

# Ruby 基础

全栈体系课：Rails 入门

# 版权声明

本内容版权属杭州饥人谷教育科技有限公司（简称饥人谷）所有。

任何媒体、网站或个人未经本网协议授权不得转载、链接、转贴，或以其他方式复制、发布和发表。

已获得饥人谷授权的媒体、网站或个人在使用时须注明「资料来源：饥人谷」。

对于违反者，饥人谷将依法追究法律责任。

# 联系方式

如果你想要购买本课程

请微信联系 [xiedaimala02](#) 或 [xiedaimala03](#)

如果你发现有人盗用本课程

请微信联系 [xiedaimala02](#) 或 [xiedaimala03](#)

我默认  
你已经有一点点编程基础

JS / Java / PHP / Python / C 无论什么基础都行

# 目录

- Ruby 的基本概念
- Ruby 的控制语句
- Ruby 的循环
- Ruby 的数组与散列

# 运行 ruby 的方式

- irb

- ✓ 可交互命令行
- ✓ 你每次输入一个式子，它都会用 `=>` 给出一个值

- ruby

- ✓ ruby 加文件路径

# 变量

- 没有关键字

- ✓ 没有 var、let、const，直接 `a = 1` 就行

- 局部变量

- ✓ 小写字母开头
- ✓ `_` 开头

- 全局变量

- ✓ `$` 开头

- 类变量

- ✓ `@@` 开头

- 实例变量

- ✓ `@` 开头

# ruby 默认没有闭包

- 代码

```
a = 1
```

```
def f1
```

```
  p a
```

```
end
```

```
f1() // 括号可以省略
```

```
// 报错: a 不存在
```

- 默认没有闭包

- ✓ 闭包是指函数可以使用外部的自由变量
- ✓ 没有闭包是指函数不可以使用外部的自由变量
- ✓ 用Ruby其他语法可以实现闭包，先不讲



# 全局变量

- 代码

```
$a = 1  
def f1  
    p $a  
end  
f1()  
// 1
```

- 加上 \$ 就是全局变量

# 常量

全大写: RUBY\_VERSION / ARGV

# 常量

- 代码

```
A = 1  
def f1  
    p A  
end  
f1  
// 1
```

- 大写就是常量

# 多重赋值

- 简化

- ✓ `a, b, c = 1, 2, 3`
- ✓ `a, b, *c = 1, 2, 3, 4, 5`
- ✓ `a, *b, c = 1, 2, 3, 4, 5`

- 交换

- ✓ `a, b = b, a`

- 数组

- ✓ `arr = [1, 2]`
- ✓ `a, b = arr`

# 字符串

- 单引号

- ✓ `puts '12\n34'`
- ✓ 不会转义

- 双引号

- ✓ `puts "12\n34"`
- ✓ 会把 `\n` 转义成换行

- 多行字符串

- ✓ `puts <<xxx`
- ✓ `12`
- ✓ `34`
- ✓ `xxx`
- ✓ 如果有 `\n`，会转义成换行

# log

- 打印数据

- ✓ `print('a', 'b')` - 默认不加换行
- ✓ `puts('a', 'b')` - 默认每个加换行
- ✓ `p 'a','b'` - 加换行，不转义，且以人类理解的形式加标记
- ✓ 只要没有歧义，括号()都可以不写

- 使用场景

- ✓ 程序员一般使用 `p`
- ✓ 日志里一般使用 `puts` 和 `print`

# 注释

- 单行注释

# 这是单行注释

# 这是第二行注释

- 多行注释

=begin

多行注释

=end

# 控制语句

if / case



# ruby 的 if 语句

```
if a>3 then p '大' end
```

```
if a>3 then p '大' else p '小' end
```

```
p(if a>3 then '大' else '小' end)
```

```
p(if a>4  
  '大'  
elsif a>2  
  '中'  
else  
  '小'  
end)
```

# ruby 的 if 语句2

```
b = if a>3 then 'big' else 'small' end
```

```
b = a>3 ? 'big' : 'small'
```

```
return if error
```

```
return unless success
```

# case 语句

```
z = case x
      when 1
          '1'
      when 2,3
          '2 or 3'
      else
          'hi'
      end
```

# 循环

- .times 方法
- for 关键字
- while 关键字
- until 关键字
- .each方法
- loop 关键字

# 7.times

- 一夜七次

```
7.times do  
  p '一次'  
end
```

```
7.times { p '一次' }
```

- 相当于 JS 的

```
✓ [0,1,2,3,4,5,6].map((i)=>{  
✓   p '一次'  
✓ })
```

- 块

- ✓ .times 是个函数
- ✓ do ... end 是代码块
- ✓ { ... } 也是代码块
- ✓ 一般多行用 do end 单行用 { ... }
- ✓ 代码块作为 .times 函数的参数
- ✓ Ruby 的函数调用可以省略 ()

