

Artificial Intelligence (AI)

人工智能

非经典推理

主讲: 王晓丽

Email: wangxiaoli@mail.xidian.edu.cn





内容提要





1. 经典推理和非经典推理



-- 2. 可信度方法



3. 概率推理







经典逻辑推理

例:设A,B,C三人中有人从不说真话,也有人从不说假话。

某人向这三人分别提出同一个问题: 谁是说谎者?

A答: "B和C都是说谎者";

B答: "A和C都是说谎者";

C答: "A和B中至少有一个是说谎者"。

求谁是说真话的人?





经典逻辑推理

设用T(x)表示x说真话。

 $T(C) \lor T(A) \lor T(B)$

 $\neg T(C) \lor \neg T(A) \lor \neg T(B)$

 $T(A) \rightarrow \neg T(B) \land \neg T(C)$

 $\neg T(A) \rightarrow T(B) \lor T(C)$

 $T(B) \rightarrow \neg T(A) \land \neg T(C)$

 $\neg T(B) \rightarrow T(A) \lor T(C)$

 $T(C) \rightarrow \neg T(A) \lor \neg T(B)$

 $\neg T(C) \rightarrow T(A) \land T(B)$

把上述公式化成子句集,并加入¬T(x)∨Ansewer(x):

 $(1)\neg T(A) \lor \neg T(B)$

 $(2)\neg T(A) \lor \neg T(C)$

 $(3)T(C) \lor T(A) \lor T(B)$

 $(4)\neg T(B) \lor \neg T(C)$

 $(5)\neg T(C)\lor \neg T(A)\lor \neg T(B)$

(6) $T(A) \vee T(C)$

 $(7)T(B) \lor T(C)$

 $(8)\neg T(x) \lor Ansewer(x)$

应用消解原理得:

 $(9)\neg T(A) \lor T(C)$

(10)T(C)

(11)Ansewer(C)

所以C是说真话的人。

(1)和(7)消解

(6)和(9)消解

(8)和(10)消解





经典推理和非经典推理

❖ 经典逻辑推理

- ✓ 建立在以形式逻辑和数理逻辑为主的经典逻辑基础上, 运用确定性知识进行推理,是一种单调性的推理。
- ✓ 经典逻辑是单调的,即已知事实均为充分可信的,不会 随着新事实的出现而使原有事实变为假。
- ✓ 现实世界中的大多数问题存在随机性、模糊性、不完全性和不精确性。对于这些问题,若采用前面所讨论的精确性推理方法显然是无法解决的。
- ✓ 为此,出现了一些新的逻辑学派,称为非经典逻辑,相应的推理方法称为非经典推理。
- ✓ 非经典逻辑是非单调的。





内容提要





1. 经典推理和非经典推理



2. 可信度方法



3. 概率推理







- ❖可信度: 是指人们根据以往经验对某个事物或现象为真的相信程度。
- ❖在可信度方法中,由专家给出规则或知识的可信度,从而避免对先验概率、条件概率的要求。
- ❖由于该方法直观、简单而且效果好,在专家系统等领域获得了较为广泛的应用。





知识的不确定性表示

- ❖ C-F模型:基于可信度表示的不确定性推理的基本方法,其他可信度方法都是基于此发展而来。
- ❖知识的不确定性表示: 在C-F模型中,知识是用产生式规则表示的,其一般形式为:

IF E THEN H (CF(H, E))

- ✓ E: 知识的前提条件,可以是单一或复合条件
- ✓ H: 知识的结论,可以是单一结论或多个结论
- ✓ **CF(H, E)**:知识(规则)的可信度,称为可信度因子或规则强度。





知识的不确定性表示

- ✓ 一般情况下, CF(H, E)的取值为[-1, 1],表示当证据E为真时, 对结论H的支持程度。其值越大,表示支持程度越大。
 - □ CF(H,E) > 0,表示该证据增加了结论为真的程度,且 CF(H,E)值越大,结论H越真。对应于P(H|E)>P(H);
 - □ CF(H,E) = 1,表示该证据使结论为真;
 - □ CF(H,E) < 0,表示该证据增加了结论为假的程度,且 CF(H,E)值越小,结论H越假。对应于P(H|E)<P(H);
 - □ CF(H,E) = -1,表示该证据使结论为假;
 - □ CF(H,E) = 0,表示该证据跟结论没有关系,对应于 P(H|E)=P(H)。





