[Cours UML (1 à 7 / 33) : introduction et cas d'utilisation (youtube.com)](https://www.youtube.com/watch?v=dJd6azZr9Kg&list=PLRR7wjtXb1cBQCE8ddM0B1D9DFj-WL3BX&ab_channel=Emds)

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, diagramme, Police

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, diagramme, ligne

Description générée automatiquement

Use case : représente l’expression des besoins et finalement les interfaces.

Une image contenant texte, capture d’écran, diagramme, Police

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, diagramme, capture d’écran, ligne

Description générée automatiquement

[Cours UML (8 à 11 / 33) : diagramme de classes (youtube.com)](https://www.youtube.com/watch?v=8PmTJIrlS5w&list=PLRR7wjtXb1cBQCE8ddM0B1D9DFj-WL3BX&index=2&ab_channel=Emds)

Une image contenant texte, diagramme, ligne, Parallèle

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, nombre

Description générée automatiquement

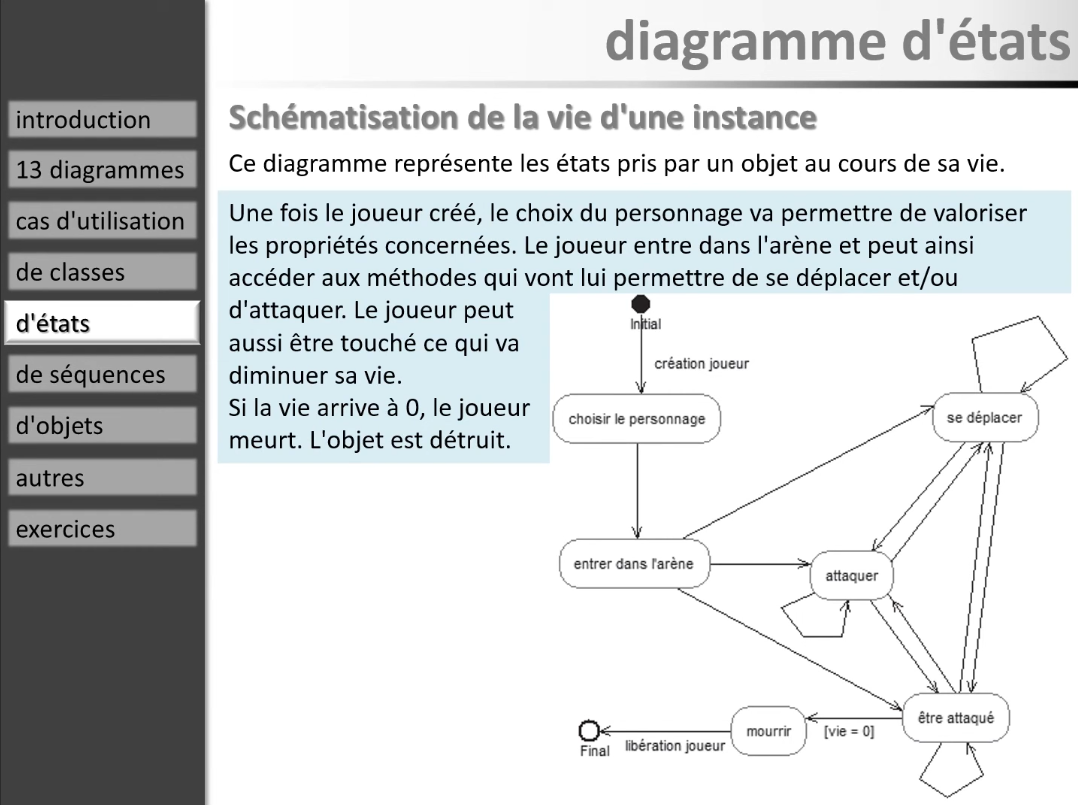


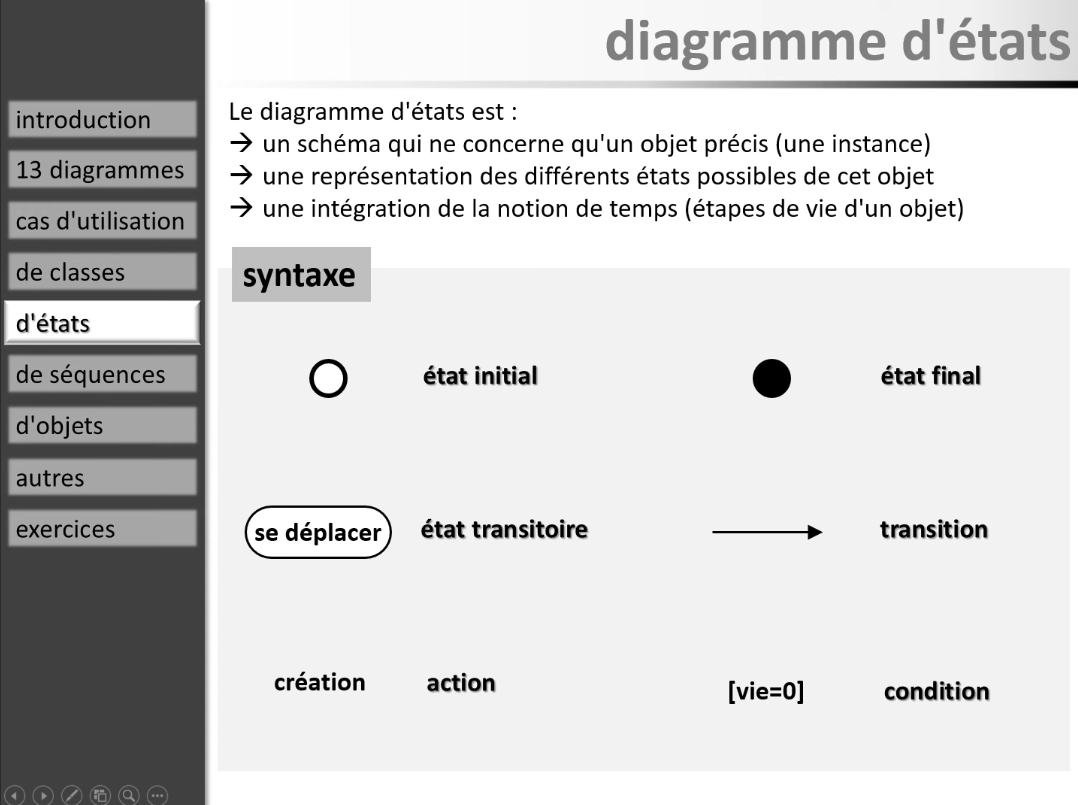
Une image contenant texte, capture d’écran, diagramme, Parallèle

