

JUEGO 1942

ARQUITECTURA

COMPONENTES

CONTROLADOR

NAVE

MUNICIÓN

ENEMIGO

GESTOR
DE DATOS

CLASE JUEGO

IMPLEMENTACIÓN

LENGUAJE:
JAVA

FRAMEWORK:
PROCESSING

CLASE
PRINCIPAL

DISEÑO APLICANDO
LOS PRINCIPIOS DE
INGENIERIA DE
SOFTWARE

SOLID

GRASP

- CADA CLASE TIENE UNA ÚNICA RESPONSABILIDAD
- ABIERTO A EXTENSIÓN
- CADA CLASE USA LO QUE NECESITA

- EL JUEGO COORDINA LOS EVENTOS Y LA LÓGICA
- BAJO ACOMPLAMIENTO
- ALTA COHESIÓN