# 获取 i

- `|i|`

```
7.times do |i|  
  p "#{i+1}次"  
end
```

```
7.times { |i|  
  p "#{i+1}次"  
}
```

- 注意

✓ 右边两个代码都可以写成一行

# .each

- 代码

```
names = ['Frank', 'Jack']
```

```
names.each do |name|
```

```
  p name
```

```
end
```

```
names.each { |name| p name }
```

```
(1..7).each do |i|
```

```
  p i
```

```
end
```

```
(1..7).each {|i| p i}
```

# for

- 代码

```
# 1 到 5
```

```
for i in 1..5 #do可省略
```

```
  p i
```

```
end
```

```
# 遍历数组
```

```
names = ['Frank', 'Jack']
```

```
for name in names
```

```
  p name
```

```
end
```



# while / until

- 代码

```
i = 1
while i<3
  p i
  i+=1
end
```

```
j = 1
until j>=3
  p j
  j+=1
end
```

# loop

- 代码（不要运行）

```
loop do  
  p 'ruby'  
end
```

# 上面代码会一直无限循环，除非在里面写 `break`

# 跳出循环

break 表示退出所有循环

next 表示退出当前循环，进入下一次循环

对应 JS 里的 break 和 continue

# Ruby 中的数据类型

- 只有对象，可用 `.class` 查看类
  - ✓ 整数 - Integer 对象 / Numeric 对象
  - ✓ 浮点数 - Float 对象
  - ✓ 字符串 - String 对象
  - ✓ 数组 - Array 对象
  - ✓ 正则表达式 - Regexp 对象
  - ✓ 时间 - Time 对象
  - ✓ 文件 - File 对象
  - ✓ 符号 - Symbol 对象
  - ✓ 异常 - Exception 对象
  - ✓ 散列 - Hash 对象
- 标识
  - ✓ 每个对象都有一个 `object_id` 属性，表示其唯一性

# 数组

由 Array 类构造出来的对象

# 跟 JS 的数组差不多

- Ruby 数组

- ✓ `mixed = [1, '中', 2, '国', 3]`

- ✓ `mixed.size`

- ✓ `=> 5`

- ✓ `mixed.methods`

- ✓ `=>` 打印出 `mixed` 的所有方法，如 `pop / shift / push / append / find / find_all / each / each_with_index ...` 注意这些方法前面都有一个冒号，这是 `symbol`，后面讲

# 散列

由 Hash 构造出来的对象

# Ruby 散列

- 创建一个散列

- ✓ `person = {name: 'frank', age: 18}`

- `symbol`

- ✓ 上面的 `name` 和 `age` 不是字符串，而是 `symbol`

- ✓ 等价于 `person = { :name => 'frank', :age => 18 }`

- ✓ `person.keys`

- ✓ `=> [:name, :age]`

- ✓ 如果你想要字符串作为 `key`，应该写成

- ✓ `person = { 'name' => 'frank', 'age' => 18 }`

- 注意

- ✓ 你可以认为 `symbol` 是轻量的字符串，功能更少

- ✓ `:name.to_s` 得到字符串，`'name'.to_sym` 得到符号



# 遍历散列

- .each 方法

```
person.each do |key, value|  
  p "key: #{key}, value: #{value}"  
end
```

# 输出时，symbol 会自动变为 string

# 与 JS 的区别1

person = {name:'frank', age:18}

如果你想要获取 'frank'

- 不能用 person.name
  - ✓ 必须用 person[:name]
- 不能用 person['name']
  - ✓ 必须用 person[:name]
- 'name' 和 :name 是不同的
  - ✓ person['name'] = 'jack'
  - ✓ person.keys # [:name, :age, 'name']

# 与 JS 的区别2

```
def say_hi  
  p 'hi'  
end
```

```
person = {name:'frank', age:18}
```

如果你想要给 person 加一个方法/函数

- 不能用 `person[:say_hi] = say_hi`

- ✓ 因为 say\_hi 等价于 say\_hi()
- ✓ say\_hi 的返回值为 p 'hi' 的返回值，也就是 'hi'
- ✓ 所以相当于 `person[:say_hi] = 'hi'`

- 可以使用 lambda 表达式做到

- ✓ `person[:say_hi] = lambda { p 'hi' }`
- ✓ `person[:say_hi].call()` #括号可以省略

# 基础知识就学到这里

下节课做些小 demo 来理解一下这些知识

# 推荐一些学习资源

- 菜鸟教程

- ✓ 过于简单，适合新手

- API 手册（字典）

- ✓ [devdocs.io](http://devdocs.io)

- ✓ [apidock.com/ruby](http://apidock.com/ruby)

- 书籍（目前没必要买）

- ✓ 《Ruby 基础教程》很基础，看起来很慢，这节课包含了它 1/5 的内容

- ✓ 《Ruby 元编程》高级教程，等你熟悉 Rails 后可以考虑购买