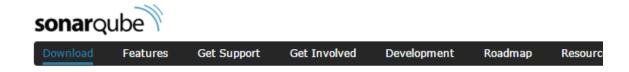
Manual de instalación de SonarQube.

Descarga la última versión de Sonar en :

http://www.sonarqube.org/downloads/



### Download

System Requirements - Documentation - Installation Instructions - Upgrade Instructions - License

#### SonarQube 6.1 - Oct 13, 2016

Redesign of the Settings domain with new UI and dedicated Web Services, improvements on the project home page, first <u>Download (md5) - Documentation - Screenshots - Release notes</u>

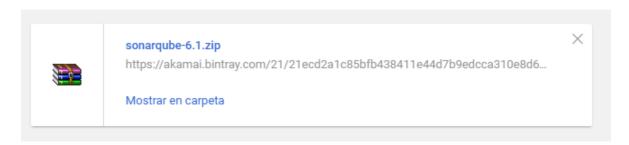
#### SonarQube 5.6.3 (LTS \*) - Oct. 4, 2016

Long Term Supported version, requires Java 8 to run, wraps together all the new features of the 5.x series: Leak concept, Security, and always more Developer-Oriented Features.

Download (md5) - Documentation - Screenshots - Release notes - More details

#### Show all versions

\* LTS stands for Long Term Support. Blocker and Critical issues will be fixed or back-ported on it. There is always 2 versio decide between LTS and the LATEST version.



Descargaremos le cliente de sonar llamado sonar-runner en:

http://docs.sonarqube.org/display/SCAN/Analyzing+with+SonarQube+Scanner

# Scanners / Analyzing Source Code / Analyzing with SonarQube Scanner Analyzing with SonarQube Scanner

© Creado por OLD - Evgeny Mandrikov, modificado por última vez por Julien Henry el sep 20, 2016

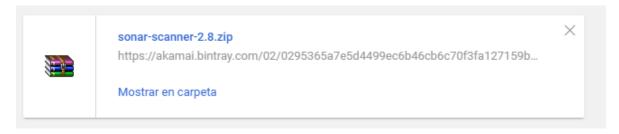
By SonarSource – GNU LGPL 3 – Issue Tracker – Sources

SonarQube Scanner 2.8 – Compatible with SonarQube 5.6+ (LTS)

Download

#### **Table of Contents**

- Features
- Prerequisites
- Installation
- Usage
  - Simple Project
  - · Multi-module Project
  - · Advanced Usage
- Troubleshooting



Crearemos en el disco C un carpeta SERVERS, para realizar con configuración del servidor de sonar



Descomprimimos el archivo del servidor.



Nos dirigimos a conf y editamos el archivo sonar.properties



Utilizaremos la base de datos embebida por default y la habilitaremos des comentando la línea.

```
# H2 embedded Database (default)

# H2 embedded database server listening port, defaults to 9092

sonar.embeddedDatabase.port=9092

#---- MySQL 5.6 or greater

# Only InnoDB storage engine is supported (not myISAM).

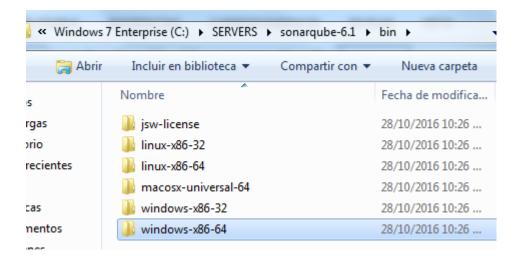
# Only the bundled driver is supported. It can not be changed.
```

El server web lo habilitamos indicando la dirección y puerto.

