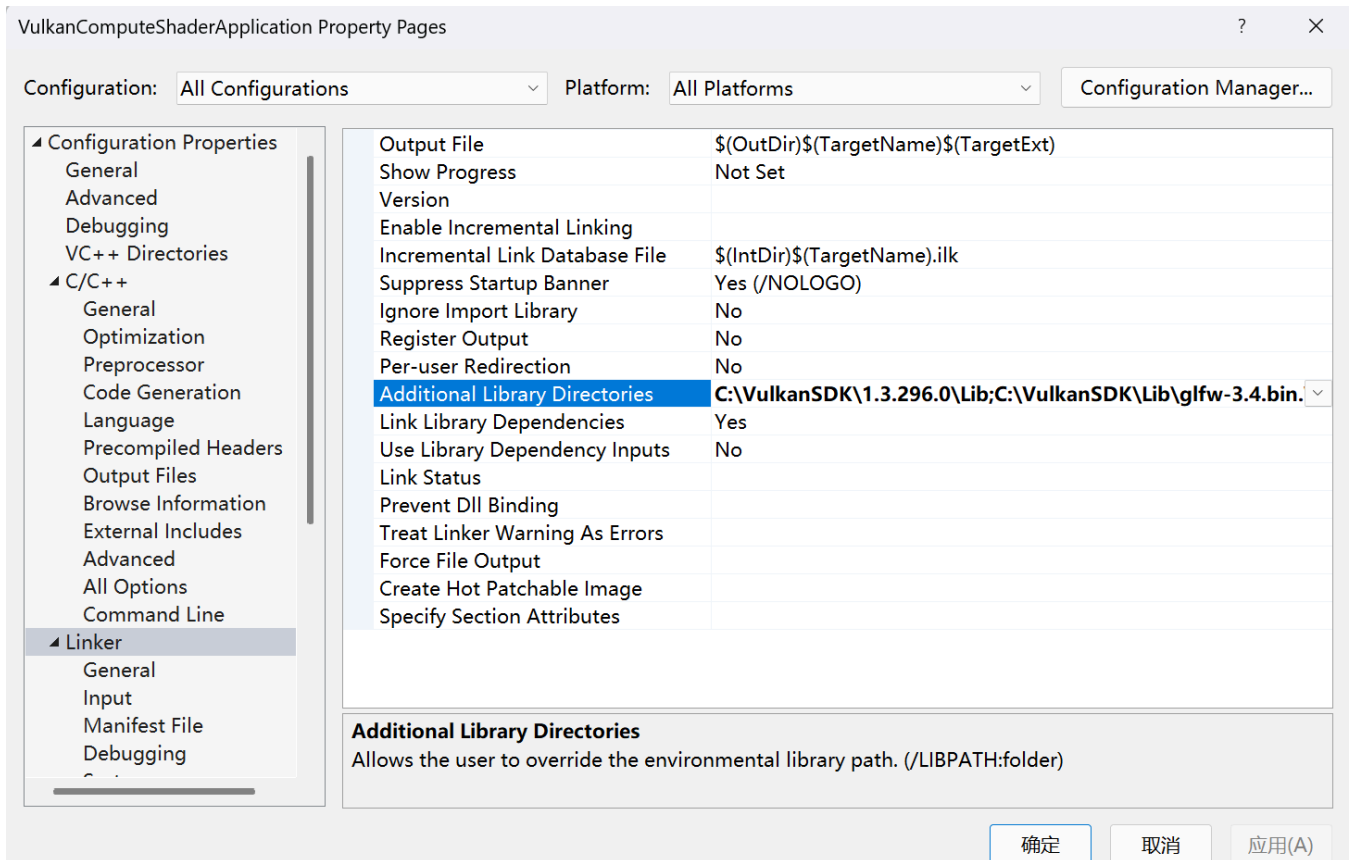


# RTVulkan

## 1. 编译

- 使用 vs2022 打开 RTVulkan.sln 文件。
- 检查并更改以下项目设置（和 vulkan Tutorial 中的环境配置步骤相同）





- 在 vs2022 中运行项目。

## 2. 运行

- 可自行编译，也可直接使用 x64 文件夹中构建好的 exe 文件。

- 可使用 WASD 移动相机。
- 观察控制台获得每秒的帧数信息。

### 3. 其他

---

- 优先选择独立显卡，可在 `main.cpp` 中更改 `preferHighPerformanceGPU` 的值切换使用集成显卡
- 默认分辨率为 `1024x768`。可通过修改 `main.cpp` 和 `shader.comp` 中的 `width` 和 `Height` 的值改变分辨率。
- 使用包围盒对模型光追计算进行优化，经测试可获得近一倍的性能提升。(RTX 4060: 50fps -> 90fps)