# Naviguer en Eaux troubles : Programmer un chant de marins en R

**Activité :**

Vous avez reçu la tâche importante de coder un chant de marins en R. Cependant, vous n’êtes pas expert en chants de marins et votre expérience en analyse de données avec R jusqu’à ce jour ne vous a jamais permis de programmer votre ordinateur pour qu’il joue de la musique!

Toutefois, vous estimez que cette tâche n’est pas différente de tout autre plan d’analyse et vous vous mettez au travail en planifiant les étapes à suivre par votre équipe pour accomplir cette tâche. Vous trouverez ci-dessous un modèle intégrant certaines réflexions que vous pouvez utiliser pour guider vos discussions de groupe.

|  |
| --- |
| Q1. Qu’est-ce qu’un chant de marins? Quelles sont les ressources dont vous avez besoin pour trouver un chant de marins et le reproduire? Comment allez-vous transcrire la musique? Avez-vous besoin de ressources supplémentaires pour savoir comment procéder? |
| Q2. Est-ce-que R peux jouer de la musique? Est-ce qu’il y a des paquets (packages) qui permettent cela? |
| Q3. Pouvez-vous trouver d’autres exemples de codes pour vous aider dans ces tâches? Décrivez comment vous procéderiez. |
| Q4. Brièvement, en utilisant vos réponses aux questions ci-dessus, planifier votre plan d’analyse pour cette tâche. *Note : nous allons faire ce travail en grand groupe.* |