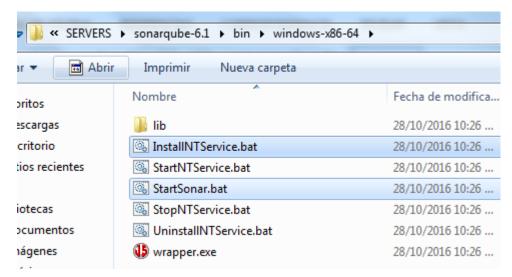
```
# Web context. When set, it must start with forward slash (fo
# The default value is root context (empty value).

sonar.web.context=localhost
# TCP port for incoming HTTP connections. Default value is 90
sonar.web.port=9000
```

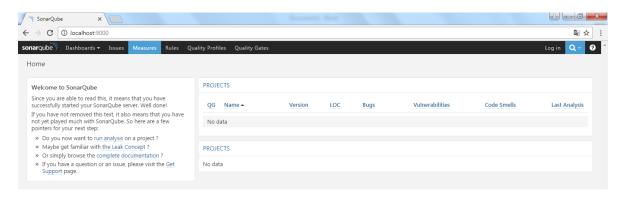
Luego vamos a la carpeta bin y seleccionamos el servidor para nuestra configuración en nuestro caso Windows de 64 bits



Instalación del servicio o ejecutamos el servidor.



Entramos a la dirección del servidor: localhost:9000



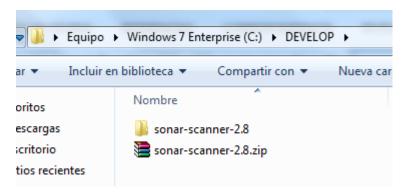
El usuario y contraseña es admin, admin. Por omisión



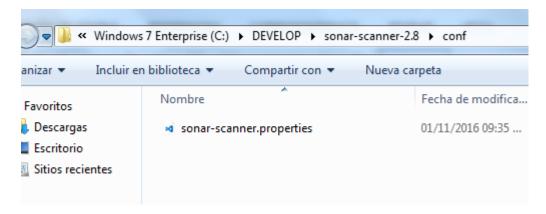
Luego creamos el un parta DEVELOP, para la configuración del cliente



Descomprimimos el sonar runner



Nos dirigimos a la carpeta conf



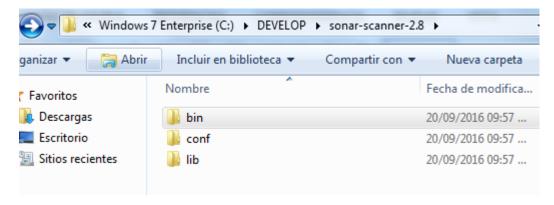
Editamos el archivo sonar.scanner.propeties.

Indicamos la dirección y puerto del servidor de sonar

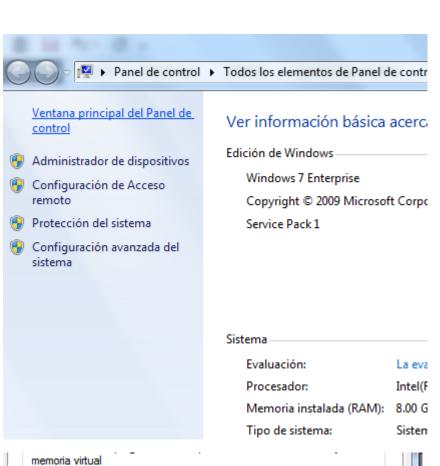
```
#---- Default SonarQube server
sonar.host.url=http://localhost:9000
```

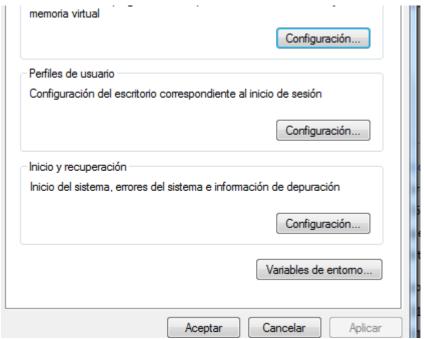
Copiamos la dirección de sonar en nuestro equipo

