

# React Hooks 详解

React 造轮子 - 理论课

# 版权声明

本内容版权属杭州饥人谷教育科技有限公司（简称饥人谷）所有。

任何媒体、网站或个人未经本网协议授权不得转载、链接、转贴，或以其他方式复制、发布和发表。

已获得饥人谷授权的媒体、网站或个人在使用时须注明「资料来源：饥人谷」。

对于违反者，饥人谷将依法追究法律责任。

# 联系方式

如果你想要购买本课程

请微信联系 [xiedaimala02](#) 或 [xiedaimala03](#)

如果你发现有人盗用本课程

请微信联系 [xiedaimala02](#) 或 [xiedaimala03](#)

# React Hooks

状态  
useState

副作用  
useEffect

useLayoutEffect

上下文  
useContext

Redux  
useReducer

记忆  
useMemo

回调 useCallback

引用  
useRef

useImperativeHandle

自定义 Hook

useDebugValue

# useState

- 使用状态

- ✓ `const [n, setN] = React.useState(0)`
- ✓ `const [user, setUser] = React.useState({name:'F'})`

- 注意事项1：不可局部更新

- ✓ 如果 state 是一个对象，能否部分 setState?
- ✓ 答案是不行，[请看示例代码](#)
- ✓ 因为 setState 不会帮我们合并属性
- ✓ 那么 useReducer 会合并属性吗？妈的，也不会！

- 注意事项2：地址要变

- ✓ `setState(obj)` 如果 obj 地址不变，那么 React 就认为数据没有变化

# useState 续

- useState 接受函数

```
const [state, setState] = useState(()=>{  
  return initialState  
})
```

- ✓ 该函数返回初始 state，且只执行一次

- setState 接受函数

- ✓ setN(i => i + 1)}

- ✓ 什么时候用这种方式？[看代码](#)

- ✓ 如果你能接受这种形式，应该优先使用这种形式

# useReducer

- 用来践行 Flux/Redux 的思想
  - ✓ 看代码，共分 4 步走
  - ✓ 一、创建初始值 initialState
  - ✓ 二、创建所有操作 reducer(state, action)
  - ✓ 三、传给 useReducer，得到读和写 API
  - ✓ 四、调用 `写({type:'操作类型'})`
  - ✓ 总得来说 useReducer 是 useState 的复杂版
  - ✓ 示例代码
- 一个用 useReducer 的表单例子
  - ✓ 链接

# 如何代替 Redux

## • 步骤

- ✓ 一、将数据集中在一个 store 对象
- ✓ 二、将所有操作集中在 reducer
- ✓ 三、创建一个 Context
- ✓ 四、创建对数据的读写 API
- ✓ 五、将第四步的内容放到第三步的 Context
- ✓ 六、用 Context.Provider 将 Context 提供给所有组件
- ✓ 七、各个组件用 useContext 获取读写 API

## • 例子

- ✓ 代码
- ✓ 如何模块化？其实很简单，代码



# useContext

- 上下文

- ✓ 全局变量是全局的上下文
- ✓ 上下文是局部的全局变量

- 使用方法

- ✓ 之前的例子已经介绍过了
- ✓ 一、使用 `C = createContext(initial)` 创建上下文
- ✓ 二、使用 `<C.provider>` 圈定作用域
- ✓ 三、在作用域内使用 `useContext(C)` 来使用上下文
- ✓ 代码示例

# useContext 注意事项

- 不是响应式的

- ✓ 你在一个模块将 C 里面的值改变
- ✓ 另一个模块不会感知到这个变化

# useEffect

- 副作用（API 名字叫得不好）

- ✓ 对环境的改变即为副作用，如修改 document.title
- ✓ 但我们不一定非要把副作用放在 useEffect 里
- ✓ 实际上叫做 afterRender 更好，每次 render 后运行

- 用途

- ✓ 作为 componentDidMount 使用，[] 作第二个参数
- ✓ 作为 componentDidUpdate 使用，可指定依赖
- ✓ 作为 componentWillUnmount 使用，通过 return
- ✓ 以上三种用途可同时存在

- 特点

- ✓ 如果同时存在多个 useEffect，会按照出现次序执行

# useLayoutEffect

- 布局副作用（啥玩意）

- ✓ useEffect 在浏览器渲染完成后执行

- ✓ 例子

- ✓ useLayoutEffect 在浏览器渲染前执行

- ✓ 通过时间点来侧面证明（此处要画图说明）

- 特点

- ✓ useLayoutEffect 总是比 useEffect 先执行

- ✓ useLayoutEffect 里的任务最好影响了 Layout

- 经验

- ✓ 为了用户体验，优先使用 useEffect（优先渲染）

# useMemo

- 要理解 React.useMemo

- ✓ 需要先讲 React.memo
- ✓ React 默认有多余的 render
- ✓ 讲代码中的 Child 用 React.memo(Child) 代替
- ✓ 如果 props 不变，就没有必要再次执行一个函数组件
- ✓ 最终效果：代码