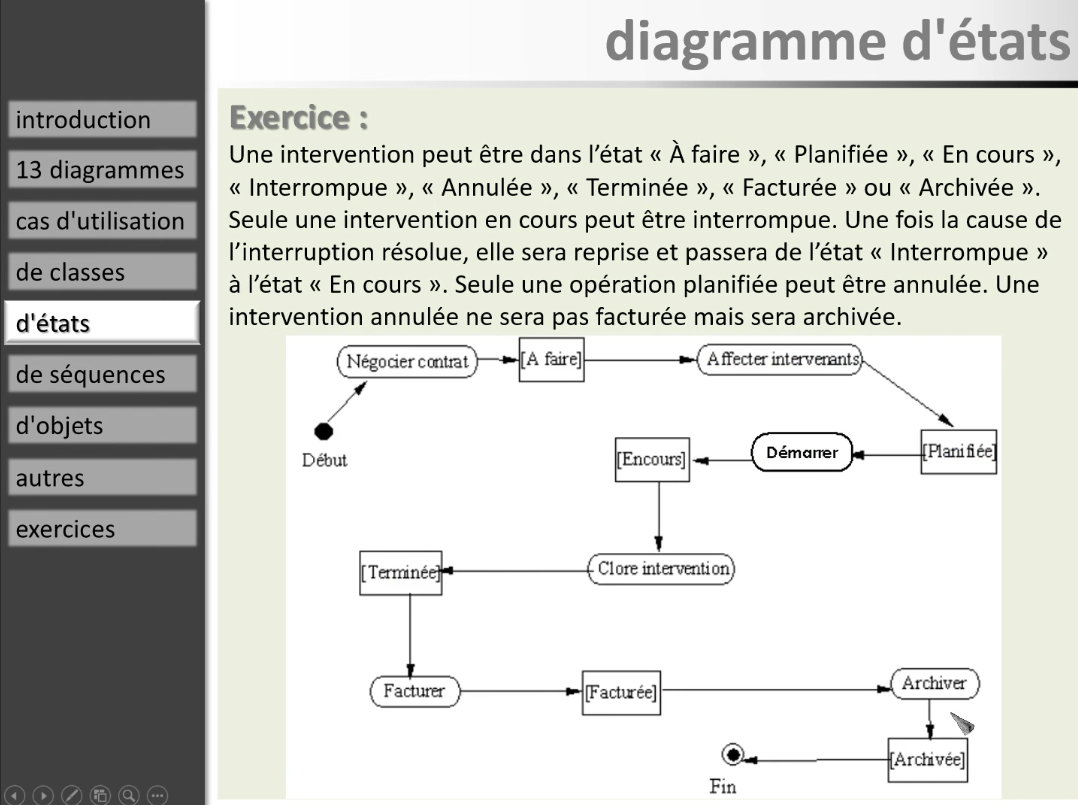
Description générée automatiquement

# Cours UML (12 à 15 / 33) : diagramme d'états

https://www.youtube.com/watch?v=L1x4sLVR7CI&list=PLRR7wjtXb1cBQCE8ddM0B1D9DFj-WL3BX&index=3







# Cours UML (16 à 18 / 33) : diagramme de séquences

<https://www.youtube.com/watch?v=OL2Ks4jeUZ0&list=PLRR7wjtXb1cBQCE8ddM0B1D9DFj-WL3BX&index=4>

Le diagramme de séquence, c’est la schématisation des messages entre objets.

Un message c’est l’appel d’une méthode tout simplement qui va permettre de faire interagier les différents objets.

# Cours UML (19 à 24 / 33) : autres diagrammes

https://www.youtube.com/watch?v=8g31nOjPNEM&list=PLRR7wjtXb1cBQCE8ddM0B1D9DFj-WL3BX&index=5

Le diagramme d’objet est une schématisation des objets créés.

On utilise plus ce diagramme pour faire des tests, quand on a envie de voir un petit peu quelle type d’objet on peut créer et l’utilisation de cet objet dans l’application.

# Cours UML (25 à 33 / 33) : exercices

https://www.youtube.com/watch?v=YlcRl07eHXk&list=PLRR7wjtXb1cBQCE8ddM0B1D9DFj-WL3BX&index=6

[UML : Diagramme de classes (youtube.com)](https://www.youtube.com/watch?v=odKgwPftibM&list=PLRR7wjtXb1cBQCE8ddM0B1D9DFj-WL3BX&index=10&ab_channel=Emds)

* A faire