知识的不确定性表示

✓ 例子:

IF 发烧 AND 流鼻涕 THEN 感冒 (0.7)

- □表示当某人确实有"发烧"及"流鼻涕"症状时,则有七成的把握是患了感冒。
- ✓ 在实际应用中, CF(H, E)的值由领域专家直接给出。原则:
 - □若由于相应证据的出现增加了结论H的可信度,则使 CF(H, E)>0。证据的出现越是支持H为真,就使CF(H, E)的值越大。
 - □反之,则使CF(H, E)<0。证据的出现越是支持H为假,就使CF(H, E)的值越小。
 - □若证据的出现与H无关,则使CF(H, E)=0。





证据不确定性的表示

- ❖证据不确定性的表示
 - ✓证据的E不确定性用证据的可信度CF(E)表示
 - ✓ 初始证据的可信度由用户在系统运行时提供,中间结果的可信度由不精确推理算法求得。
 - ✓ CF(E)的取值范围: [-1, +1]。
 - □ CF(E)=1, 证据E肯定为真
 - □ CF(E)=-1, 证据E肯定为假
 - □ CF(E)=0,对证据E一无所知
 - □ 0<CF(E)<1, 证据E以CF(E)程度为真
 - □-1<CF(E)<0,证据E以CF(E)程度为假 西安电子科技大学





组合证据的不确定性

- ❖组合证据的不确定性计算:可采用最大最小法
 - ✓ 当组合证据 $E=E_1$ AND E_2 ...AND E_n 时,若已知 $CF(E_1), ..., CF(E_n)$,则:

 $CF(E)=min\{CF(E_1), CF(E_2), \dots, CF(E_n)\}$

✓ 当组合证据 $E=E_1$ OR E_2 ... OR E_n 时,若已知 $CF(E_1)$, ..., $CF(E_n)$,则:

 $CF(E)=max\{CF(E_1), CF(E_2), \dots, CF(E_n)\}$





结论的不确定性

❖根据证据和规则的可信度求结论的可信度

IF E THEN H (CF(H, E))

❖结论H的可信度由下式计算:

 $CF(H)=CF(H,E)\times max\{0,CF(E)\}$

- ✓ 当CF(E)>0,即证据以某种程度为真时, CF(H)=CF(H,E) * CF(E)。
- ✓ 当CF(E)=1,即证据为真时,CF(H)=CF(H,E),说明证据E为真时,结论H的可信度为规则的可信度。





结论不确定性的合成

- ❖结论不确定性的合成
 - ✓ 若由多条不同知识推出了相同的结论,但可信度不同,则用合成算法求出综合可信度。设有知识:

IF E_1 THEN H (CF(H, E_1)) IF E_2 THEN H (CF(H, E_2))

- ✓则结论H 的综合可信度可分以下两步计算:
- ✓ (1) 分别对每条知识求出其CF(H)。即

$$CF_1(H)=CF(H, E_1) \times max\{0, CF(E_1)\}$$

$$CF_2(H)=CF(H, E_2) \times max\{0, CF(E_2)\}$$





结论不确定性的合成

- ❖结论不确定性的合成
 - ✓ (2) 用如下公式求 E_1 与 E_2 对H的综合可信度





结论不确定性的合成

- ❖结论不确定性的合成
 - ✓ 若有两个以上的独立证据时:

IF E_1 THEN H (CF(H, E_1)) IF E_2 THEN H (CF(H, E_2))

IF E_3 THEN H (CF(H, E_3))