- 但是

- ✓ 这玩意有一个 bug：代码
- ✓ 添加了监听函数之后，一秒破功
- ✓ 因为 App 运行时会在次执行第 12 行，生成新的函数
- ✓ 新旧函数虽然功能一样，但是地址不一样！
- ✓ 怎么办？用 useMemo：代码

# useMemo

- 特点

- ✓ 第一个参数是 `() => value`, 见定义
- ✓ 第二个参数是依赖 `[m,n]`
- ✓ 只有当依赖变化时, 才会计算出新的 value
- ✓ 如果依赖不变, 那么就重用之前的 value
- ✓ 这不就是 Vue 2 的 computed 吗?

- 注意

- ✓ 如果你的 value 是个函数, 那么你就写成 `useMemo(() => (x) => console.log(x))`
- ✓ 这是一个返回函数的函数
- ✓ 是不是很难用? 于是就有了 `useCallback`

# useCallback

- 用法

- ✓ `useCallback(x => log(x), [m])` 等价于
- ✓ `useMemo(() => x => log(x), [m])`

# useRef

- 目的

- ✓ 如果你需要一个值，在组件不断 render 时保持不变
- ✓ 初始化：const count = useRef(0)
- ✓ 读取：count.current
- ✓ 为什么需要 current?
- ✓ 为了保证两次 useRef 是同一个值（只有引用能做到）
- ✓ 此处需要画图解释

- 延伸

- ✓ 看看 [Vue 3 的 ref](#)
- ✓ 初始化：const count = ref(0)
- ✓ 读取：count.value
- ✓ 不同点：当 count.value 变化时，Vue 3 会自动 render



# useRef

- 能做到变化时自动 render 吗？

- ✓ 不能！
- ✓ 为什么不能？ 因为这不符合 React 的理念
- ✓ React 的理念是  $UI = f(data)$
- ✓ 你如果想要这个功能，完全可以自己加
- ✓ 监听 ref，当 ref.current 变化时，调用 setX 即可

- 不想自己加？

- ✓ 那你就用 Vue 3 吧，Vue 3 帮你加好了

# forwardRef

- 讲了 useRef 就不得不讲一下它了
  - ✓ 代码1: props 无法传递 ref 属性
  - ✓ 代码2: 实现 ref 的传递
  - ✓ 代码3: 两次 ref 传递得到 button 的引用
- useRef
  - ✓ 可以用来引用 DOM 对象
  - ✓ 也可以用来引用普通对象
- forwardRef
  - ✓ 由于 props 不包含 ref, 所以需要 forwardRef
  - ✓ 为什么 props 不包含 ref 呢? 因为大部分时候不需要

# useImperativeHandle

- 名字起得稀烂

- ✓ 应该叫做 setRef
- ✓ 不用 useImperativeHandle 的代码
- ✓ 用了 useImperativeHandle 的代码

- 分析

- ✓ 用于自定义 ref 的属性

# 自定义 Hook

- 封装数据操作

- ✓ 简单例子

- ✓ 贴心例子

- 分析

- ✓ 你还可以在自定义 Hook 里使用 Context

- ✓ useState 只说了不能在 if 里，没说不能在函数里运行，只要这个函数在函数组件里运行即可

# Stale Closure

- 过时闭包
- ✓ 参考[文章链接](#)

 **Evan You** @youyuxi  
回复 @AdamRackis 和 @BenLesh  
**Stale closures**  
上午6:01 · 2019年11月26日 · Twitter for Android

21 喜欢

 **Ben Lesh** @BenLesh · 1小时  
回复 @youyuxi 和 @AdamRackis  
This. And what's invalidating, and why. It's a lot of mental math.

 **Evan You** @youyuxi · 5小时  
回复 @youyuxi @AdamRackis 和 @BenLesh  
In all seriousness I read some libraries written using hooks and it made my brain hurt

 **Adam Rackis** @AdamRackis · 4小时  
Yeah I'm working on updating some library code with hooks and it's super painful.

# React Hooks

状态  
useState

副作用  
useEffect

useLayoutEffect

上下文  
useContext

Redux  
useReducer

记忆  
useMemo

回调 useCallback

引用  
useRef

useImperativeHandle

自定义 Hook

useDebugValue