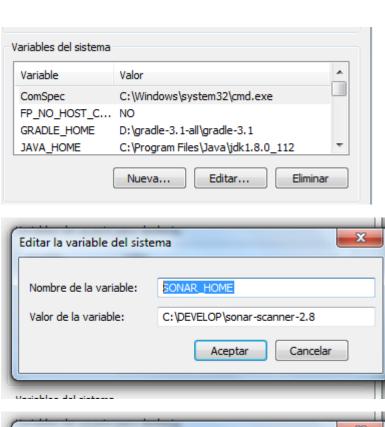
C:\DEVELOP\sonar-scanner-2.8

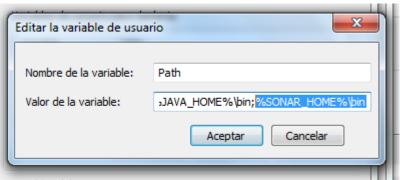


Configuraremos un variable de entorno



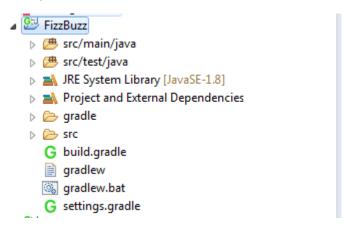




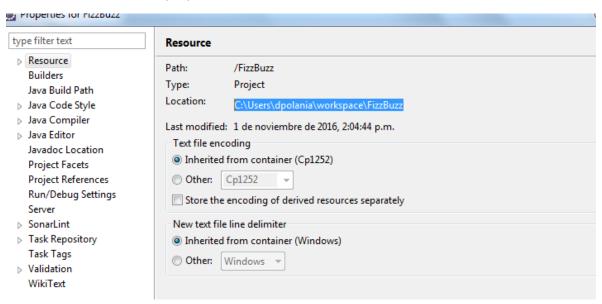


```
Microsoft Windows [Versión 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los der
C:\Users\dpolania\sonar-runner -h
WARN: sonar-runner.bat script is deprecated. Please use sonar-scand.
C:\DEVELOP\sonar-scanner-2.8\bin\..
INFO:
INFO: usage: sonar-scanner [options]
INFO: options:
INFO: Options:
INFO: -D,--define <arg> Define property
INFO: -h,--help Display help information
INFO: -v,--version Display version information
INFO: -X,--debug Produce execution debug output
INFO: -i,--interactive Run interactively
C:\Users\dpolania>
```

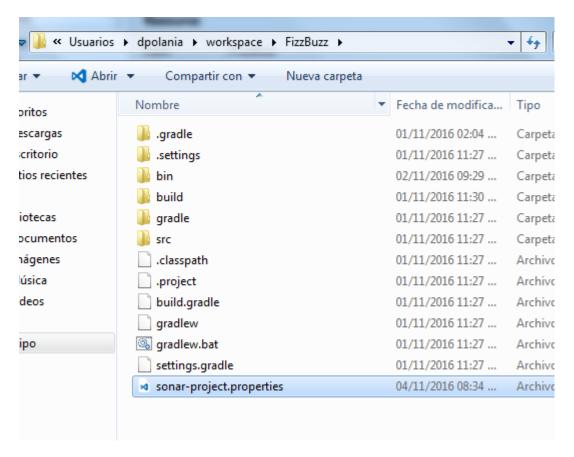
Primer proyecto en sonar, contamos un proyecto llamado FizzBuzz, el cual lo analizaremos con sonarqube.



Buscamos la ubicación del proyecto en nuestro sistema



Creamos una archivo y lo llamaremos sonar-project.propeties



Indicamos la configuración del proyecto, como lo son el lenguaje, nombre entre otras

```
read ECONNRESET

1  # Required metadata
2  sonar.projectKey=FizzBuzz
3  sonar.projectVame=FizzBuzz
4  sonar.projectVersion=1.0

5  6  # Paths to source directories.
7  # Do not put the "sonar-project.properties" file
8  # (i.e. never set the "sonar.sources" property to sonar.sources=src

10  # The value of the property must be the key of the sonar.language=java

13  # Encoding of the source code
15  sonar.sourceEncoding=UTF-8

16  # Additional parameters
18  sonar.my.property=value
```

Nos ubicamos con cmd en la ubicación del proyecto y ejecutamos el comando sonar-runner

```
C:\Users\dpolania\workspace\FizzBuzz>sonar-runner
WARN: sonar-runner.bat script is deprecated. Please use so
d.
C:\DEVELOP\sonar-scanner-2.8\bin\..
INFO: Scanner configuration file: C:\DEVELOP\sonar-scanner
-scanner.properties
```

Cargara el proyecto al servidor de sonar

Entramos al servidor y cómo podemos observar ya nuestro proyecto se encuentra analizado.



## Exploraremos los resultados del analisis

