

JUEGO 1942

ARQUITECTURA

IMPLEMENTACIÓN

DISEÑO APLICANDO
LOS PRINCIPIOS DE
INGENIERIA DE
SOFTWARE

COMPONENTES

LENGUAJE:
JAVA

FRAMEWORK:
PROCESSING

CLASE
PRINCIPAL

SOLID

GRASP

CONTROLADOR

MUNICIÓN

GESTOR
DE DATOS

NAVE

ENEMIGO

CLASE JUEGO

- CADA CLASE TIENE UNA ÚNICA RESPONSABILIDAD
- ABIERTO A EXTENSIÓN
- CADA CLASE USA LO QUE NECESITA

- EL JUEGO COORDINA LOS EVENTOS Y LA LOGICA
- BAJO ACOMPLAMIENTO
- ALTA COHESION