✓ 可首先组合其中的两个,再将其组合结果与第三个证据进行组合,如此继续进行组合,直至组合完成为止。





- ❖ 例: 设有如下一组知识:
 - \checkmark r₁: IF E₁ THEN H (0.9)
 - \checkmark r₂: IF E₂ THEN H (0.6)
 - \checkmark r₃: IF E₃ THEN H (-0.5)
 - \checkmark r₄: IF E₄ AND (E₅ OR E₆) THEN E₁ (0.8)
 - ✓ 己知: $CF(E_2)=0.8$, $CF(E_3)=0.6$, $CF(E_4)=0.5$, $CF(E_5)=0.6$, $CF(E_6)=0.8$
 - ✓ 求: CF(H)=?





```
解:由r4得到:
  CF(E_1) = 0.8 \times max\{0, CF(E_4 \text{ AND } (E_5 \text{ OR } E_6))\}
            = 0.8 \times \max\{0, \min\{CF(E_4), CF(E_5 OR E_6)\}\}
            = 0.8 \times max\{0, min\{CF(E_4), max\{CF(E_5), CF(E_6)\}\}\}
            = 0.8 \times \max\{0, \min\{CF(E_4), \max\{0.6, 0.8\}\}\}
            = 0.8 \times \max\{0, \min\{0.5, 0.8\}\}
            = 0.8 \times \max\{0, 0.5\}
            = 0.4
 由r<sub>1</sub>得到:
   CF_1(H) = CF(H, E_1) \times max\{0, CF(E_1)\}
            = 0.9 \times \max\{0, 0.4\} = 0.36
```



由r₂得到:

```
CF_2(H) = CF(H, E2) \times max\{ 0, CF(E_2) \}
= 0.6 \times max\{ 0, 0.8 }
= 0.48
```

由r₃得到:

```
CF_3(H) = CF(H, E_3) \times max\{ 0, CF(E_3) \}
= -0.5 \times max\{ 0, 0.6 \}
= -0.3
```

根据结论不精确性的合成算法,CF1(H)和CF2(H)同号,

且都大于零有:
$$CF_{1,2}(H) = CF_1(H) + CF_2(H) - CF_1(H) \times CF_2(H)$$

= $0.36 + 0.48 - 0.36 \times 0.48$
= $0.84 - 0.17 = 0.67$





CF₁₂(H)和CF₃(H)异号,有:

$$CF_{1,2,3}(H) = \frac{CF_{1,2}(H) + CF_3(H)}{1 - \min\{|CF_{1,2}(H)|, |CF_3(H)|\}}$$
$$= \frac{0.67 - 0.3}{1 - \min\{0.67, 0.3\}} = \frac{0.37}{0.7}$$
$$= 0.53$$

✓综合可信度为CF(H)=0.53





R1: IF E1 THEN H (0.8)

R2: IF E2 THEN H (0.6)

R3: IF E3 THEN H (-0.5)

R4: IF E4 AND (E5 OR E6) THEN E1 (0.7)

R5: IF E7 AND E8 THEN E3 (0.9)

已知: CF(E2)=0.8, CF(E4)=0.5, CF(E5)=0.6, CF(E6)=0.7, CF(E7)=0.6,

CF(E8)=0.9

求: CF(H)=? (10分)

(提示)结论不确定性合成的计算公式可以用下列公式:

$$CF(H) = \begin{cases} CF_{1}(H) + CF_{2}(H) - CF_{1}(H) \times CF_{2}(H) & \text{ $\Xi CF_{1}(H) \ge 0$} \\ & \text{ $\Box CF_{2}(H) \ge 0$} \\ CF_{1}(H) + CF_{2}(H) + CF_{1}(H) \times CF_{2}(H) & \text{ $\Xi CF_{1}(H) < 0$} \\ & \text{ $\Box CF_{2}(H) < 0$} \\ & \text{ $\Box CF_{2}(H) = 0$} \\ \hline \frac{CF_{1}(H) + CF_{2}(H)}{1 - \min\{|CF_{1}(H)|, |CF_{2}(H)|\}} & \text{ $\Box CF_{2}(H)$} \\ \hline \end{cases}$$

CF₂(H)异号 西安电子科技大学





可信度方法的特点

优点:

❖ 简单、直观。

缺点:

- ❖ 可信度因子依赖于专家主观指定,没有统一、客观的尺度,容易产生片面性。
- ❖ 随着推理延伸,可信度越来越不可靠,误差越来越大。当推理深度达到一定深度时,有可能出现推出的结论不再可